

REKAP JUDUL KOLEKSI

Prodi: DIV-Komputer Multimedia

Tgl Cetak: 19-05-2017 12:25

Koleksi Buku

No	Induk	J u d u l
1	00401	LINEAR PROGRAMMING BASIC THEORY AND APPLICATION
2	00497	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
3	00498	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
4	00734	ISLAM DAN KESEHATAN MENTAL : POKOK-POKOK KEIMANAN
5	00735	ISLAM DITINJAU DARI BERBAGAI ASPEKNYA, JILID I
6	00789	UMAT KATOLIK BERDIALOG DENGAN UMAT BERAGAMA LAIN
7	00823	SEJARAH DAN PENGANTAR ILMU HADITS
8	00854	PENULISAN KARANGAN ILMIAH, EDISI PERTAMA
9	00894	IMAN KRISTEN
10	00967	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
11	01095	JALAN KESELAMATAN (PEMBIMBING KE DALAM PENGAJARAN KRISTEN)
12	01189	CONTENT AREA READING
13	01212	COLLEGE READING AND STUDY SKILLS, 2ND EDITION
14	01218	PRACTICAL GUIDE TO WRITING WITH ADDITIONAL READINGS, 4TH EDITION
15	01250	WAWASAN ISLAM POKOK-POKOK FIKIRAN TENTANG ISLAM DAN UMATNYA
16	01264	PENGANTAR HUKUM ISLAM, JILID 2
17	01326	AKIDAH DAN SYARIAH ISLAM (AL ISLAM AQIDAH WA SYARI'AH) I
18	01377	IMAN KRISTEN
19	01652	THINKING ABOUT NATIONAL SECURITY : DEFENSE AND FOREIGN POLICY IN A DANGEROUS WORD
20	01715	PENGANTAR HUKUM ISLAM, JILID 1
21	01782	PENULISAN KARANGAN ILMIAH, EDISI PERTAMA
22	01830	PENULISAN KARANGAN ILMIAH, EDISI PERTAMA
23	01855	PEDOMAN UMUM EJAAN BAHASA INDONESIA YANG DISEMPURNAKAN DAN PEDOMAN UMUM PEMBETUKAN ISTILAH
24	01943	SYARI'AT ISLAM YANG KEKAL DAN PERSOALAN MASA KINI (ASY. SYARI'ATUL KHALIDAT WA MUSYKILATUL ' ASR)
25	01944	SYARI'AT ISLAM YANG KEKAL DAN PERSOALAN MASA KINI (ASY. SYARI'ATUL KHALIDAT WA MUSYKILATUL ' ASR)
26	02079	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
27	02080	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
28	02109	BUKU SERAPAN BAHAN PENATARAN PEDOMAN PENGHAYATAN DAN PENGAMALAN PANCASILA, UNDANG-UNDANG DASAR 1945, GARIS-GARIS BESAR HALUAN NEGARA
29	02317	AGAMA ISLAM DAN BEKAL LANGKAH BERDA'WAH
30	02421	THE WRITER'S ROLES : READINGS WITH RHETORIC
31	02697	READINGS IN MANAGEMENT : MAKING ORGANIZATION PERFORM
32	02726	FILSAFAT PENDIDIKAN DAN DASAR FILSAFAT PENDIDIKAN PANCASILA
33	02777	SOCIOLOGICAL FOOTPRINTS : INTRODUCTORY READINGS IN SOCIOLOGY, 3RD EDITION
34	03485	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 5
35	03486	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 5
36	03564	STATISTIKA UNTUK EKONOMI DAN NIAGA I, EDISI 5
37	03818	STATISTIKA UNTUK EKONOMI DAN NIAGA I, EDISI 5
38	03841	STATISTIKA UNTUK EKONOMI DAN NIAGA I, EDISI 5
39	03861	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 5
40	03876	STATISTIKA UNTUK EKONOMI DAN NIAGA II, EDISI BARU
41	03936	TUNTUNAN PRAKTIS PEMAKAIAN PC-DOS/MS-DOS MENGGUNAKAN SISTEM OPERASI PC-DOS 4.0
42	03940	BUKU SERAPAN BAHAN PENATARAN PEDOMAN PENGHAYATAN DAN PENGAMALAN PANCASILA, UNDANG-UNDANG DASAR 1945, GARIS-GARIS BESAR HALUAN NEGARA

43	03946	ORGANIZATIONS : BEHAVIOR, STRUCTURE, PROCESES, 5TH EDITION
44	03951	READING FOR INSIGHT, 2ND EDITION
45	04102	ORGANIZATIONS : BEHAVIOR, STRUCTURE, PROCESES, 5TH EDITION
46	04372	A READING PROGRAM FOR FIRST YEAR NON ENGLISH DEPARTMENT UNIVERSITY STUDENT IN INDONESIA (PRE-ENGLISH FOR SPECIAL PURPOSES)
47	04373	A READING PROGRAM FOR FIRST YEAR NON ENGLISH DEPARTMENT UNIVERSITY STUDENT IN INDONESIA (PRE-ENGLISH FOR SPECIAL PURPOSES)
48	04374	A READING PROGRAM FOR FIRST YEAR NON ENGLISH DEPARTMENT UNIVERSITY STUDENT IN INDONESIA (PRE-ENGLISH FOR SPECIAL PURPOSES)
49	04375	A READING PROGRAM FOR FIRST YEAR NON ENGLISH DEPARTMENT UNIVERSITY STUDENT IN INDONESIA (PRE-ENGLISH FOR SPECIAL PURPOSES)
50	04378	PENGGUNAAN BAHASA INDONESIA DALAM SURAT DINAS
51	04401	TEKNIK PENULISAN ILMIAH POPULER
52	04404	PANCASILA DITINJAU DARI SEGI HISTORIS, SEGI YURIDIS KONSTITUSIONAL DAN SEGI FILOSOFIS
53	04499	SCRIBNER READING SERIES TWIN A CORNER
54	04509	SCRIBNER READING SERIES
55	04647	REASON AND RESPONSIBILITY : READING IN SOME BASIC PROBLEMS OF PHILOSOPHY, 6TH EDITION
56	04695	SEJARAH NASIONAL INDONESIA I EDISI KE-4
57	04696	SEJARAH NASIONAL INDONESIA II EDISI KE-4
58	04697	SEJARAH NASIONAL INDONESIA III EDISI KE-4
59	04698	SEJARAH NASIONAL INDONESIA IV EDISI KE-4
60	04699	SEJARAH NASIONAL INDONESIA V EDISI KE-4
61	04700	SEJARAH NASIONAL INDONESIA VI EDISI KE-4
62	04975	SCRIBNER READING SERIES : FOLLOW THE WIND
63	05018	PEMBINAAN KEMAMPUAN MENULIS BAHASA INDONESIA
64	05021	PEMBINAAN KEMAMPUAN BERBICARA BAHASA INDONESIA
65	05192	STATISTIKA
66	05193	STATISTIKA
67	05194	STATISTIKA
68	05195	STATISTIKA
69	05452	TATA BAHASA INDONESIA
70	05603	MENGENAL DAN MEMBERANTAS VIRUS KOMPUTER
71	05604	MENGENAL DAN MEMBERANTAS VIRUS KOMPUTER
72	05608	BAHAN PENGAJARAN : PENGANTAR SISTEM OPERASI
73	05609	BAHAN PENGAJARAN : PENGANTAR SISTEM OPERASI
74	05610	BAHAN PENGAJARAN : PENGANTAR SISTEM OPERASI
75	05612	BAHAN PENGAJARAN : PENGANTAR SISTEM OPERASI
76	05724	TEACHING READING IN HIGH SCHOOL : IMPROVING READING IN THE CONTENT AREAS, 4TH EDITION
77	05793	PENULISAN KARANGAN ILMIAH, EDISI PERTAMA
78	05794	PENULISAN KARANGAN ILMIAH, EDISI PERTAMA
79	05808	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
80	05921	ORGANISASI DAN MANAJEMEN PERILAKU STRUKTUR PROSES, EDISI 4
81	05922	ORGANISASI DAN MANAJEMEN PERILAKU STRUKTUR PROSES, EDISI 4
82	05923	ORGANISASI DAN MANAJEMEN PERILAKU STRUKTUR PROSES, EDISI 4
83	06018	JT, BAHASA KOMPUTER DALAM BAHASA INDONESIA (BUKU PETUNJUK PEMAKAIAN)
84	06107	IMAN KRISTEN
85	06108	IMAN KRISTEN
86	06109	IMAN KRISTEN
87	06123	AJARAN EVOLUSI DAN IMAN KRISTEN
88	06124	AJARAN EVOLUSI DAN IMAN KRISTEN

89	06125	AJARAN EVOLUSI DAN IMAN KRISTEN
90	06126	AJARAN EVOLUSI DAN IMAN KRISTEN
91	06127	AJARAN EVOLUSI DAN IMAN KRISTEN
92	06128	IMAN KRISTEN
93	06167	VIRUS KOMPUTER : TEKNIK PEMBUATAN DAN LANGKAH-LANGKAH PENANGGULANGANNYA
94	06183	AGAMA-AGAMA BESAR DI DUNIA
95	06206	READINGS IN MARKETING TODAY
96	06207	READINGS IN MARKETING TODAY
97	06438	INTRODUCTION TO MICROPROCESSORS : SOFTWARE, HARDWARE, PROGRAMMING
98	06467	PENGGUNAAN BAHASA INDONESIA DALAM SURAT DINAS
99	06468	PENGGUNAAN BAHASA INDONESIA DALAM SURAT DINAS
100	06501	ENCORE 3 : ENGLISH DEVELOPMENTAL READING SEGAL
101	06502	ENCORE 3 : ENGLISH DEVELOPMENTAL READING SEGAL
102	06878	KALEIDOSCOPE : READING IN EDUCATION, 4TH EDITION
103	06898	READING IN MANAGING HUMAN RESOURCES NINTH EDITION
104	06909	READING SKILLS HANDBOOK, 3RD EDITION
105	06937	THE HOUGHTON MIFFEN READING STUDY AND VUCABULERY PROGRAM, 2ND EDITION
106	06951	DISCOVERING ENGLISH GRAMMAR
107	07161	BELAJAR JARINGAN KOMPUTER LEWAT PC DOS, NETWORK UNTUK JUNIOR SUPERVISER
108	07251	KETERANGAN SINGKAT JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI ITB
109	07272	KETERANGAN SINGKAT JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI ITB
110	07327	READING FASTER AND UNDERSTANDING MORE BOOK I, 2ND EDITION
111	07338	PEMBINAAN PERKAWINAN AGAMA HINDU
112	07339	PEMBINAAN PERKAWINAN AGAMA HINDU
113	07342	BAGAIMANA UMAT HINDU MENGHAYATI IDA SANGHYANG WIDHI (TUHAN YANG MAHA ESA)
114	07355	PENGANTAR AGAMA HINDU UNTUK PERGURUAN TINGGI
115	07356	PENGANTAR AGAMA HINDU UNTUK PERGURUAN TINGGI
116	07648	KEWIRAAAN UNTUK MAHASISWA
117	07649	KEWIRAAAN UNTUK MAHASISWA
118	07650	KEWIRAAAN UNTUK MAHASISWA
119	07759	A READING PROGRAM FOR FIRST YEAR NON ENGLISH DEPARTMENT UNIVERSITY STUDENT IN INDONESIA (PRE-ENGLISH FOR SPECIAL PURPOSES)
120	07760	A READING PROGRAM FOR FIRST YEAR NON ENGLISH DEPARTMENT UNIVERSITY STUDENT IN INDONESIA (PRE-ENGLISH FOR SPECIAL PURPOSES)
121	07762	A READING PROGRAM FOR FIRST YEAR NON ENGLISH DEPARTMENT UNIVERSITY STUDENT IN INDONESIA (PRE-ENGLISH FOR SPECIAL PURPOSES)
122	07770	PENULISAN KARANGAN ILMIAH, EDISI PERTAMA
123	07771	PENULISAN KARANGAN ILMIAH, EDISI PERTAMA
124	07772	PENULISAN KARANGAN ILMIAH, EDISI PERTAMA
125	07918	TUNTUNAN PRAKTIS PEMAKAIAN PC-DOS/MS-DOS MENGGUNAKAN SISTEM OPERASI PC-DOS 4.0
126	08092	TUNTUNAN PRAKTIS PEMAKAIAN PC-DOS/MS-DOS MENGGUNAKAN SISTEM OPERASI PC-DOS 4.0
127	08313	KEWIRAAAN UNTUK MAHASISWA
128	08314	KEWIRAAAN UNTUK MAHASISWA
129	08315	KEWIRAAAN UNTUK MAHASISWA
130	08359	IMAN KRISTEN
131	08360	IMAN KRISTEN
132	08361	IMAN KRISTEN

133	08378	PENGANTAR HUKUM ISLAM, JILID 1
134	08379	PENGANTAR HUKUM ISLAM, JILID 1
135	08380	PENGANTAR HUKUM ISLAM, JILID 1
136	08381	PENGANTAR HUKUM ISLAM, JILID 2
137	08382	PENGANTAR HUKUM ISLAM, JILID 2
138	08383	PENGANTAR HUKUM ISLAM, JILID 2
139	08384	AKIDAH DAN SYARIAH ISLAM (AL ISLAM AQIDAH WA SYARI'AH) I
140	08385	AKIDAH DAN SYARIAH ISLAM (AL ISLAM AQIDAH WA SYARI'AH) I
141	08387	AKIDAH DAN SYARIAH ISLAM (AL ISLAM AQIDAH WA SYARI'AH) II
142	08388	AKIDAH DAN SYARIAH ISLAM (AL ISLAM AQIDAH WA SYARI'AH) II
143	08389	AKIDAH DAN SYARIAH ISLAM (AL ISLAM AQIDAH WA SYARI'AH) II
144	08420	WAWASAN ISLAM POKOK-POKOK FIKIRAN TENTANG ISLAM DAN UMATNYA
145	08421	WAWASAN ISLAM POKOK-POKOK FIKIRAN TENTANG ISLAM DAN UMATNYA
146	08422	WAWASAN ISLAM POKOK-POKOK FIKIRAN TENTANG ISLAM DAN UMATNYA
147	08429	AL-ISLAM : BUKU PEDOMAN KULIAH MAHASISWA UNTUK MATA AJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
148	08430	KOREKSI TERHADAP DR. HARUN NASUTION TENTANG "ISLAM DITINJAU DARI BERBAGAI ASPEKNYA"
149	08431	KOREKSI TERHADAP DR. HARUN NASUTION TENTANG "ISLAM DITINJAU DARI BERBAGAI ASPEKNYA"
150	08432	ISLAM DITINJAU DARI BERBAGAI ASPEKNYA, JILID II
151	08433	ISLAM DITINJAU DARI BERBAGAI ASPEKNYA, JILID II
152	08434	ISLAM DITINJAU DARI BERBAGAI ASPEKNYA, JILID II
153	08435	ISLAM DITINJAU DARI BERBAGAI ASPEKNYA, JILID I
154	08436	ISLAM DITINJAU DARI BERBAGAI ASPEKNYA, JILID I
155	08437	ISLAM DITINJAU DARI BERBAGAI ASPEKNYA, JILID I
156	08483	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 5
157	08484	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 5
158	08485	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 5
159	08501	MASTERY ON ENGLISH GRAMMAR, URAIAN LENGKAP TENTANG PENGUASAAN TATA BAHASA INGGRIS
160	08571	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 5
161	08572	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 5
162	08573	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 5
163	08574	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 5
164	08575	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 5
165	08576	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 5
166	08908	MULTIMEDIA APPLICATIONS DEVELOPMENT USING DVI TECHNOLOGY
167	08909	THE IBM MULTIMEDIA HANDBOOK : COMPLETE GUIDE TO HARDWARE AND SOFTWARE APPLICATIONS
168	08910	MULTIMEDIA INTERACTION WITH COMPUTERS HUMAN FACTORS ISSUES
169	08957	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSIYUR DAN ILMUWAN
170	09070	KAMUS BESAR BAHASA INDONESIA, EDISI 2
171	09238	INFOKOMPUTER, EDISI KHUSUS 1993
172	09255	BUKU SERAPAN BAHAN PENATARAN PEDOMAN PENGHAYATAN DAN PENGAMALAN PANCASILA, UNDANG-UNDANG DASAR 1945, GARIS-GARIS BESAR HALUAN NEGARA
173	09287	METODE STATISTIKA EDISI 5 (UNTUK BIDANG: BIOLOGI, FARMASI, GEOLOGI, INDUSTRI, KEDOKTERAN, PENDIDIKAN, PSIKOLOGI, DLL)
174	09311	READING IN INTRODUCTORY MACROECONOMICS : 1990-1991 ANNUAL EDITION
175	09408	MANAJEMEN PERILAKU ORGANISASI PENDAYAGUNAAN SUMBER DAYA MANUSIA
176	09842	PRAKTIKUM STATISTIKA DENGAN PROGRAM MICROSTAT
177	09843	PRAKTIKUM STATISTIKA DENGAN PROGRAM MICROSTAT
178	09844	PRAKTIKUM STATISTIKA DENGAN PROGRAM MICROSTAT
179	09884	DISCOVER WINDOW 3.1 MULTIMEDIA
180	10350	PERILAKU ORGANISASI : PEDOMAN KEARAH PEMAHAMAN PROSES

		KOMUNIKASI ANTAR PRIBADI DAN MOTIVASI KERJA
181	10351	PERILAKU ORGANISASI
182	10381	STATISTIKA : KEKUATANNYA DALAM ANALISA EKONOMI
183	10615	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
184	10616	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
185	10617	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
186	10618	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
187	10619	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
188	10660	MATERI POKOK PENDIDIKAN AGAMA BUDDHA BUKU II.7E
189	10673	INFORMATION FOR DECISION MAKING : READING AND COST MANAGERIAL ACCOUNTING
190	10680	MULTIMEDIA CREATIONS : HANDS-ON WORKSHOP FOR EXPLORING ANIMATION AND SOUND
191	10681	CREATING MULTIMEDIA ON YOUR PC
192	10711	READING IN COST ACCOUNTING BUDGETING & CONTROL
193	10713	INFORMATION FOR DECISION MAKING : READING AND COST MANAGERIAL ACCOUNTING
194	10916	THE IBM MULTIMEDIA HANDBOOK
195	10917	THE IBM MULTIMEDIA HANDBOOK
196	10918	THE IBM MULTIMEDIA HANDBOOK
197	11124	BUKU PELAJARAN : SEJARAH SUCI
198	11125	ETIKA KRISTEN, JILID I
199	11141	INTISARI IMAN KRISTEN
200	11143	PENGAJARAN AGAMA KRISTEN
201	11173	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI
202	11174	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI
203	11175	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI
204	11176	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI
205	11177	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI
206	11205	PANCASILA DITINJAU DARI SEGI HISTORIS, SEGI YURIDIS KONSTITUSIONAL DAN SEGI FILOSOFIS
207	11206	PANCASILA DITINJAU DARI SEGI HISTORIS, SEGI YURIDIS KONSTITUSIONAL DAN SEGI FILOSOFIS
208	11207	PANCASILA DITINJAU DARI SEGI HISTORIS, SEGI YURIDIS KONSTITUSIONAL DAN SEGI FILOSOFIS
209	11208	PANCASILA DITINJAU DARI SEGI HISTORIS, SEGI YURIDIS KONSTITUSIONAL DAN SEGI FILOSOFIS
210	11209	PANCASILA DITINJAU DARI SEGI HISTORIS, SEGI YURIDIS KONSTITUSIONAL DAN SEGI FILOSOFIS
211	11463	CREATING MULTIMEDIA PRESENTATIONS
212	11464	UPGRADING YOUR PC TO MULTIMEDIA
213	11587	THE MCGRAW-HILL MULTIMEDIA HANDBOOK
214	11685	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
215	11786	CREATE YOUR OWN MULTIMEDIA SYSTEM
216	11805	MULTIMEDIA MADNESS
217	11895	BAHASA INDONESIA YANG SALAH DAN YANG BENAR
218	12070	VIRUS KOMPUTER : TEKNIK PEMBUATAN DAN LANGKAH-LANGKAH PENANGGULANGANNYA
219	12183	SERI PANDUAN BELAJAR UNIX : SISTEM OPERASI UNIX
220	12203	PANCASILA SECARA ILMIAH POPULER
221	12204	PENUNTUN KULIAH PANCASILA (UNTUK PERGURUAN TINGGI)
222	12205	PEDOMAN PELAKSANAAN PENDIDIKAN PANCASILA PADA PERGURUAN TINGGI
223	12245	JARINGAN KOMPUTER
224	12246	JARINGAN KOMPUTER
225	12247	JARINGAN KOMPUTER
226	12248	JARINGAN KOMPUTER
227	12254	PANCASILA SECARA ILMIAH POPULER

228	12255	PANCASILA SECARA ILMIAH POPULER
229	12256	PANCASILA SECARA ILMIAH POPULER
230	12258	PANCASILA SECARA ILMIAH POPULER
231	12260	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI
232	12263	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI
233	12429	BASIC COMPUTING PRINCIPLES, EDISI BAHASA INDONESIA
234	12465	MULTIMEDIA & CD-ROMS FOR DUMMIES
235	12491	DASAR-DASAR AGAMA ISLAM
236	12642	SISTEM OPERASI MICROSOFT WINDOWS 95
237	12665	PANDUAN BELAJAR BAHASA INDONESIA
238	12667	PANDUAN BELAJAR BAHASA INDONESIA
239	12916	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN II : STUDI SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER, EDISI BAHASA INDONESIA
240	12918	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN II : STUDI SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER, EDISI BAHASA INDONESIA
241	12987	SISTEM OPERASI MICROSOFT WINDOWS 95
242	13041	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 1 EDISI 7
243	13042	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 1 EDISI 7
244	13043	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 1 EDISI 7
245	13044	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 1 EDISI 7
246	13045	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 1 EDISI 7
247	13046	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 2 EDISI 7
248	13047	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 2 EDISI 7
249	13048	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 2 EDISI 7
250	13049	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 2 EDISI 7
251	13050	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 2 EDISI 7
252	13132	MULTIMEDIA BIBLE
253	13421	WINDOWS 3.1 CONFIGURATION SECRETS TM, EDISI BAHASA INDONESIA
254	13422	WINDOWS 3.1 CONFIGURATION SECRETS TM, EDISI BAHASA INDONESIA
255	13703	USING ASYMETRIX MULTIMEDIA TOOLBOOK 4, SPECIAL EDITION
256	13706	MULTIMEDIA & CD-ROMS FOR DUMMIES
257	13735	SERI PANDUAN BELAJAR UNIX : SISTEM OPERASI UNIX
258	13993	KAMUS JARINGAN KOMPUTER : DILENGKAPI DENGAN DAFTAR AKRONIM DAN DAFTAR ALAMAT EMAIL
259	14096	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI
260	14162	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 1
261	14163	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 2
262	14173	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI
263	14207	PANDUAN BELAJAR SISTEM OPERASI
264	14208	PANDUAN BELAJAR SISTEM OPERASI
265	14209	PANDUAN BELAJAR SISTEM OPERASI
266	14312	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 1
267	14313	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 2
268	14315	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN II : STUDI SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER, EDISI BAHASA INDONESIA
269	14498	PANDUAN BELAJAR PENGETAHUAN DASAR KOMPUTER
270	14499	PANDUAN BELAJAR PENGETAHUAN DASAR KOMPUTER
271	14500	PANDUAN BELAJAR PENGETAHUAN DASAR KOMPUTER
272	14598	PANDUAN BELAJAR MANAJEMEN UMUM
273	14599	PANDUAN BELAJAR MANAJEMEN UMUM
274	14629	KULIAH AGAMA KATOLIK DI PERGURUAN TINGGI UMUM
275	14630	KULIAH AGAMA KATOLIK DI PERGURUAN TINGGI UMUM
276	14631	KULIAH AGAMA KATOLIK DI PERGURUAN TINGGI UMUM

277	14637	AGAMA ISLAM : BUKU TEKS PENDIDIKAN AGAMA ISLAM PADA PERGURUAN TINGGI UMUM
278	14638	AGAMA ISLAM : BUKU TEKS PENDIDIKAN AGAMA ISLAM PADA PERGURUAN TINGGI UMUM
279	14639	AGAMA ISLAM : BUKU TEKS PENDIDIKAN AGAMA ISLAM PADA PERGURUAN TINGGI UMUM
280	14640	SEMARAK ISLAM SEMARAK DEMOKRASI?
281	14641	ILMU, FILSAFAT DAN AGAMA
282	14642	ILMU, FILSAFAT DAN AGAMA
283	14643	ILMU, FILSAFAT DAN AGAMA
284	14654	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 5
285	14658	PEDOMAN PENULISAN KARYA ILMIAH : SKRIPSI, TESIS, DISERTASI, ARTIKEL, MAKALAH, LAPORAN PENELITIAN EDISI KETIGA
286	14831	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN II : STUDI SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER, EDISI BAHASA INDONESIA
287	14999	JARINGAN KOMPUTER, JILID 2 EDISI KETIGA
288	15000	JARINGAN KOMPUTER, JILID 2 EDISI BAHASA INDONESIA
289	15001	JARINGAN KOMPUTER, JILID 2 EDISI BAHASA INDONESIA
290	15002	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI KETIGA
291	15003	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI KETIGA
292	15005	METODOLOGI PENELITIAN SOSIAL DAN PENDIDIKAN : APLIKASI METODE KUANTITATIF DAN STATISTIKA DALAM PENELITIAN
293	15063	UTILITY KOMPUTER MULTIMEDIA
294	15150	PASSING OVER = MELINTASI BATAS AGAMA
295	15208	PANDUAN MENGGUNAKAN MICROSOFT WORD 97
296	15209	PANDUAN MENGGUNAKAN MICROSOFT WORD 97
297	15461	INILAH BAHASA INDONESIA YANG BENAR
298	15510	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 8
299	15511	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 8
300	15580	DASAR-DASAR MICROSOFT OFFICE 97, EDISI PROFESIONAL
301	15581	DASAR-DASAR MICROSOFT OFFICE 97, EDISI PROFESIONAL
302	15582	PANDUAN MENGGUNAKAN MICROSOFT WORD 97
303	15618	PANDUAN MENGGUNAKAN MICROSOFT WORD 97
304	15619	PANDUAN MENGGUNAKAN MICROSOFT WORD 97
305	15620	PANDUAN MENGGUNAKAN MICROSOFT WORD 97
306	15621	PANDUAN MENGGUNAKAN MICROSOFT WORD 97
307	15641	MULTIMEDIA, INTEGRASI, & INTERNET BUKU KE5 : SERI MICROSOFT OFFICE 97
308	15685	METODOLOGI PENELITIAN SOSIAL DAN PENDIDIKAN : APLIKASI METODE KUANTITATIF DAN STATISTIKA DALAM PENELITIAN
309	15686	METODOLOGI PENELITIAN SOSIAL DAN PENDIDIKAN : APLIKASI METODE KUANTITATIF DAN STATISTIKA DALAM PENELITIAN
310	15690	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
311	15772	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
312	15773	JARINGAN KOMPUTER, JILID 2 EDISI KETIGA
313	15839	SISTEM OPERASI
314	15940	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN II : STUDI SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER, EDISI BAHASA INDONESIA
315	16012	KAMUS JARINGAN KOMPUTER : DILENGKAPI DENGAN DAFTAR AKRONIM DAN DAFTAR ALAMAT EMAIL
316	16067	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
317	16068	JARINGAN KOMPUTER, JILID 2 EDISI BAHASA INDONESIA
318	16081	KAMUS JARINGAN KOMPUTER : DILENGKAPI DENGAN DAFTAR AKRONIM DAN DAFTAR ALAMAT EMAIL
319	16209	PANDUAN BELAJAR SISTEM OPERASI
320	16210	PANDUAN BELAJAR SISTEM OPERASI
321	16257	MASALAH KEAGAMAAN : HASIL MUKTAMAR DAN MUNAS ULAMA NAHDLATUL UTAMA

322	16258	DIALOG ISLAM : SEBUAH RENUNGAN ISLAM TENTANG AGAMA DAN KEHIDUPAN DALAM PERSPEKTIF HUKUM
323	16314	MULTIMEDIA & CD-ROMS FOR DUMMIES
324	16315	MULTIMEDIA & CD-ROMS FOR DUMMIES
325	16316	MULTIMEDIA & CD-ROMS FOR DUMMIES
326	16393	MENGENAL FILSAFAT PANCASILA 2 : PENDEKATAN MELALUI SEJARAH DAN PELAKSANAANNYA
327	16492	ANEKA SURAT SEKRETARIS DAN SURAT DINAS INDONESIA (SERI KORESPONDENSI I)
328	16493	ANEKA SURAT SEKRETARIS DAN SURAT DINAS INDONESIA (SERI KORESPONDENSI I)
329	16494	ANEKA SURAT SEKRETARIS DAN SURAT DINAS INDONESIA (SERI KORESPONDENSI I)
330	16495	SARI KULIAH : PENDIDIKAN KEWIRAAN EDISI 3 (REVISI)
331	16496	SARI KULIAH : PENDIDIKAN KEWIRAAN EDISI 3 (REVISI)
332	16682	TEORI DAN SOAL-SOAL STATISTIKA, EDISI KE 2 (SCHAUM'S SERIES)
333	16683	TEORI DAN SOAL-SOAL STATISTIKA, EDISI KE 2 (SCHAUM'S SERIES)
334	16684	TEORI DAN SOAL-SOAL STATISTIKA, EDISI KE 2 (SCHAUM'S SERIES)
335	16685	TEORI DAN SOAL-SOAL STATISTIKA, EDISI KE 2 (SCHAUM'S SERIES)
336	16686	TEORI DAN SOAL-SOAL STATISTIKA, EDISI KE 2 (SCHAUM'S SERIES)
337	16687	TEORI DAN SOAL-SOAL STATISTIKA, EDISI KE 2 (SCHAUM'S SERIES)
338	16701	TES PSIKOLOGI = PSYCHOLOGICAL TESTING 7E, EDISI BAHASA INDONESIA JILID 1
339	16780	READING & TRANSLATION = PELAJARAN MEMBACA DAN MENERJEMAHKAN BAHASA INGGRIS
340	16834	MANAJEMEN UMUM SEBUAH PENGANTAR
341	16835	MANAJEMEN UMUM SEBUAH PENGANTAR
342	16837	MANAJEMEN UMUM SEBUAH PENGANTAR
343	16838	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
344	16839	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
345	16840	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
346	16841	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
347	16843	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN II : STUDI SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER, EDISI BAHASA INDONESIA
348	16845	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN II : STUDI SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER, EDISI BAHASA INDONESIA
349	16947	INILAH BAHASA INDONESIA YANG BENAR II
350	16964	AUTHORING INTERACTIVE MULTIMEDIA
351	17098	MANUSIA HINDU : DARI KANDUNGAN SAMPAI PERKAWINAN, SERI YADNYA
352	17100	DHARMA AGAMA DAN DHARMA NEGARA
353	17101	KASTA DALAM HINDU : KESALAHPAHAMAN BERABAD-ABAD
354	17102	HINDU DHARMA ABAD XXI : MENATAP MASA DEPAN PERADABAN UMAT MANUSIA
355	17104	HINDU DHARMA ABAD XXI : KESEJAHTERAAN GLOBAL BAGI UMAT MANUSIA
356	17107	HINDU : MENJAWAB DINAMIKA ZAMAN
357	17109	HINDU : DALAM TAFSIR MODERN
358	17116	TUNTUNAN/TATACARA NGWANGUN KARANG PAUMAHAN MANUT SMRTI AGAMA HINDU
359	17117	HIMPUNAN KEPUTUSAN SEMINAR KESATUAN TAFSIR TERHADAP ASPEK-ASPEK AGAMA HINDU I-XV
360	17183	UTILITY KOMPUTER MULTIMEDIA
361	17236	ENGLISH FOR SECRETARY : HANDBOOK
362	17237	ENGLISH FOR SECRETARY : HANDBOOK
363	17238	ENGLISH FOR SECRETARY : HANDBOOK
364	17239	ENGLISH FOR SECRETARY : HANDBOOK
365	17240	ENGLISH FOR SECRETARY : HANDBOOK

366	17241	ENGLISH FOR SECRETARY : HANDBOOK
367	17298	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
368	17299	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
369	17300	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
370	17301	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
371	17302	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
372	17303	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
373	17304	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
374	17305	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
375	17306	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
376	17307	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
377	17308	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
378	17309	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
379	17310	ENGLISH FOR INFORMATION TECHNOLOGY: HANDBOOK
380	17361	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
381	17362	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
382	17363	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
383	17364	JARINGAN KOMPUTER, JILID 2 EDISI BAHASA INDONESIA
384	17365	JARINGAN KOMPUTER, JILID 2 EDISI BAHASA INDONESIA
385	17366	JARINGAN KOMPUTER, JILID 2 EDISI BAHASA INDONESIA
386	17367	TIGA AGAMA SATU TUHAN
387	17386	JOURNEYS: READING
388	17387	JOURNEYS: READING
389	17683	BERPIKIR DAN BERIMAN: TEMPAT PIKIRAN DALAM KEHIDUPAN KRISTEN
390	17780	VIRUS KOMPUTER : TEKNIK PEMBUATAN DAN LANGKAH-LANGKAH PENANGGULANGANNYA
391	17902	KAMUS JARINGAN KOMPUTER : DILENGKAPI DENGAN DAFTAR AKRONIM DAN DAFTAR ALAMAT EMAIL
392	17903	MULTIMEDIA, INTEGRASI, & INTERNET BUKU KE5 : SERI MICROSOFT OFFICE 97
393	17926	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
394	17927	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
395	17983	MULTIMEDIA PC
396	18000	ISLAM INKLUSIF: MENUJU SIKAP TERBUKA DALAM BERAGAMA
397	18020	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN II : STUDI SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER, EDISI BAHASA INDONESIA
398	18094	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
399	18095	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
400	18096	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
401	18146	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 1
402	18147	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 2
403	18235	KIAT ISLAM MENGENTASKAN KEMISKINAN
404	18238	SPIRITUALITAS CYBER SPACE: BAGAIMANA TEKNOLOGI KOMPUTER MEMPENGARUHI KEHIDUPAN KEBERAGAMAN KITA
405	18330	THE ULTIMATE MULTIMEDIA HANDBOOK, 2ND EDITION
406	18391	KORESPONDENSI BAHASA INGGRIS I
407	18392	KORESPONDENSI BAHASA INGGRIS I
408	18393	KORESPONDENSI BAHASA INGGRIS I
409	18394	KORESPONDENSI BAHASA INGGRIS I
410	18395	KORESPONDENSI BAHASA INGGRIS I
411	18396	KORESPONDENSI BAHASA INGGRIS I
412	18397	KORESPONDENSI BAHASA INGGRIS I
413	18398	KORESPONDENSI BAHASA INGGRIS I
414	18399	KORESPONDENSI BAHASA INGGRIS I
415	18400	KORESPONDENSI BAHASA INGGRIS I

416	18580	BAHAN PENGAJARAN : PENGANTAR SISTEM OPERASI
417	18653	ENGLISH GRAMMAR IN USE : A SELF-STUDY REFERENCE AND PRACTICE BOOK FOR INTERMEDIATE STUDENTS, WITH ANSWERS EDITION
418	18654	ENGLISH GRAMMAR IN USE : A SELF-STUDY REFERENCE AND PRACTICE BOOK FOR INTERMEDIATE STUDENTS, WITH ANSWERS EDITION
419	18658	KAMUS BARU BAHASA INDONESIA - THIONGHOA
420	18702	BAHASA INDONESIA - JEPANG PRAKTIS 1
421	18703	BAHASA INDONESIA - JEPANG PRAKTIS 2
422	18704	BAHASA INDONESIA - JEPANG PRAKTIS 3
423	18805	JALAN BARU ISLAM : MEMETAKAN PARADIGMA MUTAKHIR ISLAM INDONESIA
424	18844	SISTEM OPERASI
425	18845	SISTEM OPERASI
426	18846	SISTEM OPERASI
427	18899	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
428	18900	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
429	18902	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
430	18903	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
431	18904	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
432	18905	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
433	18906	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
434	18907	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
435	18908	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
436	18909	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
437	18910	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
438	18911	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
439	18912	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
440	18913	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
441	18914	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
442	18915	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
443	18916	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
444	18917	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
445	18918	INFOTECH : ENGLISH FOR COMPUTER USER STUDENT BOOK
446	18972	STIKOM ENGLISH COURSE (SEC) 1ST
447	18973	STIKOM ENGLISH COURSE (SEC) 2ND
448	18974	KORESPONDENSI BAHASA INGGRIS I
449	19015	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
450	19016	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
451	19017	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
452	19018	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
453	19116	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
454	19117	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
455	19119	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
456	19133	SPIRITUALITAS CYBER SPACE: BAGAIMANA TEKNOLOGI KOMPUTER MEMPENGARUHI KEHIDUPAN KEBERAGAMAN KITA
457	19225	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
458	19226	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
459	19227	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
460	19229	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
461	19251	PUTUSAN MAJELIS PERMUSYAWARATAN RAKYAT REPUBLIK INDONESIA, SU 7-18 AGUSTUS 2000
462	19252	PUTUSAN MAJELIS PERMUSYAWARATAN RAKYAT REPUBLIK INDONESIA, SU 7-18 AGUSTUS 2000
463	19253	PUTUSAN MAJELIS PERMUSYAWARATAN RAKYAT REPUBLIK INDONESIA, SU 7-18 AGUSTUS 2000
464	19254	PUTUSAN MAJELIS PERMUSYAWARATAN RAKYAT REPUBLIK INDONESIA, SU 7-18 AGUSTUS 2000

465	19255	PUTUSAN MAJELIS PERMUSYAWARATAN RAKYAT REPUBLIK INDONESIA, SU 7-18 AGUSTUS 2000
466	19256	PUTUSAN MAJELIS PERMUSYAWARATAN RAKYAT REPUBLIK INDONESIA, SU 7-18 AGUSTUS 2000
467	19270	VIRUS KOMPUTER : TEKNIK PEMBUATAN DAN LANGKAH-LANGKAH PENANGGULANGANNYA
468	19313	SISTEM OPERASI WINDOWS 2000
469	19379	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI : DOS & WINDOWS
470	19388	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI
471	19432	SISTEM OPERASI MICROSOFT WINDOWS ME
472	19433	SISTEM OPERASI MICROSOFT WINDOWS ME
473	19434	SISTEM OPERASI MICROSOFT WINDOWS ME
474	19435	SISTEM OPERASI MICROSOFT WINDOWS ME
475	19535	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 1 EDISI 7
476	19536	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 1 EDISI 7
477	19537	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 2 EDISI 7
478	19538	PERILAKU DALAM ORGANISASI, JILID 2 EDISI 7
479	19591	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP : SINGKAT TEPAT JELAS
480	19593	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP : SINGKAT TEPAT JELAS
481	19594	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP : SINGKAT TEPAT JELAS
482	19639	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN II : STUDI SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER, EDISI BAHASA INDONESIA
483	19641	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN II : STUDI SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER, EDISI BAHASA INDONESIA
484	19642	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN II : STUDI SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER, EDISI BAHASA INDONESIA
485	19643	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 1
486	19644	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 1
487	19645	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 1
488	19647	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 1
489	19648	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 2
490	19649	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 2
491	19650	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 2
492	19651	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 2
493	19652	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 2
494	19818	SISTEM OPERASI
495	19819	SISTEM OPERASI
496	19995	OPEN DISTRIBUTED PROCESSING AND MULTIMEDIA
497	20141	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
498	20142	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
499	20143	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
500	20144	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
501	20145	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM UNTUK PERGURUAN TINGGI
502	20146	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM UNTUK PERGURUAN TINGGI
503	20147	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM UNTUK PERGURUAN TINGGI
504	20148	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM UNTUK PERGURUAN TINGGI
505	20182	PRAKTIKUM APLIKASI INTERNET, ACCESS + SQL SERVER, ALGORITMA & STRUKTUR DATA, VISUAL BASIC, JAVA I, JARINGAN KOMPUTER, STRUKTUR DATA, BASIS DATA SEMESTER 00/01
506	20183	PRAKTIKUM APLIKASI INTERNET, ACCESS + SQL SERVER, ALGORITMA & STRUKTUR DATA, VISUAL BASIC, JAVA I, JARINGAN KOMPUTER, STRUKTUR DATA, BASIS DATA SEMESTER 00/01

507	20224	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP : SINGKAT TEPAT JELAS
508	20339	SEJARAH TUHAN : KISAH PENCARIAN TUHAN YANG DILAKUKAN OLEH ORANG-ORANG YAHUDI, KRISTEN, DAN ISLAM SELAMA 4.000 TAHUN
509	20368	ISLAM SUFISTIK : ISLAM PERTAMA DAN PENGARUHNYA HINGGA KINI DI INDONESIA
510	20466	ANIMASI MULTIMEDIA DENGAN ADOBE PREMIERE 4.2 DAN ASYMETRIX DIGITAL VIDEO : BELAJAR SENDIRI
511	20467	ANIMASI MULTIMEDIA DENGAN ADOBE PREMIERE 4.2 DAN ASYMETRIX DIGITAL VIDEO : BELAJAR SENDIRI
512	20471	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI, EDISI BAHASA INDONESIA, JILID 1
513	20481	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI : DOS WINDOWS (S1)
514	20482	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI : DOS WINDOWS (S1)
515	20483	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI : DOS WINDOWS (S1)
516	20532	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
517	20538	JARINGAN KOMPUTER BERBASIS LINUX
518	20568	VISUAL FOXPRO 6.0 : 36 JAM BELAJAR KOMPUTER
519	20571	MATEMATIKA DISKRIT, JILID 1 : SERI PENYELESAIAN SOAL SCHAUUM
520	20600	AMANDEMEN UUD 1945 : ANTARA TEKS DAN KONTEKS DALAM NEGARA YANG SEDANG BERUBAH
521	20617	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
522	20645	SISTEM OPERASI WINDOWS 2000
523	20655	SISTEM OPERASI WINDOWS DAN INTERNET : BELAJAR SENDIRI
524	20662	JARINGAN KOMPUTER BERBASIS LINUX
525	20756	ETIKA KRISTEN BAGIAN UMUM, JILID 1
526	20757	ETIKA KRISTEN BAGIAN UMUM, JILID 1
527	20758	ETIKA KRISTEN BAGIAN UMUM, JILID 1
528	20759	MASALAH AGAMA
529	20760	MASALAH AGAMA
530	20761	MASALAH AGAMA
531	20789	VISUAL FOXPRO 6.0 : 36 JAM BELAJAR KOMPUTER
532	20887	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
533	20888	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
534	20889	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
535	20890	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
536	20982	MAKING SENSE OF ENGLISH GRAMMAR
537	20983	MAKING SENSE OF ENGLISH GRAMMAR EXERCISES : SELF STUDY EDITION WITH ANSWERS
538	20984	INTERMEDIATE READING PRACTICES : BUILDING READING AND VOCABULARY SKILLS
539	20985	INTERMEDIATE READING PRACTICES : BUILDING READING AND VOCABULARY SKILLS
540	21043	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 8
541	21044	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 8
542	21045	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 8
543	21046	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 8
544	21047	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 2 EDISI 8
545	21048	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 1 EDISI 8
546	21049	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 1 EDISI 8
547	21050	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 1 EDISI 8
548	21051	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 1 EDISI 8
549	21052	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 1 EDISI 8
550	21053	SISTEM OPERASI MICROSOFT WINDOWS XP PROFESSIONAL
551	21068	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 1 EDISI 8

552	21079	BHAGAVADGITA
553	21090	HUKUM ISLAM : PENGANTAR ILMU HUKUM DAN TATA HUKUM ISLAM DI INDONESIA, EDISI KEENAM
554	21091	HUKUM ISLAM : PENGANTAR ILMU HUKUM DAN TATA HUKUM ISLAM DI INDONESIA, EDISI KEENAM
555	21095	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 8
556	21096	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 8
557	21097	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 8
558	21098	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 8
559	21099	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 8
560	21134	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 1 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
561	21135	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 1 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
562	21136	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 1 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
563	21137	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 1 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
564	21138	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 1 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
565	21139	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 1 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
566	21140	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 1 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
567	21141	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 1 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
568	21142	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 1 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
569	21210	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
570	21211	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
571	21212	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
572	21213	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
573	21214	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
574	21215	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
575	21216	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
576	21217	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR : EDISI DWI BAHASA INGGRIS - INDONESIA
577	21228	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP
578	21230	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP
579	21231	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP
580	21233	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP
581	21468	SISTEM OPERASI MICROSOFT WINDOWS XP PROFESSIONAL
582	21469	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 2 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
583	21470	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 2 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
584	21471	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 2 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
585	21472	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 2 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
586	21473	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 2 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
587	21474	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 2 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
588	21475	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 2 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
589	21476	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 2 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA

590	21477	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 2 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
591	21478	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 2 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
592	21547	TATA BAHASA BAKU BAHASA INDONESIA
593	21548	TATA BAHASA BAKU BAHASA INDONESIA
594	21554	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
595	21555	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
596	21556	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
597	21557	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
598	21558	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
599	21559	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
600	21560	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
601	21561	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
602	21562	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
603	21563	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
604	21564	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
605	21565	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
606	21566	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
607	21567	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
608	21568	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
609	21573	STATISTIKA MATEMATIKA MODERN
610	21600	MATEMATIKA DISKRIT, JILID 1 : SERI PENYELESAIAN SOAL SCHAUM
611	21601	MATEMATIKA DISKRIT, JILID 1 : SERI PENYELESAIAN SOAL SCHAUM
612	21602	MATEMATIKA DISKRIT, JILID 1 : SERI PENYELESAIAN SOAL SCHAUM
613	21603	MATEMATIKA DISKRIT, JILID 1 : SERI PENYELESAIAN SOAL SCHAUM
614	21731	KOMUNIKASI BISNIS : BISNIS SEBAGAI PROSES KOMUNIKASI, KOMUNIKASI SEBAGAI KEGIATAN BISNIS
615	21732	KOMUNIKASI BISNIS : BISNIS SEBAGAI PROSES KOMUNIKASI, KOMUNIKASI SEBAGAI KEGIATAN BISNIS
616	21749	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
617	21750	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
618	21751	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
619	21752	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
620	21753	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
621	21754	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
622	21755	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
623	21756	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
624	21757	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
625	21758	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
626	21796	PRAKTIKUM SISTEM OPERASI, JILID 2
627	21797	PRAKTIKUM SISTEM OPERASI, JILID 2
628	21798	PRAKTIKUM SISTEM OPERASI, JILID 2
629	21964	SISTEM OPERASI WINDOWS 98
630	21965	SISTEM OPERASI JARINGAN
631	22028	ANEKA SURAT SEKRETARIS, BONUS SURAT LAMARAN KERJA

632	22029	ANEKA SURAT BISNIS INDONESIA
633	22042	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 1
634	22043	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 1
635	22046	TEORI DAN APLIKASI STATISTIKA DAN PROBABILITAS : SEDERHANA, LUGAS, DAN MUDAH DIMENGERTI
636	22047	TEORI DAN APLIKASI STATISTIKA DAN PROBABILITAS : SEDERHANA, LUGAS, DAN MUDAH DIMENGERTI
637	22048	TEORI DAN APLIKASI STATISTIKA DAN PROBABILITAS : SEDERHANA, LUGAS, DAN MUDAH DIMENGERTI
638	22049	SISTEM OPERASI WINDOWS DAN INTERNET : BELAJAR SENDIRI
639	22082	PEDOMAN UMUM PEMBENTUKAN ISTILAH DAN PEDOMAN UMUM EJAAN BAHASA INDONESIA YANG DISEMPURNAKAN (EYD)
640	22083	PEDOMAN UMUM PEMBENTUKAN ISTILAH DAN PEDOMAN UMUM EJAAN BAHASA INDONESIA YANG DISEMPURNAKAN (EYD)
641	22095	KOMPRESI VIDEO : PEMAMPATAN DATA VIDEO UNTUK APLIKASI VIDEOPHONE DAN MULTIMEDIA OVER IP : SINGKAT TEPAT JELAS
642	22136	JARINGAN KOMPUTER BERBASIS LINUX
643	22152	TEORI DAN SOAL-SOAL STATISTIKA, EDISI KE 2 (SCHAUM'S SERIES)
644	22153	VISUAL BASIC 6.0 : PEMROGRAMAN GRAFIS & MULTIMEDIA
645	22154	VISUAL BASIC 6.0 : PEMROGRAMAN GRAFIS & MULTIMEDIA
646	22155	VISUAL BASIC 6.0 : PEMROGRAMAN GRAFIS & MULTIMEDIA
647	22156	VISUAL BASIC 6.0 : PEMROGRAMAN GRAFIS & MULTIMEDIA
648	22157	VISUAL BASIC 6.0 : PEMROGRAMAN GRAFIS & MULTIMEDIA
649	22191	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
650	22192	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
651	22193	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
652	22194	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
653	22195	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
654	22196	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
655	22255	HUKUM ISLAM : PENGANTAR ILMU HUKUM DAN TATA HUKUM ISLAM DI INDONESIA, EDISI KEENAM
656	22256	HUKUM ISLAM : PENGANTAR ILMU HUKUM DAN TATA HUKUM ISLAM DI INDONESIA, EDISI KEENAM
657	22257	HUKUM ISLAM : PENGANTAR ILMU HUKUM DAN TATA HUKUM ISLAM DI INDONESIA, EDISI KEENAM
658	22258	HUKUM ISLAM : PENGANTAR ILMU HUKUM DAN TATA HUKUM ISLAM DI INDONESIA, EDISI KEENAM
659	22261	TEORI DAN APLIKASI STATISTIKA DAN PROBABILITAS : SEDERHANA, LUGAS, DAN MUDAH DIMENGERTI
660	22262	TEORI DAN APLIKASI STATISTIKA DAN PROBABILITAS : SEDERHANA, LUGAS, DAN MUDAH DIMENGERTI
661	22263	TEORI DAN APLIKASI STATISTIKA DAN PROBABILITAS : SEDERHANA, LUGAS, DAN MUDAH DIMENGERTI
662	22264	TEORI DAN APLIKASI STATISTIKA DAN PROBABILITAS : SEDERHANA, LUGAS, DAN MUDAH DIMENGERTI
663	22265	TEORI DAN APLIKASI STATISTIKA DAN PROBABILITAS : SEDERHANA, LUGAS, DAN MUDAH DIMENGERTI
664	22292	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
665	22293	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
666	22294	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
667	22295	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
668	22296	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
669	22297	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
670	22298	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
671	22299	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
672	22300	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
673	22323	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 1
674	22324	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 1
675	22325	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 1
676	22326	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 1

677	22327	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 2
678	22328	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 2
679	22329	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 2
680	22330	TEKNIK STATISTIKA UNTUK BISNIS & EKONOMI, EDISI 9 JILID 2
681	22335	UUD 1945 SETELAH AMANDEMEN KEDUA TH 2000, GBHN (TAP MPR NO.IV/MPR/1999) 1999-2004
682	22336	UUD 1945 SETELAH AMANDEMEN KEDUA TH 2000, GBHN (TAP MPR NO.IV/MPR/1999) 1999-2004
683	22337	UUD 1945 SETELAH AMANDEMEN KEDUA TH 2000, GBHN (TAP MPR NO.IV/MPR/1999) 1999-2004
684	22413	SISTEM OPERASI WINDOWS 2000
685	22427	SISTEM OPERASI WINDOWS DAN INTERNET : BELAJAR SENDIRI
686	22481	MATEMATIKA DISKRIT, JILID 1 : SERI PENYELESAIAN SOAL SCHAUM
687	22482	MATEMATIKA DISKRIT, JILID 1 : SERI PENYELESAIAN SOAL SCHAUM
688	22483	MATEMATIKA DISKRIT, JILID 1 : SERI PENYELESAIAN SOAL SCHAUM
689	22484	MATEMATIKA DISKRIT, JILID 1 : SERI PENYELESAIAN SOAL SCHAUM
690	22485	MATEMATIKA DISKRIT, JILID 1 : SERI PENYELESAIAN SOAL SCHAUM
691	22491	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 2 EDISI 8
692	22492	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 2 EDISI 8
693	22493	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 2 EDISI 8
694	22494	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 2 EDISI 8
695	22495	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 2 EDISI 8
696	22496	PERILAKU ORGANISASI : KONSEP, KONTROVERSI, APLIKASI VERSI BAHASA INDONESIA, JILID 2 EDISI 8
697	22513	SISTEM OPERASI WINDOWS 2000
698	22583	MEMAHAMI STATISTIKA BISNIS, BUKU 1
699	22584	MEMAHAMI STATISTIKA BISNIS, BUKU 2
700	22637	TEKNIK PROFESIONAL MENGGUNAKAN MACROMEDIA FREEHAND 9 (UNTUK SISTEM OPERASI WINDOWS 9X)
701	22703	TEKNOLOGI MULTIMEDIA MP3
702	22817	SISTEM OPERASI WINDOWS 2000
703	22818	SISTEM OPERASI WINDOWS 2000
704	22827	SISTEM OPERASI MICROSOFT WINDOWS XP PROFESSIONAL
705	22840	FREWARE & SHAREWARE : SISTEM OPERASI WINDOWS
706	22851	JARINGAN KOMPUTER, JILID 1 EDISI BAHASA INDONESIA
707	22852	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
708	22889	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP
709	22901	PEMROGRAMAN WEB DENGAN HTML : DISERTAI LEBIH DARI 200 CONTOH PROGRAM BESERTA TAMPILAN GRAFISNYA
710	23033	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI
711	23034	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI
712	23035	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI
713	23091	DIGITAL IMAGING : UNTUK SEMUA UMUR, JUGA BAGI YANG "GAGAP" KOMPUTER, LANGSUNG PINTER
714	23092	DIGITAL IMAGING : UNTUK SEMUA UMUR, JUGA BAGI YANG "GAGAP" KOMPUTER, LANGSUNG PINTER
715	23123	BUKU PINTAR PENANGANAN JARINGAN KOMPUTER
716	23129	TEKNOLOGI MULTIMEDIA OVER INTERNET PROTOCOL : BUKU PINTAR INTERNET
717	23194	PROBABILITAS & STATISTIKA UNTUK TEKNIK DAN SAINS, JILID 1 EDISI 6
718	23387	PERGURUAN TINGGI KEDINASAN & PERGURUAN TINGGI AGAMA : DIREKTORI AKREDITASI PROGRAM STUDI 2002, BUKU 3
719	23397	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
720	23422	PERILAKU ORGANISASI, BUKU 1

721	23427	ENGLISH GRAMMAR IN USE : A REFERENCE AND PRACTICE BOOK FOR INTERMEDIATE STUDENTS
722	23428	ENGLISH GRAMMAR IN USE : A REFERENCE AND PRACTICE BOOK FOR INTERMEDIATE STUDENTS
723	23429	ENGLISH GRAMMAR IN USE : A REFERENCE AND PRACTICE BOOK FOR INTERMEDIATE STUDENTS
724	23455	PEDOMAN UMUM EJAAN BAHASA INDONESIA YANG DISEMPURNAKAN -EYD- DILENGKAPI DENGAN PEDOMAN UMUM PEMBENTUKAN ISTILAH
725	23462	JARINGAN KOMPUTER BERBASIS LINUX
726	23523	KEWIRAAN UNTUK MAHASISWA
727	23632	APLIKASI WEB BERBASIS JAVA SERVER PAGES UNTUK PENGGUNA WINDOWS 95/98/ME/NT/2000 DAN SISTEM OPERASI BERBASIS LINUX
728	23682	PANDUAN MEMBANGUN JARINGAN KOMPUTER UNTUK PEMULA
729	23683	PANDUAN MEMBANGUN JARINGAN KOMPUTER UNTUK PEMULA
730	23694	PRESENTASI MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN MACROMEDIA DIRECTOR 8.5 : SINGKAT TEPAT JELAS
731	23695	KEWIRAUSAHAAN, EDISI REVISI
732	23696	KEWIRAUSAHAAN, EDISI REVISI
733	23697	KEWIRAUSAHAAN, EDISI REVISI
734	23698	KEWIRAUSAHAAN : TEORI DAN PRAKTEK
735	23699	KEWIRAUSAHAAN : TEORI DAN PRAKTEK
736	23700	KEWIRAUSAHAAN : TEORI DAN PRAKTEK
737	23724	STATISTIKA PENELITIAN DAN APLIKASINYA DENGAN SPSS 10.0 FOR WINDOWS
738	23744	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
739	23787	APLIKASI WEB BERBASIS JAVA SERVER PAGES UNTUK PENGGUNA WINDOWS 95/98/ME/NT/2000 DAN SISTEM OPERASI BERBASIS LINUX
740	23830	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI
741	23889	PRESENTASI MULTIMEDIA DENGAN DIRECTOR MX
742	23895	TIP DAN TRIK X WINDOWS DAN MULTIMEDIA DI LINUX
743	23903	MACROMEDIA DIRECTOR 8.5 : PRESENTASI MULTIMEDIA INTERAKTIF DAN FILM
744	23906	BELAJAR PEMROGRAMAN WEB PADA XML : MUDAH & CEPAT
745	23917	BELAJAR PEMROGRAMAN WEB PADA XML : MUDAH & CEPAT
746	23918	BELAJAR PEMROGRAMAN WEB PADA XML : MUDAH & CEPAT
747	23926	PRESENTASI MULTIMEDIA DENGAN DIRECTOR MX
748	23927	TIP DAN TRIK X WINDOWS DAN MULTIMEDIA DI LINUX
749	23930	MACROMEDIA DIRECTOR 8.5 : PRESENTASI MULTIMEDIA INTERAKTIF DAN FILM
750	23957	HIDUP BERBANGSA DAN ETIKA MULTIKULTURAL
751	24017	PEMROGRAMAN WEB MENCAKUP : HTML, CSS, JAVASCRIPT & PHP
752	24028	DASAR TEKNIS INSTALASI JARINGAN KOMPUTER
753	24051	TRIK MENJALANKAN BANYAK SISTEM OPERASI DALAM SATU PC
754	24052	TRIK MENJALANKAN BANYAK SISTEM OPERASI DALAM SATU PC
755	24087	MENINGKATKAN KEMAMPUAN JARINGAN KOMPUTER DENGAN PC CLONING SYSTEM
756	24097	KAMUS++ JARINGAN KOMPUTER
757	24157	SISTEM OPERASI
758	24158	SISTEM OPERASI
759	24206	CYBERLAW & E-COMMERCE
760	24215	CYBERLAW & E-COMMERCE
761	24284	MULTIMEDIA : ALAT UNTUK MENINGKATKAN KEUNGGULAN BERSAING
762	24392	MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA, JILID 2 EDISI BAHASA INDONESIA
763	24415	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP
764	24429	PERILAKU ORGANISASI
765	24469	DEVELOPING MMS APPLICATIONS : MULTIMEDIA MESSAGING SERVICES FOR WIRELESS NETWORKS
766	24500	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP

767	24503	VISUAL BASIC 6.0 : PEMROGRAMAN GRAFIS & MULTIMEDIA
768	24512	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
769	24522	PEMROGRAMAN WEB MENCAKUP : HTML, CSS, JAVASCRIPT & PHP
770	24543	PEMIKIRAN ISLAM KONTEMPORER
771	24571	SISTEM OPERASI LANJUT
772	24572	JARINGAN KOMPUTER
773	24596	MULTIMEDIA DAN STREAMING DENGAN SYNCHRONIZED MULTIMEDIA INTEGRATION LANGUAGE
774	24609	DASAR-DASAR PENULISAN KARANGAN ILMIAH : LENGKAP DENGAN KAJIDAH BAHASA INDONESIA YANG BENAR UNTUK PERGURUAN TINGGI, EDISI YANG DIPERBAHARUI
775	24616	READING COMPUTER PROGRAMS : INSTRUCTOR'S GUIDE AND EXERCISES
776	24617	READING COMPUTER PROGRAMS : INSTRUCTOR'S GUIDE AND EXERCISES
777	24683	PENGENALAN SISTEM OPERASI LINUX
778	24707	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
779	24708	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
780	24709	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
781	24710	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
782	24711	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
783	24712	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
784	24713	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
785	24714	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
786	24715	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
787	24716	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
788	24717	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
789	24718	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
790	24719	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
791	24720	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
792	24721	UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL
793	24765	PELAKSANAAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DI PERGURUAN TINGGI UMUM
794	24886	KEWIRAUSAHAAN : PEDOMAN PRAKTIS, KIAM DAN PROSES MENUJU SUKSES
795	24911	MODUL ACUAN PROSES PEMBELAJARAN MATAKULIAH PENGEMBANGAN KEPERIBADIAN PENDIDIKAN AGAMA, PENDIDIKAN PANCASILA, PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
796	24932	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI PTI, PPDE
797	24933	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI PTI, PPDE
798	24934	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI PTI, PPDE
799	24951	SISTEM OPERASI II
800	24952	SISTEM OPERASI II
801	24953	SISTEM OPERASI II
802	24969	ENGLISH II : READING TEXT BOOK
803	24970	ENGLISH II : READING TEXT BOOK
804	24971	ENGLISH II : READING TEXT BOOK
805	24972	ENGLISH II : READING TEXT BOOK
806	24973	ENGLISH II : READING TEXT BOOK
807	24974	ENGLISH II : READING TEXT BOOK

808	24975	ENGLISH II : READING TEXT BOOK
809	24976	ENGLISH II : READING TEXT BOOK
810	25007	MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN FLASH
811	25035	COLLINS COBUILD ENGLISH GRAMMAR
812	25090	PEMROGRAMAN WEB MENGGUNAKAN J2EE : BELAJAR SENDIRI
813	25101	ANALISA KEAMANAN DAN VULNERABILITAS JARINGAN KOMPUTER
814	25156	PEMROGRAMAN II, PEMROGRAMAN VISUAL I : MODUL PRAKTIKUM
815	25157	PEMROGRAMAN II, PEMROGRAMAN VISUAL I : MODUL PRAKTIKUM
816	25158	PEMROGRAMAN II, PEMROGRAMAN VISUAL I : MODUL PRAKTIKUM
817	25193	KAMUS BESAR BAHASA INDONESIA, EDISI KE3
818	25199	PEMROGRAMAN WEB DENGAN JAVA SERVLET
819	25200	PEMROGRAMAN WEB DENGAN JAVA SERVLET
820	25223	INSTALASI DAN KONFIGURASI JARINGAN KOMPUTER
821	25250	SISTEM OPERASI MICROSOFT WINDOWS 2000 PROFESSIONAL : BELAJAR SENDIRI, EDISI BARU
822	25262	ANALISIS & DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA UNTUK PEMASARAN
823	25383	IMPLEMENTASI JARINGAN KOMPUTER DENGAN LINUX REDHAT 9
824	25385	TEKNIK MEMBACA TEXTBOOK DAN PENTERJEMAHAN
825	25386	TEKNIK MEMBACA TEXTBOOK DAN PENTERJEMAHAN
826	25438	TURBO PASCAL : TEORI DAN APLIKASI PROGRAM KOMPUTER BAHASA TURBO PASCAL TERMASUK DATABASE TOOLBOX, JILID 1 VERSI 5.0
827	25443	TRIK & TEKNIK MENGGUNAKAN MICROSOFT EXCEL
828	25459	MAJHIMA NIKAYA : KITAB SUCI AGAMA BUDHA
829	25464	MATERI KULIAH AGAMA BUDDHA UNTUK PERGURUAN TINGGI : KITAB SUCI VINAYA PITAKA
830	25550	ENGLISH ONE : READING TEXT BOOK
831	25551	ENGLISH ONE : READING TEXT BOOK
832	25552	ENGLISH ONE : READING TEXT BOOK
833	25553	ENGLISH II : READING TEXT BOOK FOR COMPUTER ENGINEERING STUDENTS
834	25554	ENGLISH II : READING TEXT BOOK FOR COMPUTER ENGINEERING STUDENTS
835	25555	ENGLISH II : READING TEXT BOOK FOR COMPUTER ENGINEERING STUDENTS
836	25556	ENGLISH III : READING TEXT BOOK
837	25557	ENGLISH III : READING TEXT BOOK
838	25558	ENGLISH III : READING TEXT BOOK
839	25574	JARINGAN KOMPUTER : MODUL PRAKTIKUM
840	25575	JARINGAN KOMPUTER : MODUL PRAKTIKUM
841	25580	PEMROGRAMAN VISUAL I & II : MODUL PRAKTIKUM
842	25581	PEMROGRAMAN VISUAL I & II : MODUL PRAKTIKUM
843	25582	PEMROGRAMAN VISUAL I & II : MODUL PRAKTIKUM
844	25591	KAMUS LENGKAP JARINGAN KOMPUTER
845	25715	BUKU MATERI KULIAH STIKOM : SISTEM OPERASI 2, EDISI PERTAMA
846	25716	BUKU MATERI KULIAH STIKOM : SISTEM OPERASI 2, EDISI PERTAMA
847	25717	BUKU MATERI KULIAH STIKOM : SISTEM OPERASI 2, EDISI PERTAMA
848	25729	BUKU MATERI KULIAH STIKOM : STATISTIKA
849	25730	BUKU MATERI KULIAH STIKOM : STATISTIKA
850	25731	BUKU MATERI KULIAH STIKOM : STATISTIKA
851	25732	BUKU MATERI KULIAH STIKOM : STATISTIKA
852	25794	SISTEM OPERASI WINDOWS 2000
853	25812	DASAR PEMROGRAMAN WEB DINAMIS DENGAN JSP (JAVA SERVER PAGES)
854	25813	DASAR PEMROGRAMAN WEB DINAMIS DENGAN JSP (JAVA SERVER PAGES)
855	25831	JARINGAN KOMPUTER : BUKU MATERI KULIAH STIKOM, EDISI PERTAMA
856	25832	JARINGAN KOMPUTER : BUKU MATERI KULIAH STIKOM, EDISI PERTAMA
857	25833	JARINGAN KOMPUTER : BUKU MATERI KULIAH STIKOM, EDISI PERTAMA

858	25834	JARINGAN KOMPUTER : BUKU MATERI KULIAH STIKOM, EDISI PERTAMA
859	25835	JARINGAN KOMPUTER : BUKU MATERI KULIAH STIKOM, EDISI PERTAMA
860	25868	PRESENTASI MULTIMEDIA DENGAN MACROMEDIA FLASH
861	25869	PRESENTASI MULTIMEDIA DENGAN MACROMEDIA FLASH
862	25877	KAMUS POLISEMI BAHASA INDONESIA
863	25917	EVERYONE'S GUIDE TO ENGLISH GRAMMAR (A NEW APPROACH), 3RD EDITION
864	25943	DASAR PEMROGRAMAN WEB DINAMIS MENGGUNAKAN PHP
865	25969	PENUNTUN BELAJAR MANAJEMEN UMUM
866	25970	PENUNTUN BELAJAR MANAJEMEN UMUM
867	25971	PENUNTUN BELAJAR MANAJEMEN UMUM
868	25972	PENUNTUN BELAJAR MANAJEMEN UMUM
869	25973	PENUNTUN BELAJAR MANAJEMEN UMUM
870	25993	DASAR PEMROGRAMAN WEB DINAMIS DENGAN JSP (JAVA SERVER PAGES)
871	26062	IMPLEMENTASI JARINGAN KOMPUTER DENGAN LINUX REDHAT 9
872	26147	PEMROGRAMAN VISUAL II.NET : MODUL PRAKTIKUM
873	26148	PEMROGRAMAN VISUAL II.NET : MODUL PRAKTIKUM
874	26149	PEMROGRAMAN VISUAL II.NET : MODUL PRAKTIKUM
875	26153	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI : PANDUAN & MODUL PRAKTIKUM
876	26154	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI : PANDUAN & MODUL PRAKTIKUM
877	26155	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI : PANDUAN & MODUL PRAKTIKUM
878	26466	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK DENGAN JAVA
879	26476	BUKU MATERI KULIAH STIKOM SISTEM OPERASI 1
880	26477	BUKU MATERI KULIAH STIKOM SISTEM OPERASI 1
881	26478	BUKU MATERI KULIAH STIKOM SISTEM OPERASI 1
882	26501	ENGLISH II : READING TEXT BOOK FOR COMPUTER ENGINEERING STUDENTS
883	26503	ENGLISH II : READING TEXT BOOK FOR COMPUTER ENGINEERING STUDENTS
884	26504	ENGLISH II : READING TEXT BOOK FOR COMPUTER ENGINEERING STUDENTS
885	26506	ENGLISH II : READING TEXT BOOK FOR COMPUTER ENGINEERING STUDENTS
886	26507	ENGLISH II : READING TEXT BOOK FOR COMPUTER ENGINEERING STUDENTS
887	26508	ENGLISH II : READING TEXT BOOK FOR COMPUTER ENGINEERING STUDENTS
888	26509	ENGLISH II : READING TEXT BOOK FOR COMPUTER ENGINEERING STUDENTS
889	26510	ENGLISH II : READING TEXT BOOK FOR COMPUTER ENGINEERING STUDENTS
890	26535	ESTETIKA : MAKNA, SIMBOL DAN DAYA
891	26559	PEMROGRAMAN WEB : MODUL PRAKTIKUM
892	26560	PEMROGRAMAN WEB : MODUL PRAKTIKUM
893	26561	PEMROGRAMAN WEB : MODUL PRAKTIKUM
894	26574	PEMROGRAMAN VISUAL I & II, PEMROGRAMAN VISUAL I.NET & II.NET : MODUL PRAKTIKUM
895	26576	PEMROGRAMAN VISUAL I & II, PEMROGRAMAN VISUAL I.NET & II.NET : MODUL PRAKTIKUM
896	26585	TECHNICAL ENGLISH : WRITING, READING, AND SPEAKING, 8TH EDITION
897	26586	TECHNICAL ENGLISH : WRITING, READING, AND SPEAKING, 8TH EDITION
898	26587	TECHNICAL ENGLISH : WRITING, READING, AND SPEAKING, 8TH EDITION
899	26588	TECHNICAL ENGLISH : WRITING, READING, AND SPEAKING, 8TH EDITION
900	26638	25 ETIKA PROFESI
901	26640	PERANCANGAN SISTEM OPERASI
902	26641	PERANCANGAN SISTEM OPERASI
903	26660	VIRUS KOMPUTER : TEKNIK PEMBUATAN DAN LANGKAH-LANGKAH PENANGGULANGANNYA

904	26669	ISLAM UNTUK DISIPLIN ILMU TEKNOLOGI
905	26670	ISLAM UNTUK DISIPLIN ILMU TEKNOLOGI
906	26671	ISLAM UNTUK DISIPLIN ILMU TEKNOLOGI
907	26672	ISLAM UNTUK DISIPLIN ILMU TEKNOLOGI
908	26673	ISLAM UNTUK DISIPLIN ILMU TEKNOLOGI
909	26716	MULTIMEDIA DAN APLIKASINYA DENGAN MACROMEDIA DIRECTOR : BUKU LATIHAN
910	26717	MULTIMEDIA DAN APLIKASINYA DENGAN MACROMEDIA DIRECTOR : BUKU LATIHAN
911	26718	MANIPULASI DAN MEMPERBAIKI FOTO DIGITAL DENGAN ADOBE PHOTOSHOP CS
912	26721	ADMINISTRASI JARINGAN KOMPUTER LINTAS PLATFORM
913	26724	PANDUAN KULIAH PENDIDIKAN PANCASILA UNTUK PERGURUAN TINGGI
914	26843	PANDUAN BELAJAR DESAIN GRAFIS DENGAN ADOBE PHOTOSHOP CS
915	27071	MULTIMEDIA CENTER DENGAN GEEEXBOX
916	27072	MULTIMEDIA CENTER DENGAN GEEEXBOX
917	27076	MENJADI ADMINISTRATOR JARINGAN KOMPUTER
918	27077	MENJADI ADMINISTRATOR JARINGAN KOMPUTER
919	27078	MENJADI ADMINISTRATOR JARINGAN KOMPUTER
920	27107	UUD'45 DAN AMANDEMENNYA
921	27108	UUD'45 DAN AMANDEMENNYA
922	27109	UUD'45 DAN AMANDEMENNYA
923	27110	UUD'45 DAN AMANDEMENNYA
924	27131	PANCASILA DAN UNDANG-UNDANG DASAR 1945 (PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI)
925	27132	MODUL PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN
926	27163	PENDIDIKAN PANCASILA
927	27164	PENDIDIKAN PANCASILA
928	27169	MEMBUAT CD MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK BAHAN AJAR E-LEARNING : BELAJAR SENDIRI
929	27170	MEMBUAT CD MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK BAHAN AJAR E-LEARNING : BELAJAR SENDIRI
930	27180	MULTIMEDIA SYSTEMS AND CONTENT-BASED IMAGE RETRIEVAL
931	27181	MULTIMEDIA SYSTEMS AND CONTENT-BASED IMAGE RETRIEVAL
932	27182	MULTIMEDIA SYSTEMS AND CONTENT-BASED IMAGE RETRIEVAL
933	27198	ILMU STATISTIKA : PENDEKATAN TEORITIS DAN APLIKATIF DISERTAI CONTOH PENGGUNAAN SPSS
934	27211	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI
935	27212	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI
936	27265	JARINGAN KOMPUTER: BAB I & BAB II
937	27266	JARINGAN KOMPUTER: BAB I & BAB II
938	27352	JARINGAN KOMPUTER: BAB VI, BAB VII & BAB VIII
939	27370	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI PERTAMA
940	27371	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI PERTAMA
941	27372	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI PERTAMA
942	27443	MULTIMEDIA ALAT UNTUK MENINGKATKAN KEUNGGULAN BERSAING
943	27444	MULTIMEDIA ALAT UNTUK MENINGKATKAN KEUNGGULAN BERSAING
944	27447	MULTIMEDIA SYSTEMS AND CONTENT-BASED IMAGE RETRIEVAL
945	27452	FUNDAMENTALS OF MULTIMEDIA
946	27453	FUNDAMENTALS OF MULTIMEDIA
947	27454	FUNDAMENTALS OF MULTIMEDIA
948	27455	FUNDAMENTALS OF MULTIMEDIA
949	27604	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI UNTUK BISNIS
950	27605	SISTEM OPERASI MODERN
951	27647	MULTIMEDIA: MAKING IT WORK, SIXTH EDITION
952	27751	READING

953	27752	READING
954	27753	READING
955	27754	READING
956	27755	READING
957	27963	SISTEM OPERASI WINDOWS DAN INTERNET: SECARA MUDAH DAN CEPAT
958	27968	APLIKASI PEMROGRAMAN WEB DINAMIS DENGAN PHP DAN MYSQL: STUDI KASUS, MEMBUAT SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA BUKU
959	27981	ESTETIKA : MAKNA, SIMBOL DAN DAYA
960	28007	TIP SISTEM OPERASI : REDHAT LINUX
961	28008	STATISTIKA
962	28010	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, JILID 1 EDISI KE7 VERSI BAHASA INDONESIA
963	28021	PEMROGRAMAN WEB DINAMIS DENGAN PHP 5: 36 JAM BELAJAR KOMPUTER
964	28087	MENGUASAI PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP 5: PANDUAN LENGKAP
965	28137	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI UNTUK BISNIS
966	28139	IMPLEMENTASI JARINGAN KOMPUTER DENGAN LINUX REDHAT 9
967	28142	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP
968	28177	PEMROGRAMAN VISUAL I, PEMROGRAMAN VISUAL II, PEMROGRAMAN WEB - ASP: MODUL PRAKTIKUM
969	28178	PEMROGRAMAN VISUAL I, PEMROGRAMAN VISUAL II, PEMROGRAMAN WEB - ASP: MODUL PRAKTIKUM
970	28179	PEMROGRAMAN VISUAL I, PEMROGRAMAN VISUAL II, PEMROGRAMAN WEB - ASP: MODUL PRAKTIKUM
971	28186	OTOMASI PERKANTORAN, JARINGAN KOMPUTER, APLIKASI INTERNET PEMROGRAMAN SISTEM INFORMASI: MODUL PRAKTIKUM
972	28187	OTOMASI PERKANTORAN, JARINGAN KOMPUTER, APLIKASI INTERNET PEMROGRAMAN SISTEM INFORMASI: MODUL PRAKTIKUM
973	28188	OTOMASI PERKANTORAN, JARINGAN KOMPUTER, APLIKASI INTERNET PEMROGRAMAN SISTEM INFORMASI: MODUL PRAKTIKUM
974	28196	KOMPUTER AKUNTANSI I, PEMROGRAMAN VISUAL I.NET, APLIKASI INTERNET: MODUL PRAKTIKUM
975	28197	KOMPUTER AKUNTANSI I, PEMROGRAMAN VISUAL I.NET, APLIKASI INTERNET: MODUL PRAKTIKUM
976	28198	KOMPUTER AKUNTANSI I, PEMROGRAMAN VISUAL I.NET, APLIKASI INTERNET: MODUL PRAKTIKUM
977	28224	PEMROGRAMAN VISUAL I, EDISI PERTAMA: BUKU MATERI KULIAH STIKOM
978	28225	PEMROGRAMAN VISUAL I, EDISI PERTAMA: BUKU MATERI KULIAH STIKOM
979	28226	PEMROGRAMAN VISUAL I, EDISI PERTAMA: BUKU MATERI KULIAH STIKOM
980	28227	PEMROGRAMAN VISUAL I, EDISI PERTAMA: BUKU MATERI KULIAH STIKOM
981	28228	PEMROGRAMAN VISUAL I, EDISI PERTAMA: BUKU MATERI KULIAH STIKOM
982	28241	EXTENSIVE READING ACTIVITIES FOR TEACHING LANGUAGE
983	28244	BAHASA LAPORAN PENELITIAN
984	28250	SKALA PENGUKURAN VARIABEL-VARIABEL PENELITIAN
985	28256	KEWIRAUSAHAAN : TEORI DAN PRAKTEK
986	28278	PENGANTAR ETIKA BISNIS
987	28282	ILMU PELUANG DAN STATISTIKA UNTUK INSINYUR DAN ILMUWAN, EDISI KE-4
988	28354	SPEED READING BETTER CALLING: MEMANFAATKAN TEKNIK - TEKNIK TERUJI UNTUK MEMBACA LEBIH CEPAT DAN MENINGAT SECARA MAKSIMAL
989	28399	PEDOMAN UMUM EJAAN BAHASA INDONESIA YANG DISEMPURNAKAN & PEDOMAN UMUM PEMBENTUKAN ISTILAH
990	28400	KOMPOSISI BAHASA INDONESIA : UNTUK MAHASISWA NON JURUSAN BAHASA
991	28401	KOMPOSISI BAHASA INDONESIA : UNTUK MAHASISWA NON JURUSAN BAHASA
992	28544	PENGANTAR HUKUM BISNIS: MENATA BISNIS MODERN DI ERA GLOBAL
993	28545	PENGANTAR HUKUM BISNIS: MENATA BISNIS MODERN DI ERA GLOBAL
994	28546	PENGANTAR HUKUM BISNIS: MENATA BISNIS MODERN DI ERA GLOBAL
995	28579	PENUNTUN BELAJAR MANAJEMEN UMUM
996	28619	SISTEM OPERASI WINDOWS DAN INTERNET: SECARA MUDAH DAN CEPAT
997	28689	PERILAKU ORGANISASI, EDISI SEPULUH

998	28768	PEDOMAN PENULISAN KARYA ILMIAH : SKRIPSI, TESIS, DISERTASI, ARTIKEL, MAKALAH, LAPORAN PENELITIAN EDISI KETIGA
999	28769	PEDOMAN PENULISAN KARYA ILMIAH : SKRIPSI, TESIS, DISERTASI, ARTIKEL, MAKALAH, LAPORAN PENELITIAN EDISI KETIGA
1000	28778	PENUNTUN PRAKTIS SURAT MENYURAT DINAS RESMI: BAHASA INDONESIA
1001	28991	PEMROGRAMAN WEB DINAMIS DENGAN PHP 5: 36 JAM BELAJAR KOMPUTER
1002	29033	SEJARAH PERADABAN ISLAM: DIRASAH ISLAMIIYAH II
1003	29043	LANDASAN ETIKA PROFESI
1004	29044	TATA BAHASA BAKU BAHASA INDONESIA, EDISI KETIGA
1005	29045	TATA BAHASA BAKU BAHASA INDONESIA, EDISI KETIGA
1006	29046	SISTEM OPERASI, EDISI KE2
1007	29055	BAHASA INGGRIS IV
1008	29056	BAHASA INGGRIS IV
1009	29057	BAHASA INGGRIS IV
1010	29058	BAHASA INGGRIS IV
1011	29059	BAHASA INGGRIS IV
1012	29062	PEMROGRAMAN WEB DINAMIS DENGAN PHP 5: 36 JAM BELAJAR KOMPUTER
1013	29063	3D STUDIO MAX PLUG-INS
1014	29072	PEMROGRAMAN WEB-COMMERCE DENGAN ORACLE & ASP
1015	29135	SEJARAH HUKUM: SUATU PENGANTAR
1016	29207	PEMROGRAMAN WEB
1017	29208	PEMROGRAMAN WEB
1018	29209	PEMROGRAMAN WEB
1019	29210	PEMROGRAMAN WEB
1020	29211	PEMROGRAMAN WEB
1021	29213	HINDU DIBALIK TUDUHAN & PRASANGKA
1022	29292	JARINGAN KOMPUTER DAN PEMROGRAMAN: MODUL PRAKTIKUM
1023	29293	JARINGAN KOMPUTER DAN PEMROGRAMAN: MODUL PRAKTIKUM
1024	29294	JARINGAN KOMPUTER DAN PEMROGRAMAN: MODUL PRAKTIKUM
1025	29295	PEMROGRAMAN VISUAL I: MODUL PRAKTIKUM
1026	29297	PEMROGRAMAN VISUAL I: MODUL PRAKTIKUM
1027	29298	PEMROGRAMAN VISUAL II: MODUL PRAKTIKUM
1028	29300	PEMROGRAMAN VISUAL II: MODUL PRAKTIKUM
1029	29301	PEMROGRAMAN WEB: MODUL PRAKTIKUM
1030	29303	PEMROGRAMAN WEB: MODUL PRAKTIKUM
1031	29311	BAHASA INGGRIS III
1032	29312	BAHASA INGGRIS III
1033	29313	BAHASA INGGRIS III
1034	29314	BAHASA INGGRIS III
1035	29315	BAHASA INGGRIS III
1036	29338	BUKU AJAR PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
1037	29339	BUKU AJAR PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
1038	29340	BUKU AJAR PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
1039	29361	KEWIRAUSAHAAN : PEDOMAN PRAKTIS, KIAT DAN PROSES MENUJU SUKSES
1040	29411	PEMROGRAMAN VISUAL I
1041	29412	PEMROGRAMAN VISUAL I
1042	29413	PEMROGRAMAN VISUAL I
1043	29414	PEMROGRAMAN VISUAL I
1044	29415	PEMROGRAMAN VISUAL I
1045	29416	PEMROGRAMAN VISUAL I
1046	29430	PERILAKU ORGANISASI: KONSEP DASAR DAN APLIKASINYA
1047	29443	DASAR - DASAR PENULISAN KARYA ILMIAH, EDISI REVISI
1048	29460	SISTEM OPERASI TERAPAN: MODUL PRAKTIKUM
1049	29461	SISTEM OPERASI TERAPAN: MODUL PRAKTIKUM

1050	29477	PEMROGRAMAN WEB ASP .NET: MODUL PRAKTIKUM
1051	29478	PEMROGRAMAN WEB ASP .NET: MODUL PRAKTIKUM
1052	29479	PEMROGRAMAN WEB ASP .NET: MODUL PRAKTIKUM
1053	29521	UNDANG - UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 12 TAHUN 2006 TENTANG KEWARGANEGARAAN REPUBLIK INDONESIA
1054	29532	TESAURUS BAHASA INDONESIA
1055	29566	HAK MILIK INTELEKTUAL: SEJARAH, TEORI DAN PRAKTEKNYA DI INDONESIA
1056	29581	MEMBANGUN KAREKTER DAN KEPERIBADIAN KEWIRAUUSAHAAN
1057	29582	KEWIRAUUSAHAAN: METODE, MANAJEMEN, DAN IMPLEMENTASI, EDISI 2005/2006
1058	29585	MULTIMEDIA STARTER GUIDE: CORELDRAW X3
1059	29591	SEJARAH DAN PERKEMBANGAN DESAIN DAN DUNIA KESENIRUPAAN DI INDONESIA
1060	29632	PENGANTAR SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA 3
1061	29633	PENGANTAR SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA 3
1062	29634	PENGANTAR SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA 3
1063	29640	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI INTERNET: KONSEP DAN APLIKASI
1064	29643	RUMUS DAN DATA DALAM ANALISIS STATISTIKA, UNTUK PENELITIAN
1065	29650	PANDUAN MEMBANGUN JARINGAN KOMPUTER
1066	29651	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM UNTUK PERGURUAN TINGGI
1067	29652	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM UNTUK PERGURUAN TINGGI
1068	29698	SEJARAH PERKEMBANGAN SENI RUPA MODERN
1069	29699	SEJARAH PERKEMBANGAN SENI RUPA MODERN
1070	29700	SEJARAH PERKEMBANGAN SENI RUPA MODERN
1071	29724	SEJARAH FALSAFAH BARAT
1072	29725	SEJARAH FALSAFAH BARAT
1073	29726	SEJARAH FALSAFAH BARAT
1074	29743	INTRODUCTION TO INFORMATION TECHNOLOGY = PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI 3
1075	29744	INTRODUCTION TO INFORMATION TECHNOLOGY = PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI 3
1076	29745	INTRODUCTION TO INFORMATION TECHNOLOGY = PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI 3
1077	29746	INTRODUCTION TO INFORMATION TECHNOLOGY = PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI 3
1078	29747	INTRODUCTION TO INFORMATION TECHNOLOGY = PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI 3
1079	29748	INTRODUCTION TO INFORMATION TECHNOLOGY = PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI 3
1080	29749	INTRODUCTION TO INFORMATION TECHNOLOGY = PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI 3
1081	29750	INTRODUCTION TO INFORMATION TECHNOLOGY = PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI 3
1082	29751	INTRODUCTION TO INFORMATION TECHNOLOGY = PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI 3
1083	29752	INTRODUCTION TO INFORMATION TECHNOLOGY = PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI, EDISI 3
1084	29756	ENGLISH ONE : READING TEXT BOOK
1085	29757	ENGLISH ONE : READING TEXT BOOK
1086	29759	ENGLISH ONE : READING TEXT BOOK
1087	29760	ENGLISH ONE : READING TEXT BOOK
1088	29782	KHUDDAKAPATHA: KITAB SUCI AGAMA BUDDHA, JILID 3
1089	29796	VISUAL BASIC 6.0 : PEMROGRAMAN GRAFIS & MULTIMEDIA
1090	29798	STATISTIKA PENERAPAN METODE ANALISIS UNTUK TABULASI SEMPURNA DAN TAK SEMPURNA DENGAN SPSS
1091	29799	PANDUAN KULIAH PENDIDIKAN PANCASILA UNTUK PERGURUAN TINGGI
1092	29808	ANALISIS & DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA UNTUK PEMASARAN
1093	29825	PERANCANGAN PENELITIAN DAN ANALISIS DATA STATISTIKA
1094	29834	PEMROGRAMAN WEB DENGAN HTML : DISERTAI LEBIH DARI 200 CONTOH

		PROGRAM BESERTA TAMPILAN GRAFISNYA
1095	29836	BUKU PINTAR AGAMA ISLAM
1096	29842	INSTALASI DAN KONFIGURASI JARINGAN KOMPUTER, EDISI REVISI
1097	29844	PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP
1098	29847	PEMROGRAMAN WEB DENGAN HTML : DISERTAI LEBIH DARI 200 CONTOH PROGRAM BESERTA TAMPILAN GRAFISNYA
1099	29848	PEMROGRAMAN WEB DENGAN HTML : DISERTAI LEBIH DARI 200 CONTOH PROGRAM BESERTA TAMPILAN GRAFISNYA
1100	29863	APLIKASI STATISTIKA DALAM PENELITIAN
1101	29937	PEMROGRAMAN WEB: MODUL PRAKTIKUM
1102	29938	PEMROGRAMAN WEB: MODUL PRAKTIKUM
1103	29967	SISTEM OPERASI TERAPAN: MODUL PRAKTIKUM
1104	29968	SISTEM OPERASI TERAPAN: MODUL PRAKTIKUM
1105	29969	SISTEM OPERASI TERAPAN: MODUL PRAKTIKUM
1106	29973	PEMROGRAMAN VISUAL II: MODUL PRAKTIKUM
1107	29974	PEMROGRAMAN VISUAL II: MODUL PRAKTIKUM
1108	29975	PEMROGRAMAN VISUAL II: MODUL PRAKTIKUM
1109	30040	PERILAKU ORGANISASI, EDISI KESEPULUH
1110	30043	USING INFORMATION TECHNOLOGY: PENGENALAN PRAKTIS DUNIA KOMPUTER DAN KOMUNIKASI
1111	30094	READING COMPUTER PROGRAMS : INSTRUCTOR'S GUIDE AND EXERCISES
1112	30100	GAGASAN NURCHOLISH MADJID : NEO MODERNISME ISLAM DALAM WACANA TEMPO DAN KEKUASAAN
1113	30129	BIKIN FILM INDIE ITU MUDAH
1114	30134	STATISTIKA: DALAM KAJIAN DESKRIPTIF, INFERENSI, DAN NON PARAMETRIK
1115	30155	LIFE OF THE BUDHA : RIWAYAT HIDUP BUDDHA GOTAMA
1116	30184	PEMROGRAMAN MULTIMEDIA MENGGUNAKAN SYNCHRONIZED MULTIMEDIA INTEGRATION LANGUAGE
1117	30194	SEJARAH PEMIKIRAN BARAT : DARI YANG KLASIK SAMPAI YANG MODERN
1118	30195	ETIKA PROFESI KEPENDIDIKAN
1119	30229	MATERI KULIAH AGAMA BUDDHA UNTUK PERGURUAN TINGGI : KITAB SUCI VINAYA PITAKA
1120	30231	CENDEKIAWAN BUDDHIS MANCANEGERA BICARA : AGAMA BUDDHA DAN ILMU PENGETAHUAN
1121	30251	SISTEM OPERASI TERAPAN : MODUL PRAKTIKUM 072
1122	30253	SISTEM OPERASI TERAPAN : MODUL PRAKTIKUM 072
1123	30263	JARINGAN KOMPUTER : MODUL PRAKTIKUM 072
1124	30264	JARINGAN KOMPUTER : MODUL PRAKTIKUM 072
1125	30265	JARINGAN KOMPUTER : MODUL PRAKTIKUM 072
1126	30306	PERPUSTAKAAN DIGITAL : DARI A - Z
1127	30307	PERPUSTAKAAN DIGITAL : DARI A - Z
1128	30360	KAMUS UMUM BAHASA INDONESIA
1129	30406	VISUAL BASIC 6.0 : PEMROGRAMAN GRAFIS & MULTIMEDIA
1130	30495	PEMROGRAMAN WEB DINAMIS DENGAN KOLABORASI PHP & JAVA
1131	30496	PEMROGRAMAN WEB DINAMIS DENGAN KOLABORASI PHP & JAVA
1132	30522	PENGENALAN TEORI WARNA
1133	30591	KEPEMIMPINAN DAN PERILAKU ORGANISASI
1134	30638	SEJARAH FILSAFAT BARAT : KAITANNYA DENGAN KONDISI SOSIO-POLITIK ZAMAN KUNO HINGGA SEKARANG
1135	30750	SERI PANDUAN LENGKAP ADOBE FLASH CS3 PROFESSIONAL
1136	30758	PERILAKU ORGANISASI, EDISI KESEPULUH
1137	30759	PERILAKU ORGANISASI, EDISI KESEPULUH
1138	30767	PEDOMAN PENULISAN KARYA ILMIAH : SKRIPSI, TESIS, DISERTASI, ARTIKEL, MAKALAH, LAPORAN PENELITIAN EDISI KEEMPAT
1139	30768	PEDOMAN PENULISAN KARYA ILMIAH : SKRIPSI, TESIS, DISERTASI, ARTIKEL, MAKALAH, LAPORAN PENELITIAN EDISI KEEMPAT
1140	30769	PEDOMAN PENULISAN KARYA ILMIAH : SKRIPSI, TESIS, DISERTASI,

		ARTIKEL, MAKALAH, LAPORAN PENELITIAN EDISI KEEMPAT
1141	30822	PENGANTAR METODOLOGI PENELITIAN BUDAYA RUPA: DESAIN, ARSITEKTUR, SENI RUPA DAN KRIYA
1142	30979	INFOTECH ENGLISH FOR COMPUTER USERS: STUDENT'S BOOK, FOURTH EDITION
1143	30980	INFOTECH ENGLISH FOR COMPUTER USERS: STUDENT'S BOOK, FOURTH EDITION
1144	30981	INFOTECH ENGLISH FOR COMPUTER USERS: STUDENT'S BOOK, FOURTH EDITION
1145	31004	PEDOMAN ADMINISTRASI AKADEMIK & KURIKULUM TAHUN AJARAN 2008-2009: DIV KOMPUTER MULTIMEDIA
1146	31044	BISNIS INTERNASIONAL: SEBUAH PERSPEKTIF KEWIRAUSAHAAN
1147	31073	PENGANTAR METODOLOGI PENELITIAN BUDAYA RUPA: DESAIN, ARSITEKTUR, SENI RUPA DAN KRIYA
1148	31074	PENGANTAR METODOLOGI PENELITIAN BUDAYA RUPA: DESAIN, ARSITEKTUR, SENI RUPA DAN KRIYA
1149	31075	PENGANTAR METODOLOGI PENELITIAN BUDAYA RUPA: DESAIN, ARSITEKTUR, SENI RUPA DAN KRIYA
1150	31076	KEWIRAUSAHAAN DAN MANAJEMEN USAHA KECIL, EDISI 5 BUKU 1
1151	31107	BAGAIMANA CARA BERPIKIR DESAINER (HOW DESIGNERS THINK)
1152	31108	DIGITAL MULTIMEDIA: ANIMASI, SOUND EDITING & VIDEO EDITING
1153	31109	DIGITAL MULTIMEDIA: ANIMASI, SOUND EDITING & VIDEO EDITING
1154	31133	AMERIKA BARU YANG RELIGIUS: BAGAIMANA SEBUAH "NEGARA KRISTEN" BERUBAH MENJADI NEGARA DENGAN AGAMA PALING BERAGAM DI DUNIA
1155	31136	AGAMA DALAM POLITIK AMERIKA
1156	31191	CENDEKIAWAN BUDDHIS MANCANEGARA BICARA: AGAMA BUDDHA DAN ILMU PENGETAHUAN
1157	31192	KULIAH AGAMA BUDDHA UNTUK PERGURUAN TINGGI
1158	31199	RIWAYAT HIDUP BUDDHA GOTAMA
1159	31205	SISTEM OPERASI EDISI 3 BUKU TEKS ILMU KOMPUTER
1160	31206	ORGANISASI : PERILAKU, STRUKTUR, PROSES, JILID 1 EDISI 8
1161	31313	ETIKA KRISTEN: PILIHAN DAN ISU
1162	31314	ETIKA KRISTEN: PILIHAN DAN ISU
1163	31332	THE COMPLETE CHINESE COOKBOOK, EDISI BAHASA INDONESIA
1164	31365	MEMBANGUN WAWASAN DUNIA KRISTEN, VOLUME 2 : ALAM SEMESTA, MASYARAKAT, DAN ETIKA
1165	31366	MEMBANGUN WAWASAN DUNIA KRISTEN, VOLUME 2 : ALAM SEMESTA, MASYARAKAT, DAN ETIKA
1166	31432	SISTEM OPERASI
1167	31439	KEAMANAN MULTIMEDIA
1168	31518	APLIKASI GAME DAN MULTIMEDIA DENGAN VB
1169	31583	HUKUM KAMMA BUDDHIS
1170	31650	INTERACTIONS 1 READING SILVER EDITION
1171	31651	INTERACTIONS 1 READING SILVER EDITION
1172	31652	INTERACTIONS 1 READING SILVER EDITION
1173	31655	INTEGRATED ADVERTISING, PROMOTION, AND MARKETING COMMUNICATIONS FOURTH EDITION
1174	31656	INTEGRATED ADVERTISING, PROMOTION, AND MARKETING COMMUNICATIONS FOURTH EDITION
1175	31684	99 JURUS SUKSES MENGEMBANGKAN BISNIS LEWAT INTERNET
1176	31697	SISTEM OPERASI EDISI 3 BUKU TEKS ILMU KOMPUTER
1177	31704	ANTARMUKA PORT PARALEL DAN PORT SERIAL DENGAN DELPHI 6 COMPATIBLE SISTEM OPERASI WINDOWS
1178	31705	ANTARMUKA PORT PARALEL DAN PORT SERIAL DENGAN DELPHI 6 COMPATIBLE SISTEM OPERASI WINDOWS
1179	31736	STATISTIKA UNTUK PENELITIAN
1180	31780	MEMBUAT PRESENTASI MULTIMEDIA DENGAN MICROSOFT POWER POINT 2007
1181	31813	BAHASA INDONESIA DALAM KARANGAN ILMIAH EDISI REVISI
1182	31854	PEDOMAN AKADEMIK & KURIKULUM STIKOM SURABAYA TA 2009/2010 : D IV KOMPUTER MULTIMEDIA
1183	31859	BUKU PINTAR BAHASA INDONESIA

1184	31861	JENIS KALIMAT DALAM BAHASA INDONESIA
1185	31862	JENIS KALIMAT DALAM BAHASA INDONESIA
1186	31863	KOMPOSISI BAHASA INDONESIA : UNTUK MAHASISWA NON JURUSAN BAHASA REVISI (3)
1187	31864	KOMPOSISI BAHASA INDONESIA : UNTUK MAHASISWA NON JURUSAN BAHASA REVISI (3)
1188	31865	CERMAT BERBAHASA INDONESIA : UNTUK PERGURUAN TINGGI SEBAGAI MATA KULIAH PENGEMBANGAN KEPERIBADIAN (MPK)
1189	31866	1001 KESALAHAN BERBAHASA
1190	31933	IMPROVING READING SKILL IN ENGLISH FOR UNIVERSITY STUDENTS (BOOK ONE + WORKBOOK ONE)
1191	31949	PENGANTAR SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA 2
1192	32000	KEWIRAUSAHAAN ENTREPRENEURSHIP PENDEKATAN MANAJEMEN DAN PRAKTIK
1193	32074	TEKNIK PROFESIONAL MENGGUNAKAN MACROMEDIA FREHAND 9 (UNTUK SISTEM OPERASI WINDOWS 9X)
1194	32102	CISCO CCNA & JARINGAN KOMPUTER
1195	32116	IMPROVING READING SKILL IN ENGLISH FOR UNIVERSITY STUDENTS (BOOK ONE + WORKBOOK ONE)
1196	32127	TRIK MENJALANKAN BANYAK SISTEM OPERASI DALAM SATU PC
1197	32155	JAGO MEMBUAT KOMPUTER GAME
1198	32179	ITIVUTTAKA : KITAB SUCI AGAMA BUDDHA
1199	32180	MASTERING ENGLISH GRAMMAR
1200	32187	LEADPRENEURSHIP : PENDEKATAN STRATEGIC MANAGEMENT DALAM KEWIRAUSAHAAN
1201	32299	KEWIRAUSAHAAN : MEMBANGUN USAHA SUKSES SEJAK USIA MUDA
1202	32325	BUKU PRAKTIS BAHASA INDONESIA 1
1203	32349	PEDOMAN AKADEMIK & KURIKULUM STIKOM SURABAYA TA 2010/2011 : DIV KOMPUTER MULTIMEDIA
1204	32356	SISTEM OPERASI EDISI KEEMPAT JILID 2 (INTERNAL DAN PRINSIP-PRINSIP PERANCANGAN)
1205	32428	BAGAIMANA CARA BERPIKIR DESAINER (HOW DESIGNERS THINK)
1206	32430	DESAIN, SEJARAH, BUDAYA : SEBUAH PENGANTAR KOMPREHENSIF
1207	32431	DESAIN, SEJARAH, BUDAYA : SEBUAH PENGANTAR KOMPREHENSIF
1208	32464	MULTIMEDIA DIGITAL DASAR TEORI + PENGEMBANGANNYA
1209	32467	BUKU AJAR : KORESPONDENSI BAHASA INDONESIA (SURAT DINAS PEMERINTAH DAN SURAT BISNIS)
1210	32468	BUKU AJAR : KORESPONDENSI BAHASA INDONESIA (SURAT DINAS PEMERINTAH DAN SURAT BISNIS)
1211	32469	BUKU AJAR : KORESPONDENSI BAHASA INDONESIA (SURAT DINAS PEMERINTAH DAN SURAT BISNIS)
1212	32470	BUKU AJAR : KORESPONDENSI BAHASA INDONESIA (SURAT DINAS PEMERINTAH DAN SURAT BISNIS)
1213	32516	AGAMA MENGAJARKAN ANTIKORUPSI : STUDI TENTANG PRINSIP-PRINSIP ANTIKORUPSI MENURUT ISLAM
1214	32521	MENJARING UANG DI INTERNET DENGAN WORDPRESS MU (MULTI USER)
1215	32630	PRAGMATIK : KESANTUNAN IMPERATIF BAHASA INDONESIA
1216	32634	25 ETIKA PROFESI
1217	32635	25 ETIKA PROFESI
1218	32690	PERIKLANAN : KOMUNIKASI PEMASARAN TERPADU
1219	32699	SEBUAH KISAH NYATA DEWA RUCI : PELAYARAN PERTAMA MENAKLUKKAN TUJUH SAMUDRA
1220	32726	BAHASA INDONESIA UNTUK PERGURUAN TINGGI
1221	32731	BAHASA INDONESIA UNTUK PENULISAN KARYA TULIS ILMIAH
1222	32788	CRITICAL THINKING : AN INTRODUCTION TO ANALYTICAL READING AND REASONING
1223	32806	STATISTIKA UNTUK PENELITIAN
1224	32869	MODUL PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN
1225	32870	MODUL PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN
1226	32882	PENGENALAN TEORI WARNA
1227	32944	PEMROGRAMAN WEB MENGGUNAKAN J2EE : BELAJAR SENDIRI

1228	32957	TEOLOGI & SIMBOL-SIMBOL DALAM AGAMA HINDU
1229	32959	PANCA SRADDHA LIMA KEYAKINAN UMAT HINDU
1230	32968	KITAB SUCI KOMPUTER MULTIMEDIA UNTUK PEMULA
1231	32988	SKETSA BEBAS SEBUAH PENGANTAR
1232	33024	KEWIRAUSAHAAN
1233	33037	MENGGAMBAR SUATU PROSES KREATIF
1234	33038	BAHASA INDONESIA UNTUK PERGURUAN TINGGI
1235	33064	DASAR-DASAR KEWIRAUSAHAAN : PANDUAN BAGI MAHASISWA UNTUK MENGENAL, MEMAHAMI, DAN MEMASUKI DUNIA BISNIS
1236	33066	PENYUNTINGAN BAHASA INDONESIA UNTUK KARANG-MENGARANG
1237	33096	BELAJAR SENDIRI MEMAKSIMALKAN PENGGUNAAN MICROSOFT POWER POINT 2010 PRESENTASI MULTIMEDIA & INTERAKTIF
1238	33108	THEORY AND APPLICATION OF IT RESEARCH : METODOLOGI PENELITIAN TEKNOLOGI INFORMASI
1239	33123	CERDAS, KRITIS, DAN AKTIF BERWARGANEGARA : PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN UNTUK PERGURUAN TINGGI
1240	33136	ANALISIS & DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA UNTUK PEMASARAN
1241	33183	CISCO CCNA & JARINGAN KOMPUTER
1242	33185	DIGITAL MULTIMEDIA: ANIMASI, SOUND EDITING & VIDEO EDITING
1243	33258	PEDOMAN ADMINISTRASI AKADEMIK DAN KURIKULUM TAHUN AKADEMIK 2011/2012 : DIV KOMPUTER MULTIMEDIA
1244	33278	TEORI DAN LANDASAN PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
1245	33289	TEORI, SOAL DAN PEMBAHASAN STATISTIKA
1246	33310	PELUKIS PEMULA SKETSA : LANGKAH MUDAH BELAJAR MELUKIS
1247	33327	PERILAKU ORGANISASI
1248	33476	LINTASAN SEJARAH SENI RUPA BARAT
1249	33477	LINTASAN SEJARAH SENI-RUPA TIMUR PURBA
1250	33533	PENGANTAR SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA 1
1251	33534	PENGANTAR SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA 3
1252	33543	BUKU AJAR STATISTIKA DAN PROBABILITAS
1253	33544	BUKU AJAR STATISTIKA DAN PROBABILITAS
1254	33643	KAMUS ISTILAH PENDIDIKAN BERDASARKAN RUJUKAN RESMI DARI KEMENTERIAN PENDIDIKAN NASIONAL RI DAN KEMENTERIAN AGAMA RI
1255	33652	PASSWORD ENGLISH LEARNER'S DICTIONARY FOR SPEAKERS OF BAHASA INDONESIA THIRD EDITION
1256	33659	PENGANTAR KAJIAN SEJARAH
1257	33694	DRAWING MAGIC PANDUAN MENGGAMBAR DENGAN PENSIL
1258	33726	SISTEM OPERASI
1259	33745	TEORI, SOAL DAN PEMBAHASAN STATISTIKA
1260	33746	THEORY AND APPLICATION OF IT RESEARCH : METODOLOGI PENELITIAN TEKNOLOGI INFORMASI
1261	33748	APLIKASI PEMROGRAMAN WEB DINAMIS DENGAN PHP DAN MYSQL: STUDI KASUS, MEMBUAT SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA BUKU
1262	33769	BELAJAR OTODIDAK PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP + ORACLE
1263	33810	BELAJAR OTODIDAK PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP + ORACLE
1264	33817	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 1
1265	33818	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 2
1266	33968	BUSINESS MODEL YOU EDISI BAHASA INDONESIA
1267	33978	LANDASAN ETIKA PROFESI
1268	34015	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 1
1269	34016	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 1
1270	34017	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 1
1271	34018	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 1
1272	34019	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN

		KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 1
1273	34020	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 2
1274	34021	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 2
1275	34022	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 2
1276	34023	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 2
1277	34024	TEKNIK-TEKNIK STATISTIKA DALAM BISNIS DAN EKONOMI MENGGUNAKAN KELOMPOK DATA GLOBAL EDISI 13 BUKU 2
1278	34034	TOEFL CRACKING
1279	34096	DESIGNER HANDBOOK : DALAM PRODUKSI CETAK DAN DIGITAL PRINTING
1280	34116	RISET OPERASI DALAM PENDEKATAN ALGORITMIS
1281	34117	INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER
1282	34121	MEMBONGKAR SOURCE CODE BERBAGAI APLIKASI ANDROID
1283	34124	MEMBUAT MOVIE EFFECT "HOLLYWOOD" DENGAN TEKNOLOGI CGI (COMPUTER GENERATED IMAGERY)
1284	34125	FRAMEWORK CODEIGNITER : MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER 2.X UNTUK MEMUDAHKAN PENGEMBANGAN PEMROGRAMAN APLIKASI WEB DENGAN PHP 5
1285	34126	WEB PROGRAMMING FOR BEGINNERS
1286	34127	INSIDE COCA COLA : CERITA KEHIDUPAN SEORANG CEO DALAM MEMBANGUN BRAND PALING TERKEMUKA DIDUNIA
1287	34128	BUKU PINTAR HTML5 + CSS3 + DREAM WEAVER CS6
1288	34130	MUDAH MEMBUAT GAME SENDIRI : SETIAP ORANG BISA MENCIPTAKAN GAME
1289	34134	EASY GAME PROGRAMMING USING FLASH AND ACTIONSCRIPT 3.0
1290	34137	FOTOMASTER TEHNIK DASAR FOTOGRAFI DIGITAL
1291	34138	PROFESIONAL LIGHTING FOR PHOTOGRAPHER : LIGHTING WITH AVAILABLE LIGHT
1292	34140	TRIK CEPAT MEMBUAT COMIC STRIP ADVERTISING
1293	34141	PATH ANALYSIS DENGAN SPSS : TEORI, APLIKASI, PROSEDUR ANALISIS UNTUK RISET SKRIPSI, TESIS DAN DISERTASI
1294	34142	MEMBUAT SENDIRI APLIKASI DENGAN MEMANFAATKAN BARCODE
1295	34143	SQL INJECTION : JURUS MENEMBUS KEAMANAN SITUS WEB PALING BERBAHAYA
1296	34146	TEORI KINERJA DAN PENGUKURANNYA
1297	34153	BEST MULTIPLATFORM APPS FOR SMARTPHONE
1298	34155	MEMBONGKAR TEKNOLOGI PEMROGRAMAN WEB SERVICE
1299	34156	VISUAL WEB DEVELOPER : UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI WEB DINAMIS
1300	34157	PANDUAN MUDAH MEMBUAT WEDDING BOOK DENGAN INDESIGN & PHOTOSHOP
1301	34162	KEAMANAN SISTEM INFORMASI
1302	34164	RANCANG BANGUN 3 DIMENSI DENGAN AUTOCAD 2012
1303	34168	THE DIGITAL PHOTOGRAPHY BOOK JILID 2
1304	34177	SOFTWARE MAINTENANCE : CONCEPTS AND PRACTICE SECOND EDITIONS
1305	34180	DOCUMENTING SOFTWARE ARCHITECTURES 2ED
1306	34183	TEXTILES OF THE ISLAMIC WORLD
1307	34184	THE BOOK OF SILK
1308	34187	LEARNING WITH ANIMATION RESEARCH IMPLICATIONS FOR DESIGN
1309	34190	A PRACTICAL GUIDE TO PLANNING FOR E-BUSINESS SUCCESS HOW TO E-ENABLE YOUR ENTERPRICE
1310	34191	FASHION DESIGN DRAWING COURSE REVISED AND UPDATE SECOND EDITIONS
1311	34194	SISTEM OPERASI REVISI KELIMA
1312	34208	SISTEM OPERASI ANDAL ANDROID
1313	34238	CARA MUDAH MEMBUAT GAME DI ANDROID
1314	34239	SHORTCOURSE SERIES : MUDAH MENGUASAI ADOBE ILLUSTRATOR CS6
1315	34242	TUJUH JAM BELAJAR INTERAKTIF AUTOCAD 2013 UNTUK 3 DIMENSI
1316	34245	STEP BY STEP GALAXY TAB 7.0

1317	34246	KUPAS TUNTAS IPHONE 4 THIS CHANGES EVERYTHING, AGAIN
1318	34248	ANALISIS SISTEM INFORMASI
1319	34253	STUDI KELAYAKAN BISNIS : PENDEKATAN PRAKTIS
1320	34256	THE FIVE C'S OF CINEMATOGRAPHY : MOTION PICTURE FILMING TECHNIQUES
1321	34260	STEP BY STEP MENJADI PROGRAMMER ANDROID
1322	34261	BUKU AJAR MATA KULIAH FOTOGRAFI DESAIN
1323	34262	PEMROGRAMAN ANDROID DENGAN APP INVENTOR
1324	34280	DIGITAL IMAGING SERIES : PORTRAIT & HUMAN INTEREST
1325	34282	SERIBU SATU CARA MENDOBRAK SITUS YANG DIBLOKIR
1326	34286	SAINS MODERN DAN BUDDHISME
1327	34287	DHAMMAPADA ATTHAKATHA
1328	34288	SISWA-SISWA UTAMA SANG BUDDHA (1)
1329	34289	TIPITAKA KITAB SUCI AGAMA BUDDHA : DHAMMAPADA SABDA-SABDA BUDDHA GOTAMA
1330	34290	PANDUAN TIPITAKA : KITAP SUCI AGAMA BUDDHA
1331	34291	KAMUS UMUM BUDDHA DHARMA
1332	34294	RIWAYAT HIDUP BUDDHA GOTAMA
1333	34302	THE POWER OF COMMUNICATION : SKILLS TO BUILD TRUST, INSPIRE LOYALTY, AND LEAD EFFECTIVELY
1334	34304	CUT BY CUT : EDITING YOUR FILM OR VIDEO 2ND EDITION
1335	34309	EFFECTIVE LEADERSHIP 5TH EDITION
1336	34313	OPERATING SYSTEMS : INTERNALS AND DESIGN PRINCIPLES 7ED
1337	34314	SQL INJECTION : JURUS MENEMBUS KEAMANAN SITUS WEB PALING BERBAHAYA
1338	34315	COMPUTER SCIENCE AN OVERVIEW 11TH EDITION
1339	34318	SOFTWARE ENGINEERING NINTH EDITION
1340	34319	THE WEB DESIGNER'S IDEA BOOK VOLUME 2
1341	34324	INSPIRING PRESENTATION
1342	34326	SKALA PENGUKURAN VARIABEL-VARIABEL PENELITIAN
1343	34328	PROSIDING : SEMINAR NASIONAL ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DIPONEGORO 2012
1344	34330	THE ART OF VISION KUMPULAN KIAT BERBURU FOTO
1345	34334	LIGHT IT SHOOT IT RETOUCH IT : BELAJAR LANGKAH DEMI LANGKAH DARI NOL HINGGA FOTO MEMIKAT
1346	34336	MAC OS X : MOUNTAIN LION
1347	34338	MULTIMEDIA KONSEP & APLIKASI DALAM PENDIDIKAN
1348	34346	PERILAKU ORGANISASI : ORGANIZATIONAL BEHAVIOR BUKU 1 EDISI 12
1349	34352	CELEBRATING THE MOMENT : MERAYAKAN SANG MOMEN
1350	34359	DASAR-DASAR PRODUKSI TELEVISI : PRODUKSI BERITA, FEATURE, LAPORAN INVESTIGASI, DOKUMENTER, DAN TEKNIK EDITING
1351	34366	ANDROID : PEMROGRAMAN APLIKASI MOBILE SMARTPHONE DAN TABLET PC BERBASIS ANDROID EDISI REVISI
1352	34370	KUASAI FOTOGRAFI DIGITAL DAN DSLR DARI NOL
1353	34374	PHOTOSHOP CS6 FOR SPECIAL EFFECTS HOLLYWOOD MOVIES
1354	34381	PANDUAN APLIKASIF & SOLUSI 3DS MAX 2013 DAN CORELDRAW X6 UNTUK DESAIN OTOMOTIF
1355	34382	DUA PULUH SATU (21) MANIPULASI VECTOR PHOTOSHOP CS6
1356	34383	PEMROGRAMAN GAME BERBASIS WEB MENGGUNAKAN JAVASCRIPT DAN HTML 5
1357	34385	PANDUAN LENGKAP : WINDOWS 8
1358	34387	MEMBUAT MINI GAMES SERU DENGAN FLASH
1359	34388	BELAJAR MUDAH RISET OPERASIONAL
1360	34393	SIMPLE DRAWING - MENGGAMBAR WAJAH
1361	34394	KEEKSOTISAN BATIK JAWA TIMUR : MEMAHAMI MOTIF DAN KEUNIKANNYA
1362	34403	BERKREASI POSTER KARTUN DENGAN CORELDRAW X6
1363	34407	GRAPHIC DESIGN THEORY READING FROM THE FIELD
1364	34409	STATISTIKA PROBABILITAS : TEORI & APLIKASI

1365	34413	MOST WANTED ENTREPRENEUR : 1001 RAHASIA PENGUSAHA PALING DICARI
1366	34436	IMAGE MOSAICING AND SUPER-RESOLUTION
1367	34437	PROSIDING SNASTI 2012 : SEMINAR NASIONAL SISTEM & TEKNOLOGI INFORMASI
1368	34442	STEP BY STEP WEB DESIGN THEORY AND PRACTICES
1369	34443	PERJANJIAN BARU : NEW TESTAMENT
1370	34444	PERJANJIAN BARU : NEW TESTAMENT
1371	34455	PROSEDUR PENELITIAN SUATU PENDEKATAN PRAKTIK
1372	34458	ETIKA BISNIS : TEORI, KASUS, DAN SOLUSI
1373	34473	TIPITAKA KITAB SUCI AGAMA BUDDHA : DHAMMAPADA SABDA-SABDA BUDDHA GOTAMA
1374	34474	PANDUAN TIPITAKA : KITAB SUCI AGAMA BUDDHA
1375	34475	KHUDDAKAPATHA : KITAB SUCI AGAMA BUDDHA 1
1376	34476	KHUDDAKAPATHA : KITAB SUCI AGAMA BUDDHA 2
1377	34477	KHUDDAKAPATHA : KITAB SUCI AGAMA BUDDHA 3
1378	34478	PETAVATTHU : CERITA-CERITA MAHKLUK PETA 1 KITAB SUCI AGAMA BUDDHA
1379	34479	PETAVATTHU : CERITA-CERITA MAHKLUK PETA 2 KITAB SUCI AGAMA BUDDHA
1380	34480	PETAVATTHU : CERITA-CERITA MAHKLUK PETA 3 KITAB SUCI AGAMA BUDDHA
1381	34482	ITIVUTTAKA : KITAB SUCI AGAMA BUDDHA BAGIAN DARI KHUDDAKA NIKAYA, SUTTA PITAKA
1382	34492	MENJADI DESAINER LAYOUT ANDAL MENGGUNAKAN ADOBE INDESIGN CS4
1383	34494	MEMBONGKAR SENSASI DAN GODAAN IKLAN
1384	34495	PENGENALAN TEORI WARNA
1385	34496	PENGENALAN TEORI WARNA
1386	34500	PSIKOLOGI MEDIA ENTERTAINMENT : MEMBEDAH KEAMPUHAN PERIKLANNAN SUBLIMINAL DAN BUJUKAN YANG TAK DISADARI KONSUMEN
1387	34505	PENELITIAN PERIKLANNAN : TEORI & PRAKTIK EDISI KEDUA
1388	34511	RELIABILITAS DAN VALIDITAS EDISI 4
1389	34513	METODE PENELITIAN PARTISIPATORIS DAN UPAYA PEMBERDAYAAN : PANDUAN BAGI PRAKTISI LAPANGAN
1390	34514	MODUL KEWIRAUSAHAAN UNTUK PROGRAM STRATA 1
1391	34515	MODUL KEWIRAUSAHAAN UNTUK PROGRAM STRATA 1
1392	34516	MODUL KEWIRAUSAHAAN UNTUK PROGRAM STRATA 1
1393	34543	SISTEM OPERASI
1394	34544	SISTEM OPERASI
1395	34545	SISTEM OPERASI
1396	34579	MEMBANGUN WAWASAN DUNIA KRISTEN VOLUME 1
1397	34583	THE STEADICAM OPERATOR'S HANDBOOK SECOND EDITION
1398	34589	PEDOMAN ADMINISTRASI AKADEMIK DAN KURIKULUM TAHUN AKADEMIK 2013/2014 DIV KOMPUTER MULTIMEDIA
1399	34628	BUKU AJAR : ENGLISH 1 FIRST EDITION
1400	34629	BUKU AJAR : ENGLISH 1 FIRST EDITION
1401	34700	BUSINESS AND PERSONAL DEVELOPMENT : DILENGKAPI DENGAN STORY, SELF-ASSESSMENT, DAN KERTAS KERJA, SERTA KASUS PERUSAHAAN BESAR DI INDONESIA
1402	34703	INTRAPRENEURSHIP : KEWIRAUSAHAAN KORPORASI
1403	34704	SERI PROFESI PALING DICARI : KARIER TOP SEBAGAI DESAINER GRAFIS
1404	34715	PANDUAN SIKAP DAN PERILAKU ENTREPRENEURSHIP : KIAM SUKSES MENJADI PENGUSAHA
1405	34716	PANDUAN SIKAP DAN PERILAKU ENTREPRENEURSHIP : KIAM SUKSES MENJADI PENGUSAHA
1406	34732	ART MAKING, COLLECTIONS & OBSESSIONS : AN INTIMATE EXPLORATION OF THE WORK AND COLLECTIONS OF 35 ARTISTS
1407	34734	COLOR BASICS
1408	34736	THE WAYFINDING HANDBOOK : INFORMATION DESIGN FOR PUBLIC PLACES
1409	34737	SIGNAGE AND WAYFINDING DESIGN : A COMPLETE GUIDE TO CREATING

		ENVIRONMENTAL GRAPHIC DESIGN SYSTEMS
1410	34740	PENGANTAR ETIKA BISNIS
1411	34741	PENGANTAR ETIKA BISNIS
1412	34745	ETIKA BISNIS : PENGAMBILAN KEPUTUSAN UNTUK INTEGRITAS PRIBADI DAN TANGGUNG JAWAB SOSIAL
1413	34747	PENGANTAR KOMUNIKASI MASSA MELEK MEDIA DAN BUDAYA JILID 1 EDISI 5
1414	34761	REZIM MEDIA : PERGULATAN DEMOKRASI, JURNALISME, DAN INFOTAINMENT DALAM INDUSTRI TELEVISI
1415	34768	PENGANTAR ETIKA BISNIS
1416	34769	PENGANTAR ETIKA BISNIS
1417	34770	MANAJEMEN STRATEGI : MEMBANGUN KEUNGGULAN BERSAING ERA GLOBAL DI INDONESIA BERBASIS KEWIRAUSAHAAN
1418	34772	RELIABILITAS DAN VALIDITAS EDISI 4
1419	34773	PERILAKU KOMSUMEN DI ERA INTERNET : IMPLIKASINYA DALAM STRATEGI PEMASARAN
1420	34774	KOMUNIKASI BISNIS : PERAN KOMUNIKASI INTERPERSONAL DALAM AKTIFITAS BISNIS
1421	34778	SHORTCOURSE MICROSOFT POWERPOINT 2013
1422	34781	INTEGRATED ADVERTISING, PROMOTION, AND MARKETING COMMUNICATIONS FOURTH EDITION
1423	34788	STUDENT PRENEUR GUIDE BOOK : BERANI MEMULAI BISNIS SEJAK MUDA
1424	34789	TOEFL CRACKING
1425	34791	SEJARAH PEMIKIRAN BARAT : DARI YANG KLASIK SAMPAI YANG MODERN
1426	34798	MENJADI DESAINER LAYOUT ANDAL MENGGUNAKAN ADOBE INDESIGN CS4
1427	34815	SKETSA BEBAS SEBUAH PENGANTAR
1428	34816	SKETSA BEBAS SEBUAH PENGANTAR
1429	34817	MENGGAMBAR SUATU PROSES KREATIF
1430	34818	MENGGAMBAR SUATU PROSES KREATIF
1431	34819	PELUKIS PEMULA SKETSA : LANGKAH MUDAH BELAJAR MELUKIS
1432	34820	PELUKIS PEMULA SKETSA : LANGKAH MUDAH BELAJAR MELUKIS
1433	34821	MANIPULASI DAN MEMPERBAIKI FOTO DIGITAL DENGAN ADOBE PHOTOSHOP CS
1434	34822	MANIPULASI DAN MEMPERBAIKI FOTO DIGITAL DENGAN ADOBE PHOTOSHOP CS
1435	34823	PANDUAN BELAJAR DESAIN GRAFIS DENGAN ADOBE PHOTOSHOP CS
1436	34824	PANDUAN BELAJAR DESAIN GRAFIS DENGAN ADOBE PHOTOSHOP CS
1437	34828	METODE RESEARCH
1438	34835	DASAR-DASAR KEWIRAUSAHAAN : PANDUAN BAGI MAHASISWA UNTUK MENGENAL, MEMAHAMI, DAN MEMASUKI DUNIA BISNIS
1439	34836	DASAR-DASAR KEWIRAUSAHAAN : PANDUAN BAGI MAHASISWA UNTUK MENGENAL, MEMAHAMI, DAN MEMASUKI DUNIA BISNIS
1440	34847	MEMBUAT VIDEO KLIP SUPER KEREN DENGAN CAMTASIA STUDIO
1441	34850	COPYWRITING : SENI MENGASAH KREATIVITAS DAN MEMAHAMI BAHASA IKLAN
1442	34856	SHORTCOURSE PENERAPAN EFEK VISUAL PADA VIDEO DENGAN ADOBE AFTER EFFECTS CS6
1443	34857	SHORTCOURSE AUTOCAD 2013
1444	34863	THE MAGIC OF MACROMEDIA DIRECTOR EDISI REVISI 2
1445	34877	THE POWER OF CORELDRAW
1446	34881	DESIGNER HANDBOOK : DALAM PRODUKSI CETAK DAN DIGITAL PRINTING
1447	34882	ADVERTISING EDISI KE DELAPAN
1448	34883	MENYINGKAP RAHASIA INDUSTRI FOTOGRAFI THE ADOBE PHOTOSHOP CS6 BOOK UNTUK FOTOGRAFER DIGITAL
1449	34886	DRAWING MAGIC PANDUAN MENGGAMBAR DENGAN PENSIL
1450	34887	DRAWING MAGIC PANDUAN MENGGAMBAR DENGAN PENSIL
1451	34888	AGENDA SETTING MEDIA MASSA
1452	34899	TELEVISION PRODUCTION HANDBOOK + WORKBOOK ELEVENTH EDITION
1453	34900	DESIGNING BRAND IDENTITY : AN ESSENTIAL GUIDE FOR THE WHOLE BRANDING TEAM

1454	34901	DIRECTING FOR FILM AND TELEVISION REVISED EDITION
1455	34906	COPYWRITING : SENI MENGASAH KREATIVITAS DAN MEMAHAMI BAHASA IKLAN
1456	34907	COPYWRITING : SENI MENGASAH KREATIVITAS DAN MEMAHAMI BAHASA IKLAN
1457	34910	PROSIDING SNASTI 2013 : SEMINAR NASIONAL SISTEM & TEKNOLOGI INFORMASI
1458	34916	PANDUAN APLIKATIF DAN SOLUSI : BERAGAM ANIMASI IKLAN MENGGUNAKAN ADOBE AFTER EFFECTS CS6
1459	34917	PANDUAN APLIKATIF DAN SOLUSI : BERAGAM ANIMASI IKLAN MENGGUNAKAN ADOBE AFTER EFFECTS CS6
1460	34921	KUPAS TUNTAS AUTOCAD 3D 2014
1461	34923	KREASI ANIMASI WEB DENGAN ADOBE FLASH
1462	34932	METODOLOGI PENELITIAN BISNIS SALAH KAPRAH DAN PENGALAMAN-PENGALAMAN EDISI 6
1463	34934	VIDEO IN PHOTOSHOP UNTUK FOTOGRAFER DAN DESAINER
1464	34935	MEMBUAT MEDIA MENGAJAR VISUAL
1465	34936	KUPAS TUNTAS ADOBE PHOTOSHOP CS6
1466	34937	MICROSOFT OFFICE ACCESS 2010
1467	34946	KONSEP DASAR MULTIMEDIA
1468	34951	BUKU SUPER PINTAR PHOTOSHOP MAHIR SECARA OTODIDAK
1469	34956	PENERAPAN FUNGSI EXCEL UNTUK APLIKASI
1470	34957	MENJELAJAHI RISET PEMASARAN (EXPLORING MARKETING RESEARCH) EDISI 10 BUKU 2
1471	34962	SEMIOTIKA KOMUNIKASI : APLIKASI PRAKTIS BAGI PENELITIAN DAN SKRIPSI KOMUNIKASI EDISI 2
1472	34964	THE SECRET OF BUSINESS PLAN (PANDUAN PRAKTIS MERENCANAKAN BISNIS PLUS ANALISIS KEUANGAN)
1473	34965	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN UNTUK PERGURUAN TINGGI
1474	34966	MICROSOFT EXCEL 2013 UNTUK PERKANTORAN MODERN
1475	34967	MEMBUAT GAME RPG DENGAN RPG MAKER
1476	34968	TIPOGRAFI (TIAP FONT MEMILIKI NYAWA DAN ARTI)
1477	34969	INSIGHTFUL PRESENTATION : SELL YOUR IDEA WITH ART AND PASSION
1478	34970	PENDIDIKAN PANCASILA EDISI REFORMASI 2010
1479	34971	PENDIDIKAN PANCASILA EDISI REFORMASI 2010
1480	34972	PENDIDIKAN PANCASILA EDISI REFORMASI 2010
1481	34974	ANALISIS REGRESI TERAPAN TEORI, CONTOH KASUS, DAN APLIKASI DENGAN SPSS
1482	34979	DUA PULUH APLIKASI PRFESIONAL EXCEL 2010
1483	34985	JURNALISTIK SEDETIK : KIAT MEMOTRET OLAHRAGA UNTUK LAPORAN JURNALISTIK
1484	34986	KONSEP DAN IMPLEMENTASI JARINGAN MENGGUNAKAN WINDOWS SERVER 2012
1485	34991	ADVANCED FORMULAS AND FUNCTIONS EXCEL 2013
1486	35000	THEORY AND APPLICATION OF IT RESEARCH : METODOLOGI PENELITIAN TEKNOLOGI INFORMASI
1487	35006	THE MAGIC OF ADOBE PREMIERE PRO EDISI REVISI 2
1488	35007	THE MAGIC OF ADOBE PREMIERE PRO EDISI REVISI 2
1489	35008	BIKIN FILM INDIE ITU MUDAH
1490	35009	BIKIN FILM INDIE ITU MUDAH
1491	35014	SERI PANDUAN LENGKAP ADOBE FLASH CS3 PROFESSIONAL
1492	35015	SERI PANDUAN LENGKAP : ADOBE FLASH CS4 PROFESSIONAL
1493	35016	PANDUAN APLIKATIF DAN SOLUSI ADOBE FLASH CS6 UNTUK BERAGAM ANIMASI WEBSITE
1494	35021	PROFESIONAL GRAPHIC DESIGN WITH CORELDRAW
1495	35026	STUDI KASUS : DESAIN DAN METODE
1496	35027	STUDI KASUS : DESAIN DAN METODE
1497	35028	STUDI KASUS : DESAIN DAN METODE
1498	35032	PHOTOSHOP MASTER CLASS - REVISED EDITION

1499	35041	BAGAIMANA CARA BERPIKIR DESAINER (HOW DESIGNERS THINK)
1500	35042	CARA MUDAH MEMBUAT FONT DENGAN CORELDRAW
1501	35063	ESTETIKA : MAKNA, SIMBOL DAN DAYA
1502	35064	ESTETIKA SASTRA DAN BUDAYA
1503	35065	CULTURAL STUDIES : TEORI DAN PRAKTIK
1504	35079	BUKU AJAR : KORESPONDENSI BAHASA INDONESIA (SURAT DINAS PEMERINTAH DAN SURAT BISNIS)
1505	35080	BUKU AJAR : KORESPONDENSI BAHASA INDONESIA (SURAT DINAS PEMERINTAH DAN SURAT BISNIS)
1506	35081	BUKU AJAR : KORESPONDENSI BAHASA INDONESIA (SURAT DINAS PEMERINTAH DAN SURAT BISNIS)
1507	35082	BUKU AJAR : KORESPONDENSI BAHASA INDONESIA (SURAT DINAS PEMERINTAH DAN SURAT BISNIS)
1508	35105	PENGANTAR METODOLOGI PENELITIAN BUDAYA RUPA: DESAIN, ARSITEKTUR, SENI RUPA DAN KRIYA
1509	35118	METODE RESEARCH (PENELITIAN ILMIAH)
1510	35120	STATISTIK MULTIVARIAT : KONSEP DAN APLIKASI DENGAN SPSS EDISI REVISI
1511	35121	STATISTIK NONPARAMETRIK : KONSEP DAN APLIKASI DENGAN SPSS EDISI REVISI
1512	35149	SPECIAL MAKEUP EFFECTS FOR STAGE AND SCREEN : MAKING AND APPLYING PROSTHETICS SECOND EDITION
1513	35150	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN UNTUK PERGURUAN TINGGI
1514	35153	LIVING BRANDS: COLLABORATION + INNOVATION = CUSTOMER FASCINATION
1515	35154	PERIKLANAN : KOMUNIKASI PEMASARAN TERPADU
1516	35156	BEYOND BUZZ THE NEXT GENERATIONOF WORD-OF-MOUNTH MARKETING
1517	35159	3D STUDIO MAX PLUG-INS
1518	35181	TELEVISION CRITICISM SECOND EDITION
1519	35182	DIRECTING FILM TECHNIQUES AND AESTHETICS FIFTH EDITION
1520	35183	MENULIS ILMIAH METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF EDISI KE DUA
1521	35190	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN UNTUK PERGURUAN TINGGI
1522	35191	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN UNTUK PERGURUAN TINGGI
1523	35192	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN UNTUK PERGURUAN TINGGI
1524	35194	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN PARADIGMA TERBARU UNTUK MAHASISWA
1525	35195	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN PARADIGMA TERBARU UNTUK MAHASISWA
1526	35196	PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN PARADIGMA TERBARU UNTUK MAHASISWA
1527	35197	TEORI DAN LANDASAN PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
1528	35198	TEORI DAN LANDASAN PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN
1529	35201	ANALISIS REGRESI TERAPAN TEORI, CONTOH KASUS, DAN APLIKASI DENGAN SPSS
1530	35203	E-INFRASTRUCTURE AND E-SERVICES FOR DEVELOPING COUNTRIES : THIRD INTERNATIONAL ICST CONFERENCE, AFRICOMM 2011
1531	35212	DASAR-DASAR METODOLOGI PENELITIAN
1532	35213	WIRELESS HACKING EDISI REVISI
1533	35214	THREE IN ONE (3 IN 1) : JAVASCRIPT, JQUERY, DAN JQUERY MOBILE
1534	35220	SHOOTING YANG BENAR! : JADIKAN VIDIO ANDA SEKELAS KARYA VIDEOGRAFER PROFESIONAL
1535	35224	ANALISIS MULTIVARIAT DAN EKONOMETRIKA : TEORI, KONSEP, DAN APLIKASI DENGAN EVIEWS 8
1536	35243	BUKU PINTAR DESAIN GRAFIS UNTUK PEMULA
1537	35254	ANNUAL EDITIONS : TECHNOLOGIES, SOCIAL MEDIA, AND SOCIETY, 20/E
1538	35255	TEKNIK DASAR VIDEOGRAFI
1539	35266	REPORT WRITING FOR BUSINESS AND PROFESSIONAL PURPOSES AN INTRODUCTION 2ND EDITION
1540	35278	PEDOMAN ADMINISTRASI AKADEMIK DAN KURIKULUM TAHUN AKADEMIK 2014/2015 PROGRAM STUDI DIV KOMPUTER MULTIMEDIA
1541	35281	KAMUS FOTOGRAFI
1542	35283	SELLING WITH CHARACTER : 18 PRINSIP KEBERHASILAN PENJUALAN DI ERA HORIZONTAL DALAM MEMBANGUN BISNIS DAN HUBUNGAN PELANGGAN

		YANG BERKELANJUTAN
1543	35295	COMPUTERS AS COGNITIVE TOOLS
1544	35299	DASAR-DASAR PRODUKSI TELEVISI : PRODUKSI BERITA, FEATURE, LAPORAN INVESTIGASI, DOKUMENTER, DAN TEKNIK EDITING
1545	35300	DASAR-DASAR PRODUKSI TELEVISI : PRODUKSI BERITA, FEATURE, LAPORAN INVESTIGASI, DOKUMENTER, DAN TEKNIK EDITING
1546	35312	VARIABEL PENELITIAN DALAM PENDIDIKAN DAN PEMBELAJARAN
1547	35313	TEORI KOMUNIKASI INDIVIDU HINGGA MASSA
1548	35317	CARA MENILAI SEBUAH FILM (THE ART OF WATCHING FILM)
1549	35318	UNITY TUTORIAL GAME ENGINE
1550	35319	STATISTIKA UNTUK PENELITIAN
1551	35321	MULTIMEDIA KONSEP & APLIKASI DALAM PENDIDIKAN
1552	35330	COMIC BOOK DESIGN THE ESSENTIAL GUIDE TO CREATING GREAT COMICS AND GRAPHIC NOVELS
1553	35331	(99,99) SEMBILAN PULUH SEMBILAN KOMA SEMBILAN % SUKSES TOEIC
1554	35332	DONGENG SEBUAH PRODUKSI FILM
1555	35333	RUPA DAN KARAKTER WAYANG PURWA (DEWA, RAMAYANA, MAHABHARATA)
1556	35336	SENI TIPOGRAFI DIGITAL
1557	35344	INFOGRAFIS KEDASYATAN CARA BER CERITA VISUAL
1558	35345	INDONESIA PHOTO : MAKING PICTURE, NOT TAKING PICTURE
1559	35353	DONGENG SEBUAH PRODUKSI FILM
1560	35357	UNITY TUTORIAL GAME ENGINE
1561	35362	MANAJEMEN PRODUKSI PROGRAM ACARA TV FORMAT ACARA DRAMA
1562	35373	BUKU AJAR GAMBAR TEKNIK SATU PAPARAN GAMBAR PERSPEKTIF DAN PROYEKSI
1563	35374	BUKU AJAR GAMBAR TEKNIK SATU PAPARAN GAMBAR PERSPEKTIF DAN PROYEKSI
1564	35381	GETTING STARTED IN 3D WITH 3DS MAX : MODEL, TEXTURE, RIG, ANIMATE, AND RENDER IN 3DS MAX
1565	35382	3DS MAX SPEED MODELING FOR 3D ARTISTS : FLEX YOUR SPEED MODELING MUSCLES USING 3DS MAX
1566	35383	UNDERSTANDING COMPUTERS : TODAY AND TOMORROW COMPREHENSIVE 14TH EDITION
1567	35385	TRAVEL PHOTOGRAPHY : MENGUASAI FOTOGRAFI PERJALANAN
1568	35386	DASAR-DASAR PRODUKSI TELEVISI : PRODUKSI BERITA, FEATURE, LAPORAN INVESTIGASI, DOKUMENTER, DAN TEKNIK EDITING
1569	35387	DIGITAL IMAGING SERIES SUPER MANIPULATION
1570	35388	PANDUAN LENGKAP METODOLOGI PENELITIAN PENDIDIKAN
1571	35389	PANDUAN PRAKTIS MICROSOFT WINDOWS AZURE
1572	35391	MUDAH MEMBUAT TOKO ONLINE DENGAN OSCOMMERCE
1573	35398	BEBERAPA ASAS MERANCANG DWIMATRA
1574	35399	BEBERAPA ASAS MERANCANG DWIMATRA
1575	35400	BEBERAPA ASAS MERANCANG DWIMATRA
1576	35401	BEBERAPA ASAS MERANCANG DWIMATRA
1577	35402	BEBERAPA ASAS MERANCANG TRIMATRA
1578	35403	BEBERAPA ASAS MERANCANG TRIMATRA
1579	35404	BEBERAPA ASAS MERANCANG TRIMATRA
1580	35405	BEBERAPA ASAS MERANCANG TRIMATRA
1581	35406	WINDOWS 8.1 PANDUAN LENGKAP
1582	35414	METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF
1583	35416	METODOLOGI PENELITIAN PENDIDIKAN
1584	35418	INFOGRAFIS KEDASYATAN CARA BER CERITA VISUAL
1585	35420	KUPAS TUNTAS MICROSOFT WINDOWS 8.1
1586	35421	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI
1587	35423	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI EDISI REVISI
1588	35436	STRATEGIC INFORMATION SYSTEMS PLANNING READINGS AND CASES
1589	35437	FROM WORD TO IMAGE : STORYBOARDING AND THE FILMMAKING PROCESS SECOND EDITION

1590	35439	THE ART OF DRAMATIC WRITING
1591	35442	WRITING SCREENPLAYS THAT SELL
1592	35445	HOW TO ADAPT ANYTHING INTO A SCREENPLAY
1593	35454	BEST PRACTICES FOR GRAPHIC DESIGNERS COLOR WORKS
1594	35458	AN OUTLINE OF GENERAL PSYCHOLOGY WITH QUESTIONS AND ANSWERS
1595	35459	THE LUSCHER COLOR TEST : THE REMARKABLE TEST THAT REVEALS PERSONALITY THROUGH COLOR
1596	35472	PENDIDIKAN PANCASILA DI PERGURUAN TINGGI UPAYA MEMBANGUN MORAL DAN KARAKTER BANGSA
1597	35501	THE HP WAY HOW BILL HEWLETT AND I BUILT OUR COMPANY
1598	35502	IDENTITY SHIFT : WHERE IDENTITY MEETS TECHNOLOGY IN THE NETWORKED-COMMUNITY AGE
1599	35525	AGILITY : BUKAN SINGA YANG MENGEMBIK
1600	35526	SIG : TUTORIAL ARCGIS DESKTOP UNTUK BIDANG GEODESI DAN GEOMATIKA EDISI REVISI
1601	35530	MENGGAMBAR DESAIN EDISI KEDUA
1602	35536	STRUCTURAL EQUATION MODELING (SEM) : SEBUAH PENGANTAR APLIKASI UNTUK PENELITIAN BISNIS
1603	35537	UNPACK ME!
1604	35541	OPERATING SYSTEMS INTERNALS AND DESIGN PRINCIPLES EIGHTH EDITION
1605	35544	COMPUTER SECURITY PRINCIPLES AND PRACTICE
1606	35558	SMUDGE PAINTING DENGAN PHOTOSHOP
1607	35573	SALON FOTO INDONESIA KE 35 MEDAN 2014
1608	35578	MODUL : KEWIRAUSAHAAN BERBASIS KOPERASI
1609	35579	MODUL : KEWIRAUSAHAAN BERBASIS KOPERASI
1610	35586	METODOLOGI PENELITIAN : SKRIPSI, TESIS, DISERTASI, DAN KARYA ILMIAH
1611	35587	METODOLOGI PENELITIAN : SKRIPSI, TESIS, DISERTASI, DAN KARYA ILMIAH
1612	35616	STUDI KELAYAKAN BISNIS : PENDEKATAN PRAKTIS
1613	35652	FILSAFAT BAHASA SEMIOTIKA DAN HERMENEUTIKA
1614	35656	SASTRA DAN CULTURAL STUDIES REPRESENTASI FIKSI DAN FAKTA
1615	35658	STILISTIKA KAJIAN PUITIKA BAHASA, SASTRA, DAN BUDAYA
1616	35660	MENGGAMBAR DESAIN EDISI KEDUA
1617	35672	ROOM TO READ : TINGGALKAN KARIER DI MICROSOFT DEMI MEMBANGUN 7000 PERPUSTAKAAN DI PELOSOK DUNIA
1618	35703	METODE PENELITIAN UNTUK SKRIPSI DAN TESIS BISNIS EDISI KEDUA
1619	35706	MEMAHAMI BUSINESS PLAN
1620	35712	BUKU PEDOMAN AKADEMIK 2015 FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMATIKA DIV KOMPUTER MULTIMEDIA
1621	35729	THE NEW TOEIC OFFICIAL TEST PREPARATION GUIDE
1622	35772	PENGANTAR KOMUNIKASI MASSA MELEK MEDIA DAN BUDAYA JILID 1 EDISI 5
1623	35773	PENGANTAR KOMUNIKASI MASSA MELEK MEDIA DAN BUDAYA JILID 1 EDISI 5
1624	35791	SOEKA DOEKA DI DJAWA TEMPO DOELOE
1625	35794	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI EDISI REVISI
1626	35800	PROCEEDINGS OF THE 2013 IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE IN MOOC, INNOVATION AND TECHNOLOGY IN EDUCATION (MITE)
1627	35801	THE ASIAN CONFERENCE ON SOCIETY, EDUCATION AND TECHNOLOGY 2014 OSAKA JAPAN (OFFICIAL CONFERENCE PROCEEDINGS)
1628	35802	INTERNATIONAL CONFERENCE ON INFORMATION TECHNOLOGY, COMPUTER, AND ELECTRICAL ENGINEERING (ICITACEE) 2015 2ND
1629	35803	PROCEEDING SEMINAR NASIONAL CAKRAWALA PEMBELAJARAN BERKUALITAS DI INDONESIA
1630	35804	COLLECTION OF PAPERS INTERNATIONAL SEMINAR AND THE 4TH NATIONAL CONFERENCE ON MATHEMATICS EDUCATION
1631	35806	UNDERSTANDING AND USING ENGLISH GRAMMAR FOURTH EDITION
1632	35814	MENDESAIN OBJEK 2 DAN 3 DIMENSI DENGAN CATIA (COMPUTER AIDED THREE DIMENSIONAL INTERACTIVE APPLICATION)

1633	35817	BIKIN GAME TANPA CODING DENGAN CONTRUCT 2
1634	35827	IBU AJARI AKU DARI SURGA
1635	35843	ESSENTIAL SKILLS FOR 3D MODELING, RENDERING, AND ANIMATION
1636	35845	WEB DESIGN IN A NUTSHELL A DESKTOP QUICK REFERENCE
1637	35851	SERVICES MARKETING INTEGRATING CUSTOMER FOCUS ACROSS THE FIRM SIXTH EDITION
1638	35852	BUSINESS LAW THE ETHICAL, GLOBAL, AND E-COMMERCE ENVIRONMENT THIRTEENTH EDITION
1639	35856	BUSINESS LAW TEXT AND CASES THIRTEENTH EDITION
1640	35866	KONSEP DASAR PERANCANGAN WEB
1641	35867	THE MAGIC OF BLENDER 3D MODELLING
1642	35888	SASTRA LISAN TEORI DAN PENERAPANNYA
1643	35890	NEW WAVE MARKETING THE WORLD IS STILL ROUND, THE MARKET IS ALREADY FLAT
1644	35891	STUDI KELAYAKAN BISNIS - BAGAIMANA MENAKAR LAYAK ATAU TIDAKNYA SUATU BISNIS DIJALANKAN?
1645	35892	WOW LEADERSHIP
1646	35893	WOW MARKETING
1647	35897	GAMESTORMING : BUKU PANDUAN UNTUK INOVATOR, ANTI KEMAPANAN, DAN PEMBUAT PERUBAHAN
1648	35899	OTODIDAK DESAIN GRAFIS DAN ANIMASI
1649	35900	SELLING WITH CHARACTER : 18 PRINSIP KEBERHASILAN PENJUALAN DI ERA HORIZONTAL DALAM MEMBANGUN BISNIS DAN HUBUNGAN PELANGGAN YANG BERKELANJUTAN
1650	35902	SERVICE EXCELLENCE : PELAYANAN PELANGGAN YANG PRIMA OLEH PERUSAHAAN DI INDONESIA
1651	35909	THE PHOTOGRAPHER'S MASTER GUIDE TO COLOR
1652	35915	MARKET LEADER : WORKING ACROSS CULTURES
1653	35916	MARKET LEADER ACCOUNTING AND FINANCE BUSINESS ENGLISH
1654	35918	DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
1655	35924	MAKING THINGS SEE : 3D VISION WITH KINECT, PROCESSING, ARDUINO, AND MAKERBOT
1656	35926	ONE STOP QUALITATIVE RESEARCH METHODOLOGY IN COMMUNICATION
1657	35927	ENGLISH FOR ACADEMIC CORRESPONDENCE AND SOCIALIZING
1658	35928	THE ELEMENTS OF INTERNATIONAL ENGLISH STYLE
1659	35932	MBA FUNDAMENTALS BUSINESS WRITING
1660	35934	WEB DESIGN INDEX BY CONTENT.02
1661	35938	LANGSUNG PINTER ADOBE PHOTOSHOP JOHNTEFON'S SPECIAL F/X EDISI REVISI
1662	35939	MARKETING WITH HEART THE SEVEN DRIVERS OF THE REAL MARKETEERS
1663	35940	REVOLUSI PANCASILA
1664	35942	HBR GUIDE TO BETTER BUSINESS WRITING
1665	35947	SKENARIO APARTURE
1666	35948	SKENARIO : 3 MAS KENTIR
1667	35949	GAME : INDONESIAN CULTURE DRESS UP GAME PUZZLE GAMES AND EDUCATIONAL GAMES
1668	35950	GAME : NADA ANAK INDONESIA
1669	35951	MARKET LEADER - HUMAN RESOURCES BUSINESS ENGLISH
1670	35954	MASTERING PENCIL
1671	35965	PANDUAN BELAJAR FLASH UNTUK PEMULA
1672	35967	PANDUAN APLIKATIF DAN SOLUSI: DESAIN LOGO DENGAN ADOBE ILLUSTRATOR DAN PHOTOSHOP CS6
1673	35969	METODOLOGI PENELITIAN : SKRIPSI, TESIS, DISERTASI, DAN KARYA ILMIAH
1674	35970	PHOTOGRAPHY Q & A PERTANYAAN SEBENARNYA, JAWABAN SEBENARNYA
1675	35976	PENGANTAR MANAJEMEN WARALABA
1676	35990	DRONE FOTO DAN VIDEOGRAFI
1677	35991	BOOTSTRAP DESIGN FRAMEWORK
1678	35993	PENGOLAHAN CITRA DAN VIDEO DIGITAL TEORI, APLIKASI, DAN

		PEMROGRAMAN MENGGUNAKAN MATLAB
1679	35998	MENGELOLA REFERENSI KARYA ILMIAH DENGAN MENDELEY
1680	36000	DESAIN WAJAH DENGAN CORELDRAW
1681	36002	STUPID MARKETING
1682	36003	PARTIAL LEAST SQUARE (PLS) ALTERNATIF STRUCTURAL EQUATION MODELING (SEM) DALAM PENELITIAN BISNIS
1683	36004	SERI BISNIS PRAKTIS NEW BUSINESS MODEL IN DIGITAL AGE
1684	36008	BUSINESS MODEL NAVIGATOR : 55 MODEL BISNIS UNGGULAN YANG AKAN MENGUBAH BISNIS ANDA
1685	36010	CENTOS PANDUAN SINGKAT MEMBANGUN SERVER
1686	36015	TIP DAN TRIK TINGKATKAN KINERJA DAN PERFORMA KOMPUTER
1687	36027	KEKERASAN DI LAYAR KACA : BISNIS SIARAN, PERAN KPI, DAN HUKUM
1688	36032	PENDIDIKAN PANCASILA
1689	36035	PROCEEDINGS : THE FIRST INTERNATIONAL CONFERENCE ON CHILD-FRIENDLY EDUCATION (11-12 MAY 2016)
1690	36037	HUKUM HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (HKI)
1691	36038	CEPAT DAN MUDAH KUASAI TENSES DENGAN SMART TABLE
1692	36043	BUILDING SENTENCES THIRD EDITION
1693	36044	MANAGING CHANGE IN ORGANIZATIONS FIFTH EDITION
1694	36053	METODE PENELITIAN
1695	36054	THE OFFICIAL GUIDE TO THE TOEFL TEST FOURTH EDITION
1696	36056	FUNDAMENTALS OF ENGLISH GRAMMAR THIRD EDITION
1697	36057	FUNDAMENTALS OF ENGLISH GRAMMAR THIRD EDITION
1698	36066	PARADIGMA BARU PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN EDISI KEDUA
1699	36068	OXFORD ADVANCED LEARNER'S DICTIONARY
1700	36071	ESSENTIAL WORDS FOR THE GRE 2ND EDITION
1701	36072	MCGRAW-HILL'S GRE GENERAL TESTS 8 PRACTICE TESTS WITH CD-ROM, 2013 EDITION
1702	36073	THE OFFICIAL GUIDE TO THE GRE REVISED GENERAL TEST
1703	36074	MCGRAW-HILL EDUCATION 400 MUST-HAVE WORDS FOR THE TOEFL
1704	36075	OXFORD PHRASAL VERBS DICTIONARY FOR LEARNERS OF ENGLISH
1705	36078	ESSENTIAL WORDS FOR THE TOEFL TEST OF ENGLISH AS A FOREIGN IN LANGUAGE 5TH EDITION
1706	36109	PANDUAN PRAKTIS MENYUSUN SOP (STANDARD OPERATING PROCEDURE)
1707	36122	DESAIN GRAFIS INDONESIA DALAM PUSARAN DESAIN GRAFIS DUNIA
1708	36128	KEWIRAUSAHAAN TEORI, PRAKTIK, DAN KASUS-KASUS EDISI 2
1709	36129	KEWIRAUSAHAAN TEORI, PRAKTIK, DAN KASUS-KASUS EDISI 2
1710	36155	METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN (RESEARCH DEVELOPMENT)
1711	36157	STUDI KELAYAKAN BISNIS - BAGAIMANA MENAKAR LAYAK ATAU TIDAKNYA SUATU BISNIS DIJALANKAN?
1712	36164	KREATIVITAS DAN INOVASI DALAM BISNIS
1713	36165	KREATIVITAS DAN INOVASI DALAM BISNIS
1714	36166	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI
1715	36167	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI
1716	36182	STUDI KELAYAKAN BISNIS : PENDEKATAN PRAKTIS
1717	36183	STUDI KELAYAKAN BISNIS : PENDEKATAN PRAKTIS
1718	36184	STUDI KELAYAKAN BISNIS : PENDEKATAN PRAKTIS
1719	36200	THE OSCAR WINNERS AND BOX OFFICE THE SECRET OF SCREENPLAY
1720	36201	SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA : BAHASA, SASTRA, DAN AKSARA
1721	36202	SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA : ARSITEKTUR
1722	36203	SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA : SENI RUPA DAN DESAIN
1723	36204	SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA : SISTEM SOSIAL
1724	36205	SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA : RELIGI DAN FALSAFAH
1725	36206	SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA : SENI PERTUNJUKAN DAN SENI MEDIA
1726	36207	SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA : SISTEM TEKNOLOGI
1727	36208	SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA : SISTEM PENGETAHUAN

1728	36240	101 METODE DESIGN : PENDEKATAN TERSTRUKTUR UNTUK MENDORONG INOVASI DI ORGANISASI ANDA
1729	36241	REKSA DANA UNTUK PEMULA : SERI PANDUAN INVESTASI
1730	36242	METODE PENELITIAN BIDANG SOSIAL
1731	36244	TEKNIK MERACIK WARNA DAN KOREKSI PIXEL
1732	36249	WORLD CHANGERS: 25 ENTREPRENEURS WHO CHANGED BUSINESS AS WE KNEW IT
1733	36251	E-HABITS: WHAT YOU MUST DO TO OPTIMIZE YOUR PROFESSIONAL DIGITAL PRESENCE
1734	36252	MASTERS OF DISASTER THE TEN COMMANDMENTS OF DAMAGE CONTROL
1735	36253	NUMBERSENSE: HOW TO USE BIG DATA TO YOUR ADVANTAGE
1736	36254	THE ULTIMATE BOOK OF BUSINESS AND LEGAL WORDS YOU SHOULD KNOW
1737	36255	SAY IT WITH PRESENTATIONS: HOW TO DESIGN AND DELIVER SUCCESSFUL BUSINESS PRESENTATIONS, REVISED & EXPANDED EDITION
1738	36257	THINK AND GROW DIGITAL: WHAT THE NET GENERATION NEEDS TO KNOW TO SURVIVE AND THRIVE IN ANY ORGANIZATION
1739	36258	PLASTIC DREAMS: SYNTHETIC VISIONS IN DESIGN
1740	36259	PLASTIC DREAMS: SYNTHETIC VISIONS IN DESIGN
1741	36262	THE POWER OF REAL-TIME SOCIAL MEDIA MARKETING: HOW TO ATTRACT AND RETAIN CUSTOMERS AND GROW THE BOTTOM LINE IN THE GLOBALLY CONNECTED WORLD
1742	36263	THE SOCIAL CUSTOMER: HOW BRANDS CAN USE SOCIAL CRM TO ACQUIRE, MONETIZE, AND RETAIN FANS, FRIENDS, AND FOLLOWERS
1743	36264	FREE FONT INDEX 3
1744	36267	SKILLS FOR NEW MANAGERS SECOND EDITION
1745	36268	MICRO-ENTREPRENEURSHIP FOR DUMMIES
1746	36269	INNOVATIVE PRESENTATIONS FOR DUMMIES
1747	36270	ILLUSTRATION: POCKET ESSENTIALS
1748	36271	SOCIAL CRM FOR DUMMIES
1749	36272	CVS FOR DUMMIES
1750	36273	CROWDSOURCING LEVERAGES SUCH SOCIAL NETWORKING TOOLS AS FACEBOOK AND TWITTER TO TAP INTO THE POWER OF MANY PEOPLE TO DISTRIBUTE ONE'S WORK LOAD OR GAIN INPUT. ALIZA SHERMAN, CROWDSOURCING INNOVATOR, H
1751	36275	ULTIMATE ILLUSTRATION
1752	36279	INSTYLE ULTIMATE BEAUTY SECRETS
1753	36280	THE PRESENTING COACH: TEACH YOURSELF: BOOK
1754	36281	THE PRESENTING COACH: TEACH YOURSELF: BOOK
1755	36282	THE EVERYTHING STORE: JEFF BEZOS AND THE AGE OF AMAZON
1756	36289	GETTING NOTICED ON GOOGLE IN EASY STEPS
1757	36290	GET TO #1 ON GOOGLE IN EASY STEPS
1758	36292	ULTIMATE ILLUSTRATION
1759	36293	MATERIAL CONNEXION: THE GLOBAL RESOURCE OF NEW AND INNOVATIVE MATERIALS FOR ARCHITECTS, ARTISTS AND DESIGNERS
1760	36294	ADVERTISING NEXT: 150 WINNING CAMPAIGNS FOR THE NEW COMMUNICATIONS AGE
1761	36295	COVER LETTERS FOR DUMMIES
1762	36296	JOB SEARCH LETTERS
1763	36298	SEARCH ENGINE OPTIMIZATION FOR DUMMIES
1764	36299	SOCIAL MEDIA ENGAGEMENT FOR DUMMIES
1765	36303	THE INNOVATORS: HOW A GROUP OF HACKERS, GENIUSES, AND GEEKS CREATED THE DIGITAL REVOLUTION
1766	36304	THE ART OF DREAM WORKS HOME
1767	36305	INTERNATIONAL VISUAL COMMUNICATION
1768	36306	TALK ABOUT DESIGN
1769	36307	GREAT GRAPHIC DESIGN ON A BUDGET: HOW TO DO MORE WITH LESS
1770	36309	WEBSTER'S NEW WORLD ROGET'S A-Z THESAURUS
1771	36311	THE ART OF BLUE SKY STUDIOS
1772	36312	THE CG STORY: COMPUTER-GENERATED ANIMATION AND SPECIAL EFFECTS

1773	36313	ANIMATION SKETCHBOOKS
1774	36314	ADVERTISING: NEW TECHNIQUES FOR VISUAL SEDUCTION
1775	36315	DIGITAL ART: PAINTING WITH PIXELS
1776	36316	SCIENCE INK: TATTOOS OF THE SCIENCE OBSESSED
1777	36319	THE NEW COMPLETE GUIDE TO NIGHT AND LOW-LIGHT DIGITAL PHOTOGRAPHY, UPDATED EDITION
1778	36322	WINNING PORTFOLIOS FOR GRAPHIC DESIGNERS: CREATE YOUR OWN GRAPHIC DESIGN PORTFOLIO ONLINE AND IN PRINT
1779	36323	TALK ABOUT CINEMA
1780	36324	MASTERING FILTERS FOR PHOTOGRAPHY: THE COMPLETE GUIDE TO DIGITAL AND OPTICAL TECHNIQUES FOR HIGH-IMPACT PHOTOS
1781	36325	THE STORY OF DESIGN
1782	36326	INFOGRAPHIC GUIDE TO THE MOVIES
1783	36329	THE DIGITAL FILMMAKING HANDBOOK: THE DEFINITIVE GUIDE TO DIGITAL FILMMAKING
1784	36331	CAPTURING TIME & MOTION: THE DYNAMIC LANGUAGE OF DIGITAL PHOTOGRAPHY
1785	36334	ONE SIMPLE IDEA FOR STARTUPS AND ENTREPRENEURS: LIVE YOUR DREAMS AND CREATE YOUR OWN PROFITABLE COMPANY
1786	36335	DICTIONARY OF PHOTOGRAPHY AND DIGITAL IMAGING
1787	36336	MERRIAM-WEBSTER'S DICTIONARY AND THESAURUS
1788	36340	PAINLESS READING COMPREHENSION
1789	36348	WHO AM I? : PERSONALITY TEST KENALI & UPGRADE DIRIMU
1790	36349	LAYAR KATA: MENENGGOK 20 SKENARIO PEMENANG CITRA, FESTIVAL FILM INDONESIA, 1973 -1992
1791	36350	TELEVISI SEBAGAI MEDIA PENDIDIKAN
1792	36351	DESAIN PRODUK INOVATIF DAN INKUBASI BISNIS KOMPETITIF
1793	36352	DISCOVERING COMPUTERS FUNDAMENTALS: YOUR INTERACTIVE GUIDE TO THE DIGITAL WORLD
1794	36357	THE FILM ENCYCLOPEDIA 7E: THE COMPLETE GUIDE TO FILM AND THE FILM INDUSTRY
1795	36359	DESIGNS ON FILM: A CENTURY OF HOLLYWOOD ART DIRECTION
1796	36374	EMOTIONAL BRANDING: THE NEW PARADIGM FOR CONNECTING BRANDS TO PEOPLE
1797	36386	START ME UP NEW BRANDING
1798	36388	ADVERTISING AND PROMOTION: AN INTEGRATED MARKETING COMMUNICATIONS PERSPECTIVE
1799	36392	FOOD PHOTOGRAPHY DARI FOTO BIASA JADI LUAR BIASA
1800	36393	BECOMING A FOOD PHOTOGRAPHER
1801	36418	MICROSOFT POWERPOINT 2016 STEP BY STEP
1802	36420	MICROSOFT WORD 2016 STEP BY STEP
1803	36430	SINEMATOGRAFI-VIDEOGRAFI SUATU PENGANTAR
1804	36431	ANTOLOGI DESAIN GRAFIS INDONESIA
1805	36432	BROADCAST MAKE-UP
1806	36433	BROADCAST MAKE-UP
1807	36434	BROADCAST MAKE-UP
1808	36435	STAGE MAKE-UP UNTUK TEATER, TARI, DAN FILM
1809	36436	MAKE-UP KARAKTER UNTUK TELEVISI DAN FILM
1810	36437	MAKE-UP KARAKTER UNTUK TELEVISI DAN FILM
1811	36438	MAKE-UP KARAKTER UNTUK TELEVISI DAN FILM
1812	36439	JOB DESCRIPTION PEKERJA FILM
1813	36440	MENJADI BROADCASTER PROFESIONAL
1814	36442	OFFICIAL TOEFL IBT TESTS SECOND EDITION
1815	36445	GERAKAN SINEMA DUNIA BENTUK, GAYA DAN PENGARUH
1816	36447	UNDERSTANDING COMICS: THE INVISIBLE ART
1817	36448	WISUDA SARJANA DAN DIPLOMA XXXIX : SIAP BERPERAN SEBAGAI INSAN CENDEKIA DAN PEMERSATU BANGSA
1818	36449	LANDASAN PSIKOLOGI PROSES PENDIDIKAN

1819	36461	BUSINESS COMMUNICATION TODAY 13TH EDITION
------	-------	---

Koleksi Majalah

No	Induk	J u d u l
1	02561	BULETIN INFORMASI KILAT KOMPUTER (DIBENDEL)
2	09574	VISIPUSTAKA AGUSTUS 2010 : PENULISAN BUKU KEPUSTAKAWANAN
3	09886	INFO LINUX JULI 2011 : DESAIN STEMPSEL SURAT SENDIRI
4	09887	INFO LINUX AGUSTUS 2011 : GATEWAY SERVER
5	09999	TEMPO DESEMBER 2011 : KILAS BALIK 2011 HARAPAN DAN KERINDUAN
6	10467	CHIP FOTOVIDEO DESEMBER 2012 : THE ULTIMATE BUYER'S GUIDE 2013
7	10468	MARKETEERS DECEMBER 2012 : INDONESIA ECONOMIC OUTLOOK 2013
8	10475	FGD MAGAZINE DESEMBER 2012 : GREEN GENERATION
9	10476	FGD MAGAZINE DESEMBER 2012 : GREEN GENERATION
10	10495	NATIONAL GEOGRAPHIC JANUARI 2013 : MENGAPA KAMI MENJELAJAH
11	10499	INFO LINUX NOVEMBER 2012 : OPENFIRE SERVER CHATTING
12	10500	IEEE MULTIMEDIA OCTOBER - DECEMBER 2012 : MULTIMEDIA PRACTICE
13	10502	PC MEDIA DESEMBER 2012 : ANDROID APP ON PC
14	10505	CHIP JANUARI 2013 : TREN TEKNOLOGI 2013
15	10508	TRAVEL FOTOGRAFI JANUARI 2013 : TREN SPOT HUNTING 2013
16	10509	CHIP FOTOVIDEO JANUARI 2013 : ROUND UP BACKPACK & TRIPOD
17	10520	SWASEMBADA FEBRUARI 2013 : STRATEGI CO-CREATION PERUSAHAAN KOMUNITAS
18	10521	CHIP FEBRUARI 2013 : 55 APLIKASI PILIHAN UNTUK WINDOWS 8
19	10522	JALANJALAN FEBRUARI 2013 : LEGENDARY LOVE TALES
20	10524	JURNAL MANAJEMEN USAHAWAN INDONESIA OKTOBER - DESEMBER 2012 : RELEVANSI PRICE EARNINGS RATIO WAKTU INITIAL PUBLIC OFFERINGS SEBAGAI PREDIKTOR PRICE EARNINGS RATIO SETELAH GO PUBLIC
21	10525	INTISARI FEBRUARI 2013 : GAMBARAN IDEAL KOTA IMPIAN
22	10539	TRAVEL FOTOGRAFI VOLUME 07 2013 : MERAPAT KE RAJA AMPAT
23	10545	NATIONAL GEOGRAPHIC FEBRUARI 2013 : BERBAGI PELUANG
24	10548	INFO LINUX DESEMBER 2012 : CREATE SERVER VIA BROWSER
25	10550	CHIP FOTOVIDEO FEBRUARI 2013 : PORTRAIT CINTA
26	10551	MIX JANUARI 2013 : MEDIA SOSIAL DAN REVOLUSI MARKETING PR
27	10552	MIX FEBRUARI 2013 : MEMBEDAH CHANNEL ALTERNATIF UNTUK SMALL MEDIUM ENTERPRISE
28	10565	CHIP FOTO MEDIA MARET 2013 : FOOD PHOTOGRAPHY
29	10566	INFO FRANCHISE INDONESIA FEBRUARI 2013 : NEW FRANCHISE & BUSSINESS OPPORTUNITIES LIST IN 2013
30	10567	INFO FRANCHISE INDONESIA FEBRUARI 2013 : NEW FRANCHISE & BUSSINESS OPPORTUNITIES LIST IN 2013
31	10572	INFO FRANCHISE INDONESIA JANUARI 2013 : 100 BISNIS WARALABA YANG LAYAK DILIRIK
32	10578	VISIONER JURNAL MANAJEMEN DAN ENTERPREURSHIP 2012 : MODEL PEMBELAJARAN KEWIRAUSAHAAN DI IAIN SUNAN AMPEL SURABAYA
33	10582	FORTUNE MAGAZINE : THE MYSTERIOUS \$170 BILLION FINANCIAL EMPIRE
34	10593	VISIONER JURNAL MANAJEMEN DAN ENTREPRENEURSHIP 2012 : DESAIN PENGEMBANGAN KURIKULUM KEWIRAUSAHAAN DI IAIN SUNAN AMPEL SURABAYA
35	10594	SWASEMBADA MARET 2013 : JEJAK JATUH BANGUN SANG PENERUS
36	10595	INFO LINUX JANUARI 2013 : BUILD PRIVATE NETWORK
37	10603	JURNAL PENELITIAN KEPENDIDIKAN APRIL 2012 : PENGEMBANGAN MODEL-MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS ECONOMIC LITERACY SISWA SMA
38	10607	SWASEMBADA MARET 2013 : RACIKAN ENTREPRENEURSHIP DOKTER DOKTER KECANTIKAN
39	10608	SWASEMBADA APRIL 2013 : YOUNG'N COOL THE NEW GENERATION IN BUSINESS
40	10609	MARKETEERS APRIL 2013 : IN INDONESIA WE TRUST 10 MEREK GLOBAL

41	10610	CHIP APRIL 2013 : EMPAT BESAR WINDOWS PHONE 8
42	10616	CHIP FOTO VIDEO APRIL 2013 : PESONA FULL FRAME CANON & NIKON
43	10617	MIX MARET 2013 : MEMBANGUN MEREK WARALABA YANG KUAT
44	10627	JURNAL INFORMATIKA JANUARI 2012 : SISTEM TERPADU REKAM MEDIK RUMAH SAKIT DENGAN SMART CARD
45	10645	XRDS SPRING 2013 : SCIENTIFIC COMPUTING
46	10648	CHIP FOTO VIDEO MEI 2013 : PERLENGKAPAN FOTOGRAFI PILIHAN
47	10649	MARKETEERS MAY 2013 : JOKOWI ROCKING JAKARTA'S POTENTIAL
48	10650	CHIP MEI 2013 : NVIDIA TITAN
49	10653	NATIONAL GEOGRAPHIC INDONESIA MEI 2013 : MELEBIHI 100 RAHASIA GENETIS UNTUK HIDUP LEBIH LAMA
50	10654	SWA MEI 2013 : BISNIS HEALTH CARE
51	10655	MIX APRIL 2013 : MEMAHAMI AUDIENCE MEDIA SOSIAL INDONESIA
52	10656	JURNAL MANAJEMEN USAHAWAN INDONESIA JANUARI - MARET 2013 : PERAN FINANCING MIX SEBAGAI MEDIASI PENGARUH DIVERSIFIKASI TERHADAP NILAI PERUSAHAAN
53	10667	SWA MEI 2013 : INDONESIA BEST CEO 2013 AND FUTURE BUSINESS LEADER
54	10668	INFO LINUX FEBRUARI 2013 : AKSES LENGKAP DIREKTORI DATA
55	10669	JALANJALAN MEI 2013 : ROLLERCOASTER RIDES
56	10670	TEMPO MEI 2013 : SELINGKUH FATHANAH DAN PARTAI DAKWAH
57	10671	MIX MEI 2013 : MENGAPA ADVERTISING MASIH BERTARING
58	10672	NATIONAL GEOGRAPHIC JUNI 2013 : EVEREST YANG SESAK MEMBERESKAN KEKACAUAN DI PUNCAK DUNIA
59	10674	IEEE TRANSACTIONS ON TERAHERTZ SCIENCE AND TECHNOLOGY MARCH 2013 : INTER MODULATED REGENERATIVE CMOS RECEIVERS OPERATING AT 349 AND 495 GHZ FOR THZ IMAGING APPLICATIONS
60	10678	INTISARI : EDISI JANUARI - JUNI 2012 (BENDEL)
61	10679	TIME : EDISI JANUARY - MARCH 2012 (BENDEL)
62	10680	TIME : EDISI MARCH - MAY 2012 (BENDEL)
63	10681	TIME : EDISI MAY - JULY 2012 (BENDEL)
64	10682	TIME : EDISI AUGUST - OCTOBER 2012 (BENDEL)
65	10683	SWASEMBADA : EDISI JANUARI - MARET 2012 (BENDEL)
66	10684	SWASEMBADA : EDISI APRIL - MEI 2012 (BENDEL)
67	10685	SWASEMBADA : EDISI JUNI - JULI 2012 (BENDEL)
68	10686	SWASEMBADA : EDISI JULI - SEPTEMBER 2012 (BENDEL)
69	10687	SWA JUNI 2013 : BEDAH KASUS PRAKTIK HR SYSTEM TERBAIK
70	10688	INFO LINUX MARET 2013 : SISTEM LINUX THIN CLIENT
71	10691	TEMPO MEI 2013 : TEKA - TEKI WIJI THUKUL
72	10692	TEMPO JUNI 2013 : AGAR MEROKOK DIANGGAP SEHAT
73	10693	TEMPO JUNI 2013 : BERCERMIN PADA YAP THIAM HIEN
74	10694	TEMPO JUNI 2013 : RAHASIA DARI BALIK PENJARA
75	10695	FORTUN JUNE 2013 : CHINA THE NEW FUTURE
76	10698	MARKETEERS JUNE 2013 : INDONESIA DIGITAL CITIES
77	10746	CHIP FOTO VIDEO JULI 2013 : MELANGGAR ATURAN BAKU
78	10747	CHIP FOTO VIDEO JUNI 2013 : SISTEM KAMERA DSLR & MIRRORLESS TERBAIK
79	10748	CHIP JULI 2013 : EXTREME TEST UNJUK KEKUATAN
80	10749	MIX APRIL 2013 : MEMAHAMI AUDIENCE MEDIA SOSIAL INDONESIA
81	10750	MIX MEI 2013 : MENGAPA ADVERTISING MASIH BERTARING
82	10751	SWASEMBADA JULI 2013 : INDONESIA'S BEST WEALTH CREATORS 2013
83	10791	JURNAL SAINTEKOM MARET 2013 : MENINGKATKAN PENGHASILAN ONLINE GRATIS MENGGUNAKAN REFERRAL SYSTEM
84	10806	NATIONAL GEOGRAPHIC SEPTEMBER 2013 : LUAP LAUT AKANKAH MENENGGELAMKAN KITA?
85	10807	TRAVEL FOTOGRAFI VOL. 10 2013 : PESONA FESTIVAL BUDAYA
86	10808	CHIP SEPTEMBER 2013 : PERFORMA NOTEBOOK DENGAN PROCESOR ENTRY-LEVEL SUDAH TIDAK BISA DIREMEHKAN

87	10811	MARKETEERS SEPTEMBER 2013 : THE FUTURE OF RETAIL IN INDONESIA
88	10812	CHIP FOTOVIDEO SEPTEMBER 2013 : PERSAINGAN SENGIT DIKELAS ENTRY-LEVEL
89	10813	SWASEMBADA AGUSTUS 2013 : INDONESIA BEST CITIES FOR BUSINESS 2013
90	10814	SWASEMBADA AGUSTUS - SEPTEMBER 2013 : RAHASIA MEMBANGUN & MENGHINDARI JEBAKAN WOM UNTUK MENDONGKRAK PEMASARAN
91	10815	FORTUNE SEPTEMBER 2013 : THE GRAY ART OF INSIDER TRADING
92	10816	FORTUNE SEPTEMBER 2013 : AMERICA'S BIGGEST REAL ESTATE PROJECT ... EVER
93	10817	FORTUNE SEPTEMBER 2013 : AMERICA'S BIGGEST REAL ESTATE PROJECT ... EVER
94	10819	TIME SEPTEMBER 2013 : THE UNHAPPY WARRIOR
95	10821	TIME SEPTEMBER 2013 : THE WORLD ACCORDING TO VLADIMIR PUTIN
96	10824	TIME SEPTEMBER 2013 : HOW WALL STREET WON
97	10825	TEMPO AGUSTUS 2013 : AGUS SALIM DIPLOMAT JENAKA PENOPANG REPUBLIK
98	10826	TEMPO AGUSTUS 2013 : SETELAH RUDI, SIAPA TERCIPRAT
99	10827	TEMPO AGUSTUS - SEPTEMBER 2013 : JERO WACIK DIBIDIK
100	10828	TEMPO SEPTEMBER 2013 : SELAMAT DATANG PANGLIMA TAJIR
101	10829	TEMPO SEPTEMBER 2013 : MENIMANG JOKOWI
102	10830	CHIC AGUSTUS - SEPTEMBER 2013 : MY FIRST BIG THING
103	10831	CHIC SEPTEMBER 2013 : BOS PEREMPUAN LEBIH OKE?
104	10832	JALANJALAN SEPTEMBER 2013 : THE PURSUIT OF HAPPINES
105	10833	INTISARI SEPTEMBER 2013 : MERAYAKAN 50 TAHUN PERJALANAN KARYA INSPIRATIF
106	10834	TEKNODIKA MARET 2013 : ANALISA PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN IPS SMP DI SURAKARTA
107	10835	JURNAL BISNIS DAN KEWIRUSAHAAN JANUARI 2013 : PENGARUH KETIDAKPASTIAN LINGKUNGAN, STRATEGI BISNIS DAN KEBIJAKAN TEKNOLOGI TERHADAP KINERJA PERUSAHAAN : STUDI EMPIRIK PERUSAHAAN TEKSTIL DAN GARMEN IND
108	10836	JURNAL TEKNIK DAN MANAJEMEN INDUSTRI DESEMBER 2011 : USULAN PERBAIKAN SISTEM PERAWATAN MESIN DENGAN PENDEKATAN COMPUTERIZED MAINTENANCE MANAGEMENT SYSTEM (CMMS) DI PT. NTP
109	10837	JURNAL TEKNIK DAN MANAJEMEN INDUSTRI JUNI 2012 : UPAYA PENGHEMATAN ENERGI BAHAN BAKAR FOSIL DENGAN CARA PENAMBAHAN VARIASI BERAT SERABUT TEMBAGA DALAM SALURAN GAS BUANG PIPA LURUS
110	10838	JURNAL KAJIAN TEKNOLOGI MARET 2013 : TIPOLOGI TERITORIAL RUANG SEBAGAI HASIL DARI BENTUK PERILAKU PENGHUNI RUSUNAWA
111	10839	JURNAL KAJIAN TEKNOLOGI MARET 2013 : TIPOLOGI TERITORIAL RUANG SEBAGAI HASIL DARI BENTUK PERILAKU PENGHUNI RUSUNAWA
112	10845	CHIC SEPTEMBER - OKTOBER 2013 : DEALING WITH BAD BOYS
113	10846	JURNAL PEREMPUAN AGUSTUS 2013 : GENDER DAN TEKNOLOGI
114	10847	NATIONAL GEOGRAPHIC OKTOBER 2013 : IMAJI NAN BERKISAH
115	10848	TEMPO SEPTEMBER 2013 : DUIT LABORA BERBICARA
116	10849	TIME SEPTEMBER 2013 : CAN GOOGLE SOLVE DEATH?
117	10852	TEMPO SEPTEMBER 2013 : HALO, SAYA BUNDA PUTRI
118	10853	SWASEMBADA SEPTEMBER 2013 : MENGUAK RACIKAN GOLDEN & PLATINUM BRAND
119	10854	INTISARI OKTOBER 2013 : KARYAWAN YANG KEBAL PENGARUH NEGATIF
120	10855	TIME OKTOBER 2013 : JAPAN RISING
121	10857	TEMPO SEPTEMBER - OKTOBER 2013 : LEKRA
122	10858	FORTUNE OKTOBER 2013 : 40 UNDER 40
123	10859	FORTUNE OKTOBER 2013 : 40 UNDER 40
124	10860	SWASEMBADA SEPTEMBER - OKTOBER 2013 : SIAPA BERANI BAYAR MAHAL EKSEKUTIF HEBAT
125	10861	MARKETEERS OCTOBER 2013 : BEYOND LOCATION : PERANG DIFERENSIASI PENGEMBANGAN PROPERTI
126	10863	MEMBANGUN DAYA SAING BANGSA MEI 2013: SOSIALISASI HASIL-HASIL PENELETIAN BERPOTENSI UNIVERSITAS TRISAKTI

127	10869	JPUA JURNAL PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS AIRLANGGA JANUARI - JUNI 2013 : HARI BUKU SEDUNIA: MEMBACA BUKU MEMBANGUN PERADABAN
128	10872	JURNAL PENELITIAN KEPENDIDIKAN OKTOBER 2012 : POTENSI-POTENSI PENDIDIKAN MULTIKULTURAL DALAM PEMBELAJARAN KEWARGANEGARAAN
129	10874	TIME OKTOBER 2013 : ASIA'S OBAMA PROBLEM
130	10875	TIME OKTOBER 2013 : WHAT'S THE DEAL?
131	10877	TEMPO OKTOBER 2013 : RAHASIA-RAHASIA ALI MOERTOPO
132	10878	TEMPO OKTOBER 2013 : WANI PIRO?
133	10879	JALANJALAN OKTOBER 2013 : 10 SOUTH-EAST ASIAN CITIES BY 10 AVID TRAVELLERS
134	10880	CHIP FOTOVIDEO OKTOBER 2013 : 111 TIPS & TRIK FOTOGRAFI
135	10881	CHIP OKTOBER 2013 : 10 LAUNCHER TERBAIK
136	10883	CHIC OKTOBER 2013 : FALL WINTER TRENDS
137	10884	CHIC OKTOBER 2013 : HANG OUT WITH THE BOSS
138	10885	TEMPO OKTOBER 2013 : KAPOLRI SELERA CIKEAS
139	10886	FORTUNE OKTOBER 2013 : SHERYL SHANBERG: THE REAL STORY
140	10887	FORTUNE OKTOBER 2013 : SHERYL SHANBERG: THE REAL STORY
141	10888	TIME OKTOBER 2013 : PLAYING GENIUS
142	10890	SWASEMBADA OKTOBER 2013 : MENGGALI IDE-IDE GILA DARI PARA MASTER
143	10891	SWASEMBADA OKTOBER 2013 : SIAPA BILANG EKSPOR LOYO
144	10892	CHIP EDISI SPESIAL : WINDOWS 8
145	10893	JURNAL MANAJEMEN USAHAWAN INDONESIA : PENGARUH MESSAGE FRAMING DAN ENDORSER PADA SIKAP KONSUMEN TERHADAP BANK SYARIAH
146	10894	JURNAL INFORMATIKA JANUARI 2013 : SISTEM BIOMETRIKA IDENTIFIKASI TANDA TANGAN MENGGUNAKAN METODE JARINGAN SYARAF TIRUAN MODEL PERCEPTRON
147	10895	JURNAL INFORMATIKA JULI 2013 : APLIKASI PENDUKUNG KEPUTUSAN DENGAN LOGIKA FUZZY (STUDY KASUS : PRAKIRAAN CUACA DI BMKG JAMBI)
148	10897	JURNAL TEKNOBISNIS OKTOBER 2013 : ESTIMASI BIAYA PARAMETRIK BERBASIS ACTIVITY-BASED COSTING UNTUK PEMESINAN PRODUK BERBENTUK PRISMATIK
149	10898	INTISARI NOVEMBER 2013 : MENCERAHKAN NEGERI DENGAN INOVASI
150	10899	CHIC NOVEMBER 2013 : HAIR ISSUE
151	10900	TRAVEL FOTOGRAFI NOVEMBER 2013 : ARUNGI LAUT LABUAN BAJO HINGGA LOMBOK
152	10901	NATIONAL GEOGRAPHIC NOVEMBER 2013 : PERBURUAN TERAKHIR
153	10902	TIME NOVEMBER 2013 : THE FORGOTTEN PRINCE
154	10904	TIME NOVEMBER 2013 : THE SECRET WEB
155	10906	TEMPO OKTOBER - NOVEMBER 2013 : PALAGAN TERAKHIR PRABOWO
156	10907	TEMPO NOVEMBER 2013 : ATUT & CO
157	10908	CHIP NOVEMBER 2013 : INVASI PHABLET
158	10910	CHIP FOTOVIDEO NOVEMBER 2013 : PERLENGKAPAN FOTOGRAFI HARGA EKONOMIS
159	10911	JALANJALAN NOVEMBER 2013 : THE JAPAN ISSUE
160	10914	CHIC NOVEMBER 2013 : STAY SINGLE & BE HAPPY
161	10915	TEMPO NOVEMBER 2013 : SUAP GEDUNG DPR
162	10917	SWA OKTOBER - NOVEMBER 2013 : 10 PRUSAHAAN PALING MEMIKAT & MEMAMPUKAN KARYAWAN
163	10919	TIME NOVEMBER 2013 : THE GODS OF FOOD
164	10922	TIME NOVEMBER 2013 : THE TYPHOON'S TOLL
165	10923	FORTUNE NOVEMBER 2013 : LOOK OUT, AIRBUS AND BOEING. THE CHINESE JETLINER IS COMING!
166	10924	FORTUNE NOVEMBER 2013 : LOOK OUT, AIRBUS AND BOEING. THE CHINESE JETLINER IS COMING!
167	10925	TEMPO : EDISI AGUSTUS 2012 - SEPTEMBER 2012 (BENDEL)
168	10926	TEMPO : EDISI OKTOBER 2012 - NOVEMBER 2012 (BENDEL)
169	10927	SWASEMBADA : EDISI FEBRUARI 2012 - MEI 2012 (BENDEL)
170	10928	SWASEMBADA : EDISI MEI 2012 - SEPTEMBER 2012 (BENDEL)

171	10929	TEMPO NOVEMBER - DESEMBER 2013 : SIASAT ABURIZAL
172	10930	TIME DECEMBER 2013 : CHINA'S ONE - CHILD CRISIS
173	10932	TEMPO NOVEMBER 2013 : 100 SURGA INDONESIA
174	10933	SNAP PHOTO TECHNIQUES : BEKAL TEPAT UNTUK HASIL FOTO HEBAT
175	10934	MARKETEERS NOVEMBER 2013 : WHATS WRONG WITH MICHAEL PORTER
176	10935	MARKETEERS NOVEMBER 2013 : WHATS WRONG WITH MICHAEL PORTER
177	10936	JURNAL PEREMPUAN NOVEMBER 2013 : PEMILU DAN KETERWAKILAN
178	10937	MIX JUNI 2013 : MENJADI SALES PEOPLE HEBAT DI ERA DIGITAL & MEDIA SOSIAL
179	10938	MIX JULI 2013 : MEREBUT HATI PERITEL MENAKLUKAN KONSUMEN
180	10939	MIX AGUSTUS 2013 : INDONESIA BEST SCHOOL OF COMMUNICATIONS & MANAGEMENT 2013
181	10940	MIX SEPTEMBER 2013 : EFFECTIVE CAMPAIGN STRATEGY 2014
182	10941	MIX OKTOBER 2013 : SHIFTING MINDSET PUBLIC RELATIONS
183	10944	TECNO.COM MEI 2013 : APLIKASI PENGAMANAN DATA EMAIL DENGAN TEKNIK STEGANOGRAFI
184	10945	INTISARI DESEMBER 2013 : MEMBANGUN TELADAN KEPEMIMPINAN
185	10946	CHIC NOVEMBER - DESEMBER 2013 : HOBI BELANJA JADI USAHA
186	10947	XRDS FALL 2013 : THE COMPLEXITIES OF PRIVACY AND ANONYMITY
187	10950	JURNAL MANAJEMEN USAHAWAN INDONESIA JULI - SEPTEMBER 2013 : PENGARUH MESSAGE FRAMING DAN ENDORSER PADA SIKAP KONSUMEN TERHADAP BANK SYARIAH
188	10951	NATIONAL GEOGRAPHIC INDONESIA DESEMBER 2013 : MENITI PENGEMBARAAN LELUHUR
189	10952	TEMPO DESEMBER 2013 : SPION AUSTRALIA DI JAKARTA
190	10953	SWASEMBADA NOVEMBER - DESEMBER 2013 : 10 PRAKTIK TRANSFORMASI BISNIS TERBAIK
191	10954	CHIP DESEMBER 2013 : PEMBUNUH TABLET
192	10956	FORTUNE DECEMBER 2013 : #1 ELON MUSK
193	10958	BULETIN PERPUSTAKAAN EDISI JULI 2013 : MENGENAL PERPUSTAKAAN LEBIH DINI BAGI MAHARU MELALUI PROGRAM USER EDUCATION
194	10959	BULETIN PERPUSTAKAAN EDISI JULI 2013 : MENGENAL PERPUSTAKAAN LEBIH DINI BAGI MAHARU MELALUI PROGRAM USER EDUCATION
195	10961	CHIC DESEMBER 2013 : 129 THINGS TO DO BEFORE 30
196	10962	FORTUNE DECEMBER 2013 : # 1 ELON MUSK
197	10963	FORTUNE DECEMBER 2013 : INVESTOR'S GUIDE 2014
198	10966	SWA DESEMBER 2013 : MEMBANGUN FONDASI LOYALITAS UNTUK MENDONGKRACK KINERJA BISNIS BERKELANJUTAN
199	10969	TEMPO DESEMBER 2013 : DIBAWAH LINDUNGAN DAHLAN
200	10971	VISIPUSTAKA AGUSTUS 2013 : KONFLIK ANTAR PRIBADI DAN PENGARUHNYA TERHADAP ASPEK LAYANAN PADA PERPUSTAKAAN PDII-LIPI
201	10974	CHIC DESEMBER - JANUARI 2013 : SELENA GOMEZ BEAUTY & A BEAT
202	10975	NATIONAL GEOGRAPHIC JANUARI 2014 : PARA KSATRIA AMAZON MEREKA MELAWAN DUNIA MODERN, DAN MENANG
203	10976	TRAVEL FOTOGRAFI DESEMBER 2013 : FOTOGRAFI KULINER JALAN-JALAN MAKAN-MAKAN
204	10977	TEMPO DESEMBER 2013 : SANG PEMBOCOR MENGUNGKAP KASUS KORUPSI, MEREKA MASUK BUI, KEHILANGAN PEKERJAAN, BAHKAN NYARIS MATI DIBUNUH
205	10980	CHIP JANUARI 2014 : 2014 TAHUN WIRELESS
206	10981	SWASEMBADA DESEMBER 2013 - JANUARI 2014 : INDONESIA MOST TRUSTED COMPANIES 2013
207	10982	CHIP FOTOVIDEO JANUARI 2014 : KEAJAIBAN FOTO LANDSCAPE
208	11035	INFO LINUX JULI 2011 : DESAIN STEMPEL SURAT SENDIRI
209	11036	INFO LINUX AGUISTUS 2011 : GATEWAY SERVER
210	11044	CHIP FOTO VIDEO MARET 2014 : ESTETIKA FOTO MONOKROM
211	11052	MARKETEERS FEBRUARY 2014 : WINNING THE LOW-END MIDDLE-CLASS HEARTS
212	11053	MARKETEERS MARCH 2014 : CLASH OF POLITICIANS
213	11111	TRAVEL FOTOGRAFI MARET 2014 : KETIKA MELASTI SUCIKAN BALI

214	11146	JURNAL SAINTEK JUNI 2013
215	11154	CHIP MEI 2014 : ANDROID TO THE MAX
216	11158	CHIP FOTOVIDEO MEI 2014 : FOTOGRAFI MALAM
217	11163	TRAVEL FOTOGRAFI MARET 2014 : TOP 10 SPOT BAWAH LAUT TERBAIK DI NUSANTARA
218	11168	INFOKOMPUTER MEI 2014 : GOOGLE MAPS & KEAMANAN NASIONAL
219	11175	MARKETEERS MAY 2014 : WOW BRANDS
220	11188	CHIP FOTOVIDEO JUNI 2014: MENGENAL RAGAM KARAKTER LENSA
221	11192	CHIP JUNI 2014: TRENDI DAN EKONOMIS
222	11196	MARKETEERS JUNE 2014: PERANG KOTA DIGITAL
223	11198	MARKETING MARET 2014: STRATEGI MENAIKKAN HARGA
224	11199	MARKETING FEBRUARI 2014: KEVIN L. KELLER PAKAR BRANDING PALING TOP DI DUNIA
225	11200	MARKETING MEI 2014: 10 TANDA INDUSTRI ANDA MEREDUP
226	11201	MARKETING JUNI 2014: PETER FISK ON MARKETING GENIUS
227	11205	THE QUALITY JUNI 2014: SNI-ISO UNTUK UKM DAN WARALABA
228	11215	TRAVEL FOTOGRAFI JUNI 2014: JOMBLANG GUA PURBA NAN MEMPESONA
229	11216	JURNAL MANAJEMEN USAHAWAN INDONESIA JANUARI-MARET 2014: DAMPAK PARTISIPASI ANGGARAN
230	11230	CHIP JULI 2014: ALTERNATIF GOOGLE
231	11256	TRAVEL FOTOGRAFI AGUSTUS 2014: MUDI K SAMBIL HUNTING FOTO
232	11257	CHIC AGUSTUS 2014: READY FOR A NEW YOU
233	11258	SWASEMBADA JULI 2014: MEREK-MEREK INDONESIA TERMAHAL 2014
234	11259	SWASEMBADA JULI 2014: MEREK-MEREK INDONESIA TERMAHAL 2014
235	11260	SWASEMBADA AGUSTUS 2014: TOP 250 INDONESIA ORIGINAL BRANDS 2014
236	11261	MIX JULI 2014: MEREKUT SIMPATI SHOPPERS DI ZERO MOMENT OF TRUTH
237	11270	CHIP FOTOVIDEO AGUSTUS 2014: 175 TAHUN FOTOGRAFI
238	11271	JURNAL PENELITIAN DAN KARYA ILMIAH LEMBAGA PENELITIAN UNIVERSITAS TRISAKTI APRIL 2011
239	11273	JURNAL PENELITIAN DAN KARYA ILMIAH LEMBAGA PENELITIAN UNIVERSITAS TRISAKTI APRIL 2012
240	11275	INTERNATIONAL JOURNAL OF EVALUATION AND RESEARCH IN EDUCATION JUNE 2014
241	11277	MAKARA SERI SAINS NOVEMBER 2010
242	11281	CHIP AGUSTUS 2014: BELANJA ONLINE LINTAS NEGARA
243	11284	TRAVEL FOTOGRAFI AGUSTUS 2014: BANYAK PESONA DI KEPULAUAN BANYAK
244	11325	JURNAL BUDAYA NUSANTARA BUDAYA ADILUHUNG JUNI 2014
245	11326	JURNAL BUDAYA NUSANTARA BUDAYA ADILUHUNG JUNI 2014
246	11329	CHIP FOTO VIDEO SEPTEMBER 2014: MENGABADIKAN MOMEN PENTING
247	11331	IEEE MICROWAVE EDISI JUNI 2011 - FEBRUARI 2012 (BENDEL)
248	11332	TEMPO EDISI APRIL - JUNI 2012 (BENDEL)
249	11333	SWASEMBADA EDISI JULI - DESEMBER 2012 (BENDEL)
250	11334	SWASEMBADA EDISI DESEMBER 2010, JANUARI - JUNI 2012 (BENDEL)
251	11335	TEMPO EDISI SEPTEMBER - OKTOBER 2012 (BENDEL)
252	11336	TEMPO EDISI JULI - AGUSTUS 2012 (BENDEL)
253	11338	TEMPO EDISI DESEMBER 2011 - JANUARI 2012 (BENDEL)
254	11339	TEMPO EDISI FEBRUARI - MARET 2012 (BENDEL)
255	11340	TEMPO EDISI OKTOBER - NOVEMBER 2012 (BENDEL)
256	11341	INFO LINUX EDISI MEI - NOVEMBER 2011 (BENDEL)
257	11342	TEMPO EDISI MARET - APRIL 2012 (BENDEL)
258	11343	INFOKOMPUTER EDISI SEPTEMBER - DESEMBER 2011 (BENDEL)
259	11345	INFO KOMPUTER EDISI MEI - AGUSTUS 2011 (BENDEL)
260	11346	IEEE MICROWAVE EDISI MEI - DESEMBER 2012 (BENDEL)
261	11347	TEMPO EDISI JUNI - JULI 2012 (BENDEL)

262	11349	INFOKOMPUTER EDISI JANUARI - APRIL 2011 (BENDEL)
263	11351	CHIP FOTOVIDEO EDISI JULI - OKTOBER 2012 (BENDEL)
264	11352	NATIONAL GEOGRAPHIC EDISI DESEMBER 2012 - JUNI 2013 (BENDEL)
265	11353	NATIONAL GEOGRAPHIC EDISI JULI - DESEMBER 2013 (BENDEL)
266	11356	MARKETEERS EDISI JANUARI - JUNI 2013 (BENDEL)
267	11357	MARKETEERS EDISI JULI - DESEMBER 2013 (BENDEL)
268	11358	CHIP EDISI JANUARI - JUNI 2013 (BENDEL)
269	11359	CHIP EDISI JULI - DESEMBER 2013 (BENDEL)
270	11360	SWASEMBADA EDISI DESEMBER 2012 - APRIL 2013 (BENDEL)
271	11361	SWASEMBADA EDISI MEI - JULI 2013 (BENDEL)
272	11362	SWASEMBADA EDISI JULI - OKTOBER 2013 (BENDEL)
273	11363	SWASEMBADA EDISI OKTOBER - JANUARI 2013 (BENDEL)
274	11364	CHIP FOTOVIDEO EDISI NOVEMBER 2012 - APRIL 2013 (BENDEL)
275	11365	CHIP FOTOVIDEO EDISI MEI - OKTOBER 2013 (BENDEL)
276	11367	TEMPO EDISI JANUARI - FEBRUARI 2013 (BENDEL)
277	11371	TEMPO EDISI APRIL - JUNI 2013 (BENDEL)
278	11372	MIX EDISI JANUARI - AGUSTUS 2013 (BENDEL)
279	11373	INTISARI EDISI NOVEMBER 2012 - APRIL 2013 (BENDEL)
280	11374	TEMPO EDISI FEBRUARI - APRIL 2013 (BENDEL)
281	11375	TEMPO EDISI JUNI - JULI 2013 (BENDEL)
282	11376	TEMPO EDISI JULI - SEPTEMBER 2013 (BENDEL)
283	11377	SWASEMBADA OKTOBER 2014: LILA LIKU DAN PERGULATAN BATIN NEXT GEN MENUJU PUNCAK
284	11379	CHIP FOTOVIDEO OKTOBER 2014: 150 TIPS FOTOGRAFI
285	11380	TEMPO OKTOBER 2014: PILKADA TIDAK LANGSUNG
286	11381	TEMPO SEPTEMBER 2014: HEBOH RAPAT 18 TRILIUN
287	11382	TIME SEPTEMBER 2014: NEVER OFFLINE
288	11383	TIME SEPTEMBER 2014: THE NEW U2
289	11384	INTISARI OKTOBER 2014: SOLUSI MENGOPTIMALKAN QUALITY TIME
290	11386	TRAVEL FOTOGRAFI OKTOBER 2014: MELANCONG KE TIMOR TIMUR
291	11387	NATIONAL GEOGRAPHIC OKTOBER 2014: SPINOSAURUS VS T.REX
292	11390	TEMPO OKTOBER 2014: AKU RAPOPO
293	11391	SWASEMBADA OKTOBER 2014: INDONESIA BEST CEO 2014
294	11392	CHIP OKTOBER 2014: FACEBOOK SI POHON FULUS
295	11393	HELLOBALI OKTOBER 2014: UBER UDUB
296	11394	TIME OKTOBER 2014: THE UMBRELLA REVOLUTION
297	11395	FORTUNE OKTOBER 2014: CAN IBM EVER BE COOL?
298	11396	TEMPO OKTOBER 2014: BENNY MOERDANI YANG BELUM TERUNGKAP
299	11397	TIME OKTOBER 2014: THE MECHANIC
300	11398	MARKETEERS OKTOBER 2014: MILENNIALS CONSUMERS
301	11400	PRINT MEDIA SEPTEMBER - OKTOBER 2014: GOLDEN WIRE
302	11401	PRINT MEDIA SEPTEMBER - OKTOBER 2014: GOLDEN WIRE
303	11403	NATIONAL GEOGRAPHIC NOVEMBER 2014: TRAGEDI EVEREST
304	11407	TIME OKTOBER 2014: A NEW HOPE
305	11408	TRAVEL FOTOGRAFI OKTOBER 2014: SURGA KECIL DI PANTAI ORA
306	11409	TEMPO OKTOBER 2014: MIMPI KABINET IMPIAN
307	11410	TEMPO OKTOBER 2014 EDISI KHUSUS: KERJA, KERJA, KERJA!
308	11411	FORTUNE OKTOBER 2014: THE NEW COLD WAR ON BUSINESS
309	11412	TIME OKTOBER 2014: THE FACE OF PROTEST
310	11413	MIX OKTOBER 2014: MEREK-MEREK BERSINAR 2014
311	11414	DESTINASIAN NOVEMBER-DESEMBER 2014: SAATNYA MENYEPI
312	11415	SWASEMBADA OKTOBER 2014: MENGEJAR KEPUASAN PELANGGAN
313	11416	TIME NOVEMBER 2014: STOPPING EBOLA
314	11417	MARKETING JUNI 2014: PETER FISK ON MARKETING GENIUS

315	11418	MARKETING OKTOBER 2014: TOP BUSINESS AND MARKETING SCHOOL
316	11419	MARKETING SEPTEMBER 2014: TOP BRAND GAYA JOKOWI HARUS OTENTIK
317	11420	MARKETING AGUSTUS 2014: KAPAN E-COMMERCE AKAN MELEDAK?
318	11421	MARKETING JULI 2014: 10 PERSAINGAN MEREK TERPANAS DI INDONESIA
319	11422	TEMPO APRIL 2014: EFEK PUAN EFEK JOKOWI
320	11425	INTISARI NOVEMBER 2014: MERAUT KREATIVITAS MEMANEN SUKSES
321	11427	FORTUNE DESEMBER 2014: THE MOST AMBITIOUS CEO IN THE UNIVERSE
322	11428	TIME NOVEMBER 2014: THE POWER OF TAYLOR SWIFT
323	11429	SWASEMBADA NOVEMBER 2014: BEDAH KASUS LOKAL CREATING LEADERS FROM WITHIN
324	11430	TEMPO NOVEMBER 2014: MAIN MENARA BEKAS TIM SUKSES
325	11432	TEMPO NOVEMBER 2014: KOMPLOTRAN DI BALIK TRIOMACAN
326	11434	PRINT MEDIA NOVEMBER - DESEMBER 2014: HASIL POLLING PERCETAKAN TERBAIK 2014
327	11435	PRINT MEDIA NOVEMBER - DESEMBER 2014: HASIL POLLING PERCETAKAN TERBAIK 2014
328	11436	TIME NOVEMBER 2014: BEYOND THE STARS
329	11437	TIME NOVEMBER 2014: EMPEROR XI
330	11438	SWASEMBADA NOVEMBER 2014: BAGAIMANA MEREKA MELEJIT KETIKA PASAR MENYUSUT
331	11439	FORTUNE NOVEMBER 2014: THE CEO WHISPERER
332	11440	HELLOBALI NOVEMBER 2014: THE TRENDING TEN
333	11441	CHIP FOTOVIDEO NOVEMBER 2014: TREN FOTOGRAFI PHOTOKINA 2014
334	11442	CHIP NOVEMBER 2014: KECIL DAN LEBIH GESIT
335	11443	INTISARI DESEMBER 2014: DARI KARYAWAN JADI JURAGAN
336	11444	JURNAL MANAJEMEN USAHAWAN INDONESIA JULI - SEPTEMBER 2014: PENGARUH FAKTOR-FAKTOR INTRA-ORGANISASI TERHADAP EFEKTIVITAS KEY ACCOUNT MANAGEMENT DAN DAMPAKNYA PADA KINERJA PERUSAHAAN
337	11445	NATIONAL GEOGRAPHIC DESEMBER 2014: MUKJIZAT MAKANAN
338	11446	TEMPO DESEMBER 2014: ANTROPOLOGI KULINER INDONESIA
339	11447	TEMPO NOVEMBER 2014: DALAM BAYANG-BAYANG PALOH
340	11448	TIME DECEMBER 2014: INVENTING THE FUTURE
341	11449	XRDS NOVEMBER 2014 : NATURAL LANGUAGE
342	11450	MIX NOVEMBER 2014: INDONESIA MOST EXPERIENTIAL BRAND ACTIVATION 2014
343	11451	TRAVEL FOTOGRAFI NOVEMBER 2014: OMBAK DAN MATAHARI EMAS DI PULAU ROTE
344	11453	CHIP DESEMBER 2014: TREN TERKINI 2015
345	11454	CHIP FOTOVIDEO DESEMBER 2014: THE ULTIMATE BUYER'S GUIDE 2015
346	11455	HELLOBALI DECEMBER 2014: BALI BUCKET LIST
347	11457	TEMPO EDISI KHUSUS DESEMBER 2014: FAKTA BARU PEMBUNUHAN MUNIR
348	11458	SWASEMBADA DESEMBER 2014: PETA GAJI 2014
349	11461	TEMPO DESEMBER 2014: RELAWAN
350	11462	SWASEMBADA DESEMBER 2014: TUMBUH BERKELANJUTAN BISNIS HIJAU
351	11463	TIME DECEMBER 2014: HALF THE WORLD IS NOT ENOUGH
352	11464	TIME DECEMBER 2014: THE EBOLA FIGHTERS
353	11465	FORTUNE DECEMBER 2014: THE INVESTOR CEOS FEAR MOST
354	11466	TRAVEL FOTOGRAFI DESEMBER 2014: PESONA INDONESIA DARI UDARA
355	11467	TEMPO DESEMBER 2014: MENGENANG ACEH
356	11468	MIX DESEMBER 2014: SCHOOL BRANDING SURVEY: INDONESIA BEST SCHOOL OF COMMUNICATION & MANAGEMENT 2014
357	11469	SWASEMBADA JANUARI 2015: PERJUANGAN MENJADI PERUSAHAAN TERPERCAYA
358	11470	TIME JANUARI 2015: 2015 THE YEAR AHEAD CUBA
359	11471	DESTINASIAN JANUARI/ FEBRUARI 2015: 8 VILA PRIVAT DI BALI
360	11472	CHIP FOTOVIDEO JANUARI 2015: PREDIKSI TREN KAMERA 2015
361	11473	TEMPO JANUARI 2015: CINDY ADAMS BICARA
362	11474	FORTUNE JANUARI 2015: EMPIRE OF TECH

363	11475	TEMPO JANUARI 2015: HOROR AIRASIA
364	11476	NATIONAL GEOGRAPHIC JANUARI 2015: ORANG AMERIKA PERTAMA
365	11477	INTISARI JANUARI 2015: SHIO DAN PROFESI YANG BERJAYA DI TAHUN KAMBING 2015
366	11482	TEMPO JANUARI 2015: MENGAPA PILIH BUDI GUNAWAN
367	11483	TIME JANUARY 2015: THE WAY OF KEI
368	11484	INFOKOMPUTER JANUARI 2015: NASIB CLOUD COMPUTING DI 2015
369	11492	HELLOBALI JANUARY 2015: LATEST LAVISH LODGINGS
370	11493	INTISARI FEBRUARI 2015: MERAUP RUPIAH DENGAN BISNIS DARI RUMAH
371	11494	INTISARI MARET 2015: UNDANG REZEKI DENGAN CERDAS
372	11496	TRAVEL FOTOGRAFI FEBRUARI 2015: ELOKNYA PARAS ANAMBAS
373	11497	TRAVEL FOTOGRAFI JANUARI 2015: 10 SPOT HUNTING FOTO PILIHAN DI ASIA TENGGARA
374	11498	STIKOMAGZ JANUARI 2015: TRAVELLING LABUAN BAJO
375	11499	NATIONAL GEOGRAPHIC FEBRUARI 2015: DERITA SENYAP
376	11500	NATIONAL GEOGRAPHIC MARET 2015: MEMBANTAH SAINS
377	11501	JURNAL MANAJEMEN USAHAWAN INDONESIA DESEMBER 2014: KONSISTENSI EFEK RAMADHAN DALAM WAKTU DAN PERIODE YANG BERBEDA
378	11503	XRDS WINTER 2014: HEALTH INFORMATICS
379	11504	CONTROL ENGINEERING ASIA JANUARY-FEBRUARY 2015: LOOKING AHEAD THE AUTOMATION INDUSTRY IN 2015
380	11505	MIX FEBRUARI 2015: INDONESIA DIGITAL BRAND CAMPAIGN 2015
381	11506	MIX MARET 2015: CEO & CRISIS PUBLIC RELATIONS
382	11507	TIME FEBRUARY 2015: CHEAP FUEL
383	11508	TIME FEBRUARY 2015: STRANGERS CRASHED MY CAR, ATE MY FOOD AND WORE MY JEANS
384	11509	TIME FEBRUARY 2015: WHAT STARBUCKS KNOWS ABOUT AMERICA
385	11510	TIME FEBRUARY 2015: THIS BABY COULD LIVE TO BE 142 YEARS OLD
386	11511	TIME MARCH 2015: THE ISIS TRAP
387	11512	TIME MARCH 2015: THE BUSH IDENTITY
388	11513	HELLOBALI FEBRUARY 2015: WOW THE VOW
389	11515	PC MEDIA FEBRUARI 2015: DIGITAL ASSISTANT
390	11516	PC MEDIA JANUARI 2015: BEST SOFTWARE 2015
391	11521	CHIP FEBRUARI 2015: 100 APPS TERBAIK
392	11523	CHIP FOTOVIDEO FEBRUARI 2015: ALL ABOUT PORTRAITS
393	11524	CHIP FOTOVIDEO MARET 2015: KREATIVITAS DALAM FOTOGRAFI ASTRONOMI
394	11527	INFOKOMPUTER MARET 2015: KOTA KEMBANG KOTA CERDAS
395	11528	INFOKOMPUTER FEBRUARI 2015: MENAGIH JANJI 4G
396	11529	FORTUNE MARCH 2015: HOW IKEA BUILT A GLOBAL EMPIRE
397	11530	FORTUNE MARCH 2015: OIL'S NEW MATH
398	11536	MARKETING DESEMBER 2014: MARKETING KABINET KERJA
399	11537	MARKETING DESEMBER 2014: MARKETING KABINET KERJA
400	11538	MARKETING FEBRUARI 2015: RULES FOR SUCCESS
401	11539	MARKETING FEBRUARI 2015: RULES FOR SUCCESS
402	11542	SWASEMBADA FEBRUARI 2015: INDONESIA BEST PRACTICE IN CORPORATE TRANSFORMATION 2015
403	11548	TRAVEL FOTOGRAFI MARET 2015: MELANCONG KE SUMBA
404	11550	CHIP APRIL 2015: ANDROID ONE
405	11551	MIX MARET 2015: BRAND ACQUISITION MENGAPA PERLU DIPERTIMBANGKAN
406	11552	MIX MARET 2015: BRAND ACQUISITION MENGAPA PERLU DIPERTIMBANGKAN
407	11560	SWASEMBADA APRIL 2015: INDONESIA BEST INNOVATION + CREATIVITY IN BUSINESS 2015
408	11561	FORTUNE FEBRUARY 2015: THE AGE OF UNICORNS
409	11562	PC MEDIA MARET 2015: ACER ASPIRE R13
410	11564	TIME MARCH 2015: THE CLINTON WAY

411	11567	TIME APRIL 2015: NAVIGATING THE NEW MIDDLE EAST
412	11568	FORTUNE APRIL 2015: THE WORLD'S 50 GREATEST LEADERS
413	11569	CHIP FOTOVIDEO APRIL 2015: 10 TEKNIK FOTO KREATIF
414	11570	MARKETING JANUARI 2015: VIRTUAL STORE GAGALKAH MENGGANTIKAN MODERN RETAIL?
415	11580	WARTA MEDIA INFORMASI DAN KOMUNIKASI HASIL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MARET 2013
416	11597	MARKETING APRIL 2015: THE POWER OF BRAND STORY
417	11599	TIME APRIL 2015: BLACK LIVES MATTER
418	11601	MIX APRIL 2015: CREATIVE MARKETING FOR SMALL MEDIUM ENTERPRISE
419	11603	SWASEMBADA APRIL 2015: KARENA WANITA PUNYA DAYA
420	11604	TRAVEL FOTOGRAFI APRIL 2015: BERKELANA DI PULAU GARAM
421	11605	MARKETING MARET 2015 : DIGITAL MARKETING MAMPUKAH MENCIPTAKAN RETURN YANG TINGGI
422	11606	CONTROL ENGINEERING ASIA APRIL 2015 : THE FUTURE OF EVERYTHING
423	11607	MARKETING APRIL 2015 : THE POWER OF BRAND STORY
424	11609	INTISARI MEI 2015 : BERLIBUR CERDAS : HATI SENANG & DAPAT UANG
425	11610	PC MEDIA APRIL 2015 : STEAM MACHINE
426	11611	INFOKOMPUTER MEI 2015 : BANYAK CARA MEMBANGUN SMART CITY
427	11612	SWASEMBADA MEI 2015 : BUMN INC.
428	11613	MIX MEI 2015 : MENEMBUS EMERGING MARKET ASIA & AFRIKA
429	11614	MIX MEI 2015 : MENEMBUS EMERGING MARKET ASIA & AFRIKA
430	11619	CHIP FOTOVIDEO MEI 2015 : PHOTOSHOP UNTUK FOTOGRAFER
431	11620	TRAVEL FOTOGRAFI MEI 2015 : MENGUAK KEINDAHAN DI SEKITAR TAMBORA
432	11621	CHIP MEI 2015 : AWAS DATA ANDA DI JEBOL
433	11624	FORTUNE MAY 2015 : ALZHEIMER'S
434	11625	SWASEMBADA MEI 2015 : POTENSI DAHSYAT DIASPORA INDONESIA
435	11626	TIME MAY 2015 : WHY MODI MATTERS
436	11627	TIME MAY 2015 : NEPAL'S SORROW
437	11629	CHIP JUNE 2015 : AWAS TERTIPU BELANJA ONLINE
438	11630	CHIP FOTO VIDEO JUNI 2015 : FOTOGRAFI FLORA & FAUNA
439	11639	TIME MAY 2015 : AFTERSHOCK
440	11640	TIME JUNE 2015 : LOST IN THE WORLD
441	11641	TIME JUNE 2015 : ONE SMALL STEP
442	11648	SWASEMBADA JUNI 2015 : MEMBEDAH LEDAKAN PASAR BISNIS HEALTH CARE
443	11649	SWASEMBADA JUNI 2015 : MENYERGAP RANUMNYA PASAR KELAS MENENGAH
444	11650	FORTUNE JUNE 2015 : THE WAR ON BIG FOOD
445	11651	FORTUNE JUNE 2015 : AMERICA'S LARGEST CORPORATION 500
446	11652	MIX JUNI 2015 : MARKETERS DI TENGAH TURBULENSI BISNIS 2015
447	11653	MIX JUNI 2015 : MARKETERS DI TENGAH TURBULENSI BISNIS 2015
448	11654	INFOKOMPUTER JUNI 2015 : BEREPUT KANTONG PELANCONG
449	11656	CONTROL ENGINEERING MAY 2015 : ASSET MANAGEMENT
450	11657	CONTROL ENGINEERING ASIA MARET - APRIL 2015 : THE FUTURE OF EVERYTHING
451	11658	XRDS SPRING 2015 : SECURE YOUR DATA AND COMPUTE ON IT, TOO
452	11659	CHIP EDISI JULI - DESEMBER 2014 (BENDEL)
453	11661	FORTUNE EDISI SEPTEMBER 2013 - APRIL 2014 (BENDEL)
454	11662	FORTUNE DECEMBER 2012 - AGUSTUS 2013 (BENDEL)
455	11686	TIME JUNE 2015 : SHE COULD LEAD THE ONLY CHINESE DEMOCRACY
456	11687	TIME JULY 2015 : THE ANSWERS ISSUE
457	11689	SWASEMBADA JULI 2015 : 100 INDONESIA'S BEST WEALTH CREATORS 2015
458	11690	CHIP JULI 2015 : MENGINTIP COMPUTEX 2015
459	11695	PC MEDIA JUNI 2015 : APA YANG PERLU ANDA KETAHUI TENTANG WIRELESS CHARGING

460	11697	MARKETING JULI 2015 : MELEDAKKAN MERK DENGAN LISENSI
461	11698	MARKETING JULI 2015 : MELEDAKKAN MERK DENGAN LISENSI
462	11700	TRAVEL FOTOGRAFI JULI 2015 : TRIP MUDIK SERU SAMBIL HUNTING FOTO
463	11705	TIME JULY 2015 : IRAN
464	11709	SWASEMBADA JULI 2015 : WORD OF MOUTH
465	11715	CHIP FOTOVIDEO AGUSTUS 2015 : OBJEK FOTO SPESIAL
466	11728	PC MEDIA JULI 2015 : TEKNOLOGI BARU YANG DIPERKENALKAN GOOGLE
467	11729	INFOKOMPUTER AGUSTUS 2015 : MENAKAR KINERJA RUDIANTARA
468	11731	MIX SEPTEMBER 2015 : MENYIKAP RAHASIA BISNIS KOLABORATIF ALA GO-JEK
469	11732	MIX SEPTEMBER 2015 : MENYIKAP RAHASIA BISNIS KOLABORATIF ALA GO-JEK
470	11734	SWASEMBADA AGUSTUS 2015 : INDONESIA BEST CITIES FOR BUSINESS 2015
471	11736	TIME AUGUST 2015 : VIRTUAL REALITY
472	11738	CHIP AGUSTUS 2015 : KISAH JUANG PATRIO TIK
473	11739	CHIP FOTO VIDEO SEPTEMBER 2015 : BERBURU FOTO SAAT BERLIBUR
474	11745	PC MEDIA AGUSTUS 2015 : STANDAR MEMORY GENERASI BERIKUTNYA
475	11749	MARKETING AGUSTUS 2015 : CITY BRANDING
476	11750	CHIP SEPTEMBER 2015 : EDISI ULANG TAHUN
477	11756	MARKETING AGUSTUS 2015 : CITY BRANDING
478	11760	KALBIS SCIENTIA AGUSTUS 2014
479	11761	KALBIS SCIENTIA AGUSTUS 2014
480	11764	SWASEMBADA SEPTEMBER 2015 : SURVEI GAJI 2015
481	11767	MARKETING SEPTEMBER 2015 : MENELISIK STRATEGI GEMILANG
482	11768	MARKETING SEPTEMBER 2015 : MENELISIK STRATEGI GEMILANG
483	11769	KALBIS SCIENTIA JURNAL SAINS DAN TEKNOLOGI FEBRUARI 2015
484	11770	KALBIS SCIENTIA JURNAL SAINS DAN TEKNOLOGI FEBRUARI 2015
485	11771	INFOKOMPUTER SEPTEMBER 2015 : WINDOWS 10 DI MATA CIO
486	11772	PC MEDIA SEPTEMBER 2015 : REVIEW WINDOWS 10
487	11777	MIX OKTOBER 2015 : PULIC RELATIONS OF THE YEAR 2015
488	11778	MIX OKTOBER 2015 : PULIC RELATIONS OF THE YEAR 2015
489	11784	SWASEMBADA SEPTEMBER 2015 : MEREK-MEREK TERBAIK INDONESIA 2015
490	11786	TRAVEL FOTOGRAFI OKTOBER 2015 : SERBA JOGJA MENIKMATI KEISTIMEWAAN DIY
491	11789	TRAVEL FOTOGRAFI JUNI 2014 - DESEMBER 2014 (BENDEL)
492	11793	TRAVEL FOTOGRAFI JANUARI 2012 - SEPTEMBER 2013 (BENDEL)
493	11795	JURNAL SAINTEKOM SAINS TEKNOLOGI KOMPUTER DAN MANAJEMEN MARET 2011 - MARET 2014 (BENDEL)
494	11801	TIME OCTOBER 2015 : BREAST CANCER'S NEW FRONTIER
495	11810	TEMPO NOVEMBER 2015: PAPA MINTA SAHAM
496	11811	TEMPO NOVEMBER 2015 : DILEMA JOKOWI
497	11812	TEMPO NOVEMBER 2015 : KETIKA PALOH DITUDING
498	11813	TEMPO NOVEMBER 2015 : CERITA DARI LAUT
499	11814	TEMPO OKTOBER 2015 : LOBI EMAS FREEPORT ISTANA
500	11815	TIME OCTOBER 2015 : EXODUS
501	11816	TIME NOVEMBER 2015 : WHAT IT TAKES TO FORGIVE A KILLER
502	11817	TIME OCTOBER 2015 : RUSSIA JUST WANTS TO BE FRIENDS
503	11818	TIME NOVEMBER 2015 : IRAN 2015
504	11819	TIME NOVEMBER 2015 : FUSION
505	11820	TIME NOVEMBER 2015 : THE WAR ON DELICIOUS
506	11821	FORTUNE NOVEMBER 2015 : THE 21ST CENTURY CORPORATION
507	11822	SWASEMBADA OKTOBER 2015 : 100 MEREK INDONESIA TERMAHAL 2015
508	11823	SWASEMBADA NOVEMBER 2015 : INDONESIA IT CHAMPIONS
509	11824	SWASEMBADA NOVEMBER 2015 : 100% PUAAAASS!

510	11825	MIX NOVEMBER 2015 : INI DIA PETA INDONESIA MARKETING COMMUNITY
511	11826	MIX NOVEMBER 2015 : INI DIA PETA INDONESIA MARKETING COMMUNITY
512	11827	MIX NOVEMBER 2015 : INDONESIA EXPERIENTIAL BRAND AWARDED 2015
513	11828	MIX NOVEMBER 2015 : INDONESIA EXPERIENTIAL BRAND AWARDED 2015
514	11829	PRINT MEDIA NOVEMBER - DESEMBER 2015 : POLLING TOP PRINT PERCETAKAN TERBAIK 2015
515	11830	PRINT MEDIA NOVEMBER - DESEMBER 2015 : POLLING TOP PRINT PERCETAKAN TERBAIK 2015
516	11831	PRINT MEDIA NOVEMBER - DESEMBER 2015 : POLLING TOP PRINT PERCETAKAN TERBAIK 2015
517	11832	PRINTEX APPAREL BUSINESS MAGAZINE 2015 : STANDARISASI DAN SERTIFIKASI KAOS
518	11833	KREATIF EDISI 03 TAHUN 2015 : YOGYAKARTA LUMBUNG KREATIVITAS NUSANTARA
519	11835	JURNAL MANAJEMEN USAHAWAN INDONESIA JANUARI - MARET 2015
520	11837	PC MEDIA NOVEMBER 2015 : KEMERIAHAN MICROSOFT TECHDAYS 2015
521	11838	CHIP FOTOVIDEO NOVEMBER 2015 : FOTOGRAFI URBAN MEMOTRET SUDUT KOTA DI DUNIA
522	11839	PC MEDIA OKTOBER 2015 : FITUR DAN TIPS MENGGUNAKAN CORTANA DI WINDOWS 10
523	11842	INTISARI NOVEMBER 2015 : RAHASIA KELUARGA SUPER
524	11843	CHIP NOVEMBER 2015 : MUSIK DIGITAL
525	11844	INFOKOMPUTER NOVEMBER 2015 : TERUS BERINOVASI DI TENGAH RESESI
526	11850	INTISARI DESEMBER 2015 : SERAKAHLAH DI SAAT KRISIS
527	11851	FORTUNE DESEMBER 2015 : BUSINESS PERSON OF THE YEAR
528	11852	TIME DESEMBER 2015 : WORLD WAR ISIS
529	11853	TEMPO DESEMBER 2015 : DIA YANG DITUDING
530	11854	SWASEMBADA DESEMBER 2015 : JELI & KREATIF MENDONGKRACK EKSPOR
531	11961	TEMPO FEBRUARI 2016 : AHOK VS PENGUASA KALIJODO
532	11963	TEMPO MARET 2014 - APRIL 2014 (BENDEL)
533	12046	TEMPO MEI 2016 : FOBIA HANTU KOMUNISME
534	12050	SWASEMBADA MEI 2016 : PARA PENCETAK PEMIMPIN JEMPOLAN

Koleksi Software

No	Induk	J u d u l
1	10069	MSDN AA : WINDOWS 7 PROFESSIONAL 64 BIT (X-64) WITH SERVICE PACK 1
2	10070	MSDN AA : WINDOWS 7 PROFESSIONAL 64 BIT (X-64) WITH SERVICE PACK 1
3	10071	MSDN AA : WINDOWS 7 PROFESSIONAL 64 BIT (X-64) WITH SERVICE PACK 1
4	10072	MSDN AA : WINDOWS 7 PROFESSIONAL 32 BIT (X-86) WITH SERVICE PACK 1
5	10073	MSDN AA : WINDOWS 7 PROFESSIONAL 32 BIT (X-86) WITH SERVICE PACK 1
6	10074	MSDN AA : WINDOWS 7 PROFESSIONAL 32 BIT (X-86) WITH SERVICE PACK 1
7	10085	WEB PROGRAMMING FOR BIGINNERS
8	10095	MEMBONGKAR SOURCE CODE BERBAGAI APLIKASI ANDROID
9	10097	EASY GAME PROGRAMMING USING FLASH AND ACTIONSCRIPT 3.0
10	10098	PANDUAN MUDAH MEMBUAT WEDDING BOOK DENGAN INDESIGN & PHOTOSHOP
11	10238	SUKSES BISNIS TOKO ONLINE DENGAN BLOGGER
12	10239	DIGITAL IMAGING SERIES : POTRAIT DAN HUMAN INTEREST
13	10243	DESAIN SITUS KEREN DAN INTERAKTIF
14	10249	3D STUDIO MAX
15	10251	STRUCTURAL PACKAGE DESIGN FANCY PACKAGING
16	10265	CARA MEMBUAT ANIMASI MULTIMEDIA : KONSEP & APLIKASI DALAM PENDIDIKAN
17	10266	PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK DENGAN BAHASA JAVA
18	10267	MEMBUAT APLIKASI PENGAJIAN DENGAN JAVA & MYSQL

19	10268	MSDN AA : MICROSOFT WINDOWS SERVER 2012 64 BIT (X-64)
20	10269	MSDN AA : MICROSOFT OFFICE PROJECT PROFESSIONAL 2013 32 BIT & 64 BIT
21	10608	MICROSOFT OFFICE 2010 ONE NOTE & OUTLOOK : TUANGKAN IDE DENGAN CATATAN DIGITAL YANG CANGGIH + CONTOH (STUDY KASUS)
22	10609	PANDUAN MICROSOFT OFFICE 2010 : WORD, EXCEL, POWERPOINT
23	10610	ADOBE FLASH : MAHIR MEMBUAT ANIMASI, PRESENTASI, BANNER ADS, COMPANY PROFILE & WEBSITE
24	10611	VISUAL BASIC.NET 2010 : BELAJAR VB .NET 2010 DARI DASAR HINGGA DAPAT MEMBUAT APLIKASI SIAP PAKAI
25	10612	JAGOAN 3D SMAX ANIMATION ARCHITECTURAL : MENGUASAI BERBAGAI TEKNIK VISUALISASI ARSITEKTURAL INTERIOR & EXTERIOR
26	10613	JAGO DESAIN WEB VOL 3 : MENGGUNAKAN HTML5, CSS 3, 960 GRID SYSTEM, JQUERY
27	10614	BANK SOAL CPNS : SOFTWARE SIMULASI TES CPNS + LATIHAN SOAL LENGKAP
28	10615	PANDUAN MEMBUAT APLIKASI ANDROID UNTUK PEMULA BELAJAR CEPAT DENGAN CONTOH - CONTOH PRAKTIS
29	10616	ADOBE FLASH GADGET CERDAS FLASH : ADVANCED ACTION SCRIPT & COMPONENT FLASH PROGRAMMING
30	10617	WEB PROGRAMMING 2 : JAGO PROGRAMMING VOLUME 2 OOP, INTEGRASI SOCIAL MEDIA, MOBILE WEBSITE, PHP
31	10618	TOKO ONLINE INSTAN DENGAN WORDPRESS : TRIK GRATIS MEMBUAT TOKO ONLINE DENGAN HASIL MAKSIMAL
32	10619	QUICKCART WEB TOKO ONLINE : MEMILIKI BISNIS TOKO ONLINE 24 JAM NON STOP DI SELURUH DUNIA
33	10620	WEB PROGRAMMING : MEMBUAT APLIKASI WEBSITE INTERAKTIF & DINAMIS DARI NOL HINGGA MAHIR
34	10621	FESTIVAL SENI BUDAYA BUDDHIST 2013 : SSCC SUPERMAL PAKUWON INDAH 21 JUNI - 30 JUNI 2013
35	10622	GEMA WAISAK 2553 BE/2009
36	10624	MEMBANGUN WIRELESS LAN BERBASIS WINDOWS
37	10626	WEB DESIGN : DESAIN WEB MENGGUNAKAN DREAMWEAVER DAN PHOTOSHOP
38	10628	QURAN PLAYER 2.1 : AL-QUR'AN, MURATTAL, TERJEMAH, TAFSIR
39	10629	CORELDRAW X3 GRAPHICS SUITE : MEMBUAT DESAIN KREATIF DENGAN APLIKASI COREL DRAW X3
40	10630	LANGKAH MUDAH MEMAHAMI EXCEL PROGRAMMING
41	10631	KREASI MUSIK DENGAN FRUITY LOOPS STUDIO 7
42	10632	MEMBUAT OBJEK NYATA DENGAN PHOTOSHOP CS4
43	10633	MEMBUAT & MENGELOLA TOKO ONLINE DENGAN JOOMLA 1.5 & VIRTUEMART 1.1.3
44	10634	(X) HTML & CSS FUNDAMENTAL
45	10635	MEMBANGUN JARINGAN LOKAL PEER TO PEER BERBASIS WINDOWS
46	10636	MOVIE : PARKER
47	10637	MOVIE : CAPTAIN PHILIPS
48	10638	MOVIE : ELYSIUM
49	10639	MOVIE : MACHETE KILLS
50	10640	MOVIE : RED 2
51	10641	MOVIE : THE FAMILY MALAVITA
52	10642	MOVIE : PRISIONERS
53	10643	MOVIE : OBLIVION
54	10644	MOVIE : JOBS
55	10645	MOVIE : STALINGRAD
56	10646	MOVIE : HUMAN PLANET
57	10647	MOVIE : THE BLUE PLANET
58	10666	MEMBUAT MEDIA MENGAJAR VISUAL
59	10667	BUKU SUPER PINTAR PHOTOSHOP MAHIR SECARA OTODIDAK
60	10669	20 APLIKASI PROFESIONAL EXCEL 2010
61	10671	KREASI ANIMASI WEB DENGAN ADOBE FLASH
62	10674	MANAJEMEN PROYEK BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI EDISI REVISI
63	10675	MANAJEMEN PROYEK BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI EDISI REVISI

64	10678	PHOTOSHOP MASTER CLASS
65	10682	PC MEDIA JANUARI 2014 : BEST HARDWARE 2014
66	10684	CREATIVE AFTER EFFECTS 7
67	10685	PC MEDIA FEBRUARI 2014 : PERCEPTUAL COMPUTING TECHNOLOGY
68	10689	PERPAJAKAN : TEORI DAN KASUS BUKU 1 EDISI 7
69	10692	PANDUAN LENGKAP ADOBE FLASH CS3 PROFESSIONAL
70	10693	PROYEK MEMBUAT RADIO STREAMING DAN TV ONLINE DENGAN PHP
71	10694	KUPAS TUNTAS WEB RESPONSIF
72	10695	3D STUDIO MAX PLUG-INS
73	10700	PROFESSIONAL GRAPHIC DESIGN WITH CORELDRAW
74	10702	RAHASIA TEKNIK WARNA
75	10703	RAHASIA TEKNIK WARNA
76	10704	THE MAGIC OF ADOBE PREMIERE PRO
77	10705	THE MAGIC OF ADOBE PREMIERE PRO
78	11409	KREASI MANIPULASI FOTO DIGITAL DENGAN ADOBE PHOTOSHOP

Koleksi Tugas Akhir

No	Induk	J u d u l
1	21494	LAPORAN KERJA PRAKTEK: UPTIME ANALYSIS FOR IMPROVEMENT PRINTING MACHINE IN OFFSET DI PT. SAMPOERNA PRINTINGPACK, SUKOREJO
2	22678	KERJA PRAKTEK : PEMBUATAN COMPANY PROFILE "TEAMWORK CREATIVE PATNER & COMUNICATION" DALAM BASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF
3	22679	KERJA PRAKTEK : PEMBUATAN INTERAKTIF COMPANY PROFILE PT. TEAMWORKREASINDONESIA
4	22680	KERJA PRAKTEK : PEMBUATAN BUMPER AKSI ONLINE SERTA BUMPER BIZ AREA UNTUK WEBSITE CV AKSI ONLINE HTTP://WWW.AKSIONLINE.COM/
5	22742	KERJA PRAKTEK : PEMBUATAN LOGO ULANG TAHUN KABUPATEN NGANJUK YANG KE-1073
6	22743	KERJA PRAKTEK : PEMBUATAN LOGO ULANG TAHUN KABUPATEN NGANJUK YANG KE-1073
7	22980	LKP : PEMBUATAN MOTION GRAPHIC DENGAN TEKNIK MONTASE
8	22999	LKP : PEMBUATAN BROSUR DAN FLAYER A'U HOUSE OF KEBAYA SALON SPA
9	23000	LKP : PEMBUATAN BROSUR DAN FLAYER GALAKSI SUCI RESIDENCE
10	23167	LKP : PEMBUATAN DESAIN PUBLIKASI PERUSAHAN NATIONAL TRAINING CANTER
11	23168	LKP : TEKNIK DASAR PENATAAN FOTO DALAM SEBUAH ALBUM
12	23169	LKP : COMPANY PROFILE MULTIMEDIA INTERAKTIF CV. ASG BORDIR
13	23170	LKP : PRA PRODUKSI DAN PRODUKSI SINETRON "SENYUM NEGERIKU"
14	23171	LKP : PERAN PENATA ARTISTIK DALAM PEMBUATAN FILM PT. RUMAH MUNGIL PRODUCTION
15	23172	LKP : PERAN MANAJER PRODUKSI DALAM PEMBUATAN FILM PT. RUMAH MUNGIL PRODUCTION
16	23173	LKP : PEMBUATAN MAJALAH KATALOG DAN COMPANY PROFILE PADA PT WORLD ENGINEERING
17	23224	LKP : ANALISIS PENERAPAN MULTIMEDIA DI BETHANY SURABAYA
18	23289	PEMBUATAN FILM NARATIF ANIMASI 2D BERJUDUL "THE POSTMAN STORY" (ANIMASI KARAKTER 2D DAN KONSEP CERITA)
19	23290	Pembuatan Video Klip "Boys and Girls" dengan Menggabungkan Teknik Stop Motion dan Live Shot
20	23291	Pembuatan Video Klip "A Date with Mr. Big Foot" dengan Menggabungkan Jenis Performance Clip dan Art Clip
21	23292	PEMBUATAN FILM DENGAN PENGGABUNGAN LIVE SHOOT DAN 3D ANIMASI DALAM ASPEK PRA PRODUKSI DAN PASCA PRODUKSI BERJUDUL "DARK DAYLIGHT"
22	23293	Pembuatan Film Animasi 2D berbasis 3D Menggunakan Teknik Cell Shading berjudul "The Postman Story"
23	23322	SKRIPSI : PEMBUATAN VIDEO DOKUMENTER DENGAN PENDEKATAN DIRECT CINEMA ATAU OBSERVATORY DAN FREE CINEMA BERJUDUL "THE TRAFFIC ARTIST A BIOGRAPHY OF SUTRISNO"
24	23323	SKRIPSI : APLIKASI KAJIAN REALITA, PERAN DAN FUNGSI KEBERADAAN PEMULUNG DI TEMPAT PEMBUANGAN AKHIR (TPA) SAMPAH BENOWO MELALUI VIDEO DOKUMENTER BERJUDUL "RELEKTIK DARI TIMPIKAN SAMPAH"

25	23324	SKRIPSI : PEMBUATAN VIDEO KLIP BAND MARSMELLOW DENGAN TEKNIK PENGGABUNGAN ANTARA STOP MOTION DAN LIVE SHOT BERJUDUL "JANGAN BILANG I LOVE YOU"
26	23378	LKP : PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE 3D PT. SAM ADI KARYA
27	23417	LKP : PEMBUATAN BROSUR DAN FLAYER PADA EVENT ORGANISER PT. PINANG MUMPUNI
28	23418	LKP : PERANCANGAN VISUALISASI GAMBAR 3 DIMENSI SEBAGAI MEDIA PROMOSI PT. TATA KARYA MULIA
29	23419	LKP : COMPANY PROFILE BEBASIS WEB PT. RAJEKWESI
30	23420	LKP : DESAIN KAOS DAN NETWORK MARKETING DI PERUSAHAAN ALEXA CUSTOM T-SHIRT
31	23496	LKP : EDITING ARTIKEL DAN DESAIN LAYOUT MAJALAH MENTARI TANGGAL 01 APRIL - 24 JUNI 2011
32	23497	LKP : DESAIN ILUSTRASI MAJALAH ANAK MENTARI TANGGAL 1 APRIL S/D JUNI 2011
33	23498	LKP : CD INTERAKTIF "PEMBUATAN COMPANY PROFILE UD. WINDO JAYA PRINTING SIDOARJO"
34	23499	LKP : WEB INTERAKTIF GBT KRISTUS PENGASIH KUTISARI
35	23500	LKP : PEMBUATAN MAJALAH BULANAN SERTA IKLAN DAN BANNER GEREJA KATOLIK ALOYSIUS GONZAGA
36	23501	LKP : COMPANY PROFILE INTERAKTIF DIGITAL PRINTING CV. MITRA WARNA
37	23502	LKP : DESAIN STILOMATIK ANIMASI TARAKARDHA THE MANAGEMENT ASIA
38	23503	LKP : DESAIN GRAFIS MAJALAH MENTARI TANGGAL 1 APRIL S/D 24 JUNI 2011
39	23504	LKP : RE-DESAIN DAN MAINTENANCE WEBSITE Q-STORE (WWW.IDQSTORE.COM) TANGGAL 18 APRIL S/D 18 MEI 2011
40	23505	LKP : PEMBUATAN CD INTERAKTIF "PROFIL SMA NEGERI 12 SURABAYA"
41	23506	LKP : CD INTERKTIIF "PEMBUATAN COMPANY PROFILE PT. ARMINAREKA PERDANA PERWAKILAN UTAMA JAWA TIMUR"
42	23507	LKP : DESAIN POSTER EVENT HI TECH MALL BULAN MARET S/D JUNI 2011
43	23508	LKP : DESAIN LAYOUT MAJALAH ANAK - ANAK MENTARI TANGGAL 1 APRIL S/D 24 JUNI 2011
44	23509	LKP : PEMBUATAN PROFIL PERUSAHAAN PADA CV. FIRST AID KIT MEDIA BERUPA INTERAKTIF
45	23510	LKP : PEMBUATAN DESAIN PROMOSI PT. ARMINAREKA PERDANA PERWAKILAN UTAMA JAWA TIMUR
46	23511	LKP : MENDESAIN DAN MEMBUAT SAMPEL KATALOG INTERAKTIF DI UNIQUE PIXEL SURABAYA
47	23512	LKP : MENDESAIN DAN MEMBUAT SAMPEL LAYOUT WEB ONLINE STORE DI UNIQUE PIXEL SURABAYA
48	23513	LKP : PEMBUATAN VIDEO PROFIL SMA NEGERI 12 SURABAYA
49	23514	LKP : PRODUKSI PROGRAM ACARA BERITA TELEVISI BERBAHASA SUROBOYOAN
50	23515	LKP : PEMBUATAN BERITA PADA PROGRAM ACARA TELEVISI YANG BERSIFAT HARDNEWS DAN SOFTNEWS
51	23516	LKP : PEMBUATAN WEBSITE KOMPUTER ONLINE
52	23517	LKP : PEMBUATAN CD INTERAKTIF COMPANY PROFILE DINAS PETERNAKAN PROVINSI JAWA TIMUR
53	23527	SKRIPSI : PEMBUATAN ANIMASI MENGGUNAKAN TEKNIK STOP MOTION DAN ANIMASI 2D BERJUDUL " SI KANCIL DAN BUAYA"
54	23528	SKRIPSI : PEMBUATAN VIDEO KLIP BERJUDUL "AKU GILA" DENGAN PENGGABUNGAN ANIMASI 2D DAN 3D BERGENRE NARATIVE CLIP
55	23563	SKRIPSI : PEMBUATAN FILM DENGAN PENGGABUNGAN UNSUR LIVE SHOT DAN 3D ANIMATION DALAM ASPEK PRODUKSI BERJUDUL "DARK DAYLIGHT "
56	23592	LKP : PEMBUATAN IKLAN TVC BERJUDUL "CLEAR MAN PROMO VERSION THE WALL"
57	23593	LKP : PROSES PENGOLAHAN BERITA MULAI DARI PRA PRODUKSI , PRODUKSI DAN PASCA PRODUKSI DI METRO TV JAWA TIMUR
58	23594	LKP : PEMBUATAN WEBSITE TOKO ARDYA COMPUTER
59	23595	LKP : PROSES EDITING SOFTNEWS PROGRAM JURNAL PAGI METRO TV JATIM
60	23596	LKP : PENYUNTINGAN BERITA "SOFTNEWS" NUANSA RAMADHAN PADA PT. LOMBOK NUANSA TELEVISI
61	23597	LKP : PEMBUATAN ARTIKEL TABLOID KOMPUTEK

62	23598	LKP : GRAPHIC DESIGNER PROMOTOLS PT. SERAMBI ILMU SEMESTA
63	23614	LKP : DESAINER GRAFIS MEDIA PROMOSI PADA PT. OXY MEDIA TELEVISI
64	23615	LKP : KAMERAMAN PROGRAM ACARA HIBURAN PADA PT. OXY MEDIA TELEVISI
65	23710	LKP : PEMBUATAN VIDEO KEHUMASAN STIKOM SURABAYA
66	23711	LKP : PEMBUATAN VIDEO PROMOSI MARKETING PADA CV. DAUNMUDA COMMUNICATION
67	23712	LKP : PERANCANGAN DESAIN LOGO DAN PYLON A CARE DENTAL CLINIC DAN DIMAS AYU SALON & SPA PADA CV. PELANGI SURABAYA ADVERTISING
68	23713	LKP : PEMBUATAN DESAIN LAYOUT DAN COMPOSITING BUKU TAHUNAN
69	23714	LKP : PERANCANGAN DESAIN BILLBOARD A CARE DENTAL CLINIC DAN DIMAS AYU SALON & SPA PADA CV. PELANGI SURABAYA ADVERTISING
70	23715	LKP : PERANCANGAN DESAIN BOOTH ATM CIMB NIAGA DI PAKUWON TRADE CENTER PADA CV. PELANGI SURABAYA ADVERTISING
71	23716	LKP : PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE PT. GLOBAL CAHAYA VISION TANGGAL 23 FEBRUARI S/D 23 MARET 2012
72	23717	LKP : PERANCANGAN DESAIN BOOTH ATM CIMB NIAGA DI GRAND CITY MALL SURABAYA PADA CV. PELANGI SURABAYA ADVERTISING
73	23760	SKRIPSI : PEMBUATAN FILM ACTION BERJUDUL "MISI"
74	23761	SKRIPSI : PEMBUATAN FILM ANIMASI DENGAN TEKNIK HYBRID MENGGUNAKAN MEDIA ANIMASI TIGA DIMENSI (3D) BERJUDUL "HATI-HATI BERBAHAYA"
75	23762	SKRIPSI : PEMBUATAN WEBSITE UD. TJANDRA UTAMA JAYA
76	23763	SKRIPSI : PEMBUATAN CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF ANAK PENDERITA GANGGUAN SPEKTRUM AUTISME BERJUDUL FIRST STEP
77	23764	SKRIPSI : PEMBUATAN FILM ANIMASI 2D BERJUDUL THE HISTORY OF JAVANESE'S LETTERS DENGAN TEKNIK DIGITAL GRAPHIC NOVEL
78	23765	SKRIPSI : PEMBUATAN WEBSITE PT. REVTECH SOLUTION DENGAN MENGGUNAKAN HTML5
79	23768	SKRIPSI : RANCANG BANGUN WEBSITE ONLINE STORE MENGGUNAKAN TEKNIK "PHOTO SPIN 360° DEGREE ROTATION" (STUDI KASUS : COVA COMPUTER)
80	23769	SKRIPSI : PEMBUATAN FILM PENDEK SKIZOFRENIA BERGENRE DRAMA SOSIAL DENGAN JUDUL "NOT ME"
81	23770	SKRIPSI : PEMBUATAN CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PENGENALAN BUDAYA INDONESIA UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR
82	23771	SKRIPSI : PEMBUATAN FILM DOKUDARAMA KESENIAN REOG MENGGUNAKAN TEKNIK CROSS OVER BERJUDUL "TRAVEL EKSPRES"
83	23772	SKRIPSI : PEMBUATAN FILM ANIMASI 2D DALAM CERITA ARYO BLITAR DENGAN TEKNIK RIGGING 3D
84	23773	SKRIPSI : PEMBUATAN INTERAKTIF COMPANY PROFILE CV. FIRST AID KIT DENGAN TEKNIK STOP MOTION
85	23774	SKRIPSI : PEMBUATAN VIDEO CLIP DENGAN PENGGABUNGAN TEKNIK REVERSE DAN ONE SHOT BERJUDUL "WILL WE MAKE IT THIS THIS TIME"
86	23775	SKRIPSI : PEMBUATAN APLIKASI BUKU CERITA INTERAKTIF DWIBAHASA UNTUK IPAD BERJUDUL "TIMMY'S WAY BACK HOME"
87	23776	SKRIPSI : PEMBUATAN FILM DOKUMENTER LANGKAH RUDAT DESA TRENGAH KECAMATAN DEMENANG KABUPATEN LOMBOK UTARA
88	23777	SKRIPSI : PEMBUATAN WEBSITE TANGGAP DARURAT DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK FRAMEWORK CODEIGNITER
89	23778	SKRIPSI : PEMBUATAN CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERJUDUL PETUALANGAN ARJUNA MENGENAL SUMBER DAYA ENERGI
90	23958	LKP : PEMBUATAN VIDEO IKLAN LAYANAN MASYARAKAT KAMPANYE SOSIALISASI KESELAMATAN TRANSPORTASI DARAT
91	23959	LKP : PERANCANGAN DESAIN LAYOUT MEDIA INTERAKTIF PT. BERKAH SEDAYA
92	23960	LKP : PERANCANGAN DESAIN LAYOUT KATALOG PRODUK PT. KARSA ENERGY
93	23961	LKP : PEMBUATAN WEBSITE KEYNA GALERI PLOSO JOMBANG
94	24060	LKP : PERANCANGAN DESAIN KARAKTER DAN ANIMASI UNTUK TRAILER ANIMASI GAME NINJADOG
95	24061	LKP : PROSES PENGOLAHAN CHARACTER GENERATOR UNTUK PROGRAM JURNAL PAGI METRO TV JAWA TIMUR
96	24062	LKP : PERANCANGAN BACKGROUND ART UNTUK ANIMASI TRAILER GAME "NINJA DOGS"
97	24063	LKP : DEVELOPMENT ASSET GAME FOOTBALL SAGA 2

98	24064	LKP : PROSES PENGOLAHAN EDITING BERITA (PASCA-PRODUKSI) DI LPP TVRI D.I YOGYAKARTA
99	24065	LKP : PERAN AUDIOMAN TERHADAP JALANNYA PROGRAM JURNAL PAGI METRO TV JAWA TIMUR
100	24066	LKP : PENGAMBILAN FOTO UNTUK MAJALAH CITYMAGZ SURABAYA
101	24067	LKP : PEMBUATAN ILUSTRASI GAME DRESS UP BERJUDUL POLICE FASHION
102	24068	LKP : PROSES PRODUKSI DAN PENAYANGAN PROGRAM BERITA "JENDELA JATIM PETANG" PADA BCTV SURABAYA
103	24069	LKP : PERAN PROGRAM DIRECTOR (P.D) DALAM PROGRAM BULETIN JATIM METRO TV JAWA TIMUR
104	24070	LKP : TEKNIK EDITING HARDNEWS DI PROGRAM BULETIN JATIM METRO TV JAWA TIMUR
105	24071	LKP : TEKNIK PENGAMBILAN GAMBAR PADA PROGRAM ACARA TITIK TENGAH METRO TV JAWA TIMUR
106	24072	LKP : PEMBUATAN DESAIN DAN TATA LETAK HALAMAN PADA MAJALAH ZIGMA
107	24073	LKP : DESAIN LAYOUT MAJALAH ZIGMA DAN OMEGA
108	24074	LKP : PERANCANGAN LAYOUT MEDIA CETAK HARIAN RADAR SURABAYA EDISI 25 JUNI S/D 3 AGUSTUS 2012
109	24075	LKP : OPENING VIDEO COMPANY PROFILE PADA SIM TAPOR HUMAS PT. ANGKASA PURA I (PERSERO) CABANG BANDAR UDARA INTERNASIONAL JUANDA SURABAYA
110	24076	LKP : PERANCANGAN IKLAN MEDIA CETAK HARIAN RADAR SURABAYA TANGGAL 25 JUNI S.D 3 AGUSTUS 2012
111	24077	LKP : HTML 5 GAMES USING CONSTRUCT 2
112	24078	LKP : PEMBUATAN COMPANY PROFILE CV. KIRANAN HIKARI INDONESIA DENGAN TEKNIK RASTER
113	24079	LKP : VIDEO PROMOSI DIVISI QUALITY ASSURANCE DI LIA S ASSOCIATES BRANDING & DESIGN
114	24080	LKP : PEMBUATAN INTERAKTIF PROFILE STMIK STIKOM SURABAYA
115	24081	LKP : PEMBUATAN ILUSTRASI GAME FLASH BERJUDUL YO! ICE CREAM
116	24082	LKP : PEMBUATAN INTERAKTIF PROMOSI UNTUK PRODI DIV KOMPUTER MULTIMEDIA STMIK STIKOM SURABAYA
117	24083	LKP : PEMBUATAN ILUSTRASI GAME FASHION WANITA BERJUDUL FOOD FESTIVAL DI YELLOW CAT GAMES
118	24084	LKP : PEMBUATAN COMPANY PROFILE CV MERAH PUTIH PRODUCTION
119	24085	LKP : PEMBUATAN DOKUMENTASI KEHUMASAN PKBPI MENGGUNAKAN VIDEO
120	24087	LKP : PENGOLAHAN DAN PENAYANGAN BERITA JENIS PACKAGE PADA PROGRAM "JENDELA JATIM PETANG" DI BCTV SURABAYA
121	24092	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN VIDEO PARIWISATA SURABAYA BERJUDUL "SPARKLING SURABAYA"
122	24100	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN VIDEO DOKUMENTER POTRET LUDRUK IRAMA BUDAYA SURABAYA DENGAN PENDEKATAN EKSPOSITORI BERJUDUL "BERTAHAN DEMI LESTARINYA BUDAYA BANGSA"
123	24101	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM DOKUMENTER TENTANG KEBUDAYAAN SAMIN BERJUDUL "VOICE OF THE TRUTH"
124	24108	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE DRAMA ROMANTIS BERJUDUL "KARENA KAMU"
125	24112	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE DRAMA SOSIAL BERJUDUL "DO IT"
126	24117	TUGAS AKHIR : RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE "LILY'S PIE" YANG BERBASIS ANIMASI VEKTOR DAN PROMOTION TOOLS
127	24119	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN INTERAKTIF COMPANY PROFILE KEYNA GALERI DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK PARALLAX SCROLLING
128	24127	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE DRAMA KELUARGA BERJUDUL SECUIL DAGING UNTUK KELUARGAKU
129	24129	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE DRAMA OLAH RAGA MENGGUNAKAN TEKNIK SUPER SLOW MOTION BERJUDUL ASA
130	24130	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN VIDEO KLIP BAND VOC BERALIRAN POP ALTERNATIF DENGAN MENGGABUNGAN TEKNIK STOP MOTION DAN LIVE SHOT BERJUDUL "CINTA PALSU"
131	24131	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM ANIMASI 2D DENGAN GAYA KOMIK BERJUDUL "RARANG DAN LEUNGLI"
132	24137	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE ROMANTISME BERJUDUL "TANDHAK"
133	24138	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE DRAMA BERJUDUL

		"HIDUPKU IMPIANKU"
134	24152	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN MEDIA INTERAKTIF WISATA CAGAR BUDAYA TROWULAN DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK LOAD MOVIE
135	24153	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE DRAMA BERJUDUL OBSESI
136	24188	LKP : PERANCANGAN LOGO DAN PEMBUATAN STATIONERY PADA PT. MITRA MULYA SEJATI
137	24189	LKP : PEMBUATAN KONSEP DAN DESIGN CORPORATE IDENTITY SEBAGAI BAGIAN DARI MEDIA PROMOSI CV. ARJUNA CREATIVE
138	24197	LKP : PEMBUATAN LAYOUT PADA PROGRAM ADMINISTRASI PEMBUKUAN PT. MITRA MULYA SEJATI MENGGUNAKAN SOFTWARE GRAFIS
139	24198	LKP : PEMBUATAN WEBSITE PROGRAM STUDI DIV KOMPUTER MULTIMEDIA STIKOM SURABAYA DENGAN PEMROGRAMAN HTML, CSS DAN JQUERY
140	24199	LKP : PEMBUATAN DESAIN INTERFACE WEBSITE PROGRAM STUDI DIV KOMPUTER MULTIMEDIA STIKOM SURABAYA
141	24200	LKP : PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE PT. SCORPION DELTA FILM
142	24201	LKP : PROSES PENYUNTINGAN FILM PT. SCORPION DELTA FILM
143	24202	LKP : PEMBUATAN ILUSTRASI FOTOGRAFI UNTUK MAJALAH CITYMAGZ SURABAYA
144	24203	LKP : EDITING VIDEO PADA PEMBUATAN FILM DI PT. SCORPION DELTA FILM
145	24204	LKP : PEMBUATAN VIDEO INTERAKTIF PT. SCORPION DELTA FILM
146	24205	LKP : PENGAJARAN VIDEOGRAFI PADA SMK ANTARTIKA 2 SIDOARJO
147	24223	LKP : PEMBUATAN IKLAN COFFEE CORNER DAN PROMOTION TOOL PADA MEDIA ELEKTRONIK
148	24249	LKP : PENGAMBILAN GAMBAR PADA PROGRAM RUMAH TAWA DENGAN MENGGUNAKAN SISTEM EFP DI STUDIO KOMPAS TV SURABAYA
149	24250	LKP : EDITING GRAFIS PADA PROGRAM ACARA HYN0 FRIDAY KOMPAS TV SURABAYA
150	24276	LKP : PROSES PRODUKSI PROGRAM "I LOVE SURABAYA" DI KOMPAS TV SURABAYA
151	24293	Pembuatan Video Klip Band Java Sugar Berjudul "Just for You" dengan Penggabungan Teknik Live Shot dan Motion Graphic
152	24294	Pembuatan Video Pembelajaran dengan Teknik Pop Up Animation Berjudul Belaria
153	24295	Pembuatan Video Dokumenter Beternak Sapi Perah (Studi Kasus : CV Drajat Farm)
154	24296	Pembuatan Film Animasi Dua Dimensi Cerita Rakyat "Joko Kendil" dengan Teknik Rigging
155	24297	Pembuatan Game RPG Bertema Cerita Al Kitab untuk Anak berjudul "The Legacy Of David"
156	24298	Pembuatan Film Animasi 3D Bertema Kepahlawanan Berjudul "SuperHeru"
157	24320	Perancangan Video Game Multi Genre Bertemakan Pewayangan Berjudul Garuda Kencana
158	24321	Pembuatan Film Pendek Bergenre Romantis Menggunakan Teknik Ultra Wide
159	24322	Perancangan Video Game tentang Pembuatan Jamu dengan Genre Simulasi sebagai Upaya Mengenalkan Produk Lokal
160	24323	Perancangan Video Game dengan Menggabungkan Genre Sidescroll dan Tower Defense
161	24324	Pembuatan Video Pariwisata Kabupaten Pacitan Bergenre Mockumentari Laporan Perjalanan dengan Judul 'Hidden Paradise'
162	24325	Pembuatan Film Extreme Road Movie Berjudul 'The Power of Love'
163	24326	Rancang Bangun Game 3D Bertema Gasing dengan Memanfaatkan Fitur Accelerometer pada Android
164	24327	Pembuatan Film Pendek Bergenre Romantic yang Berjudul "AKU" dengan menggunakan Kamera Iphone
165	24328	Rancang Bangun Video Game Dakon dengan Unsur RPG berbasis Android
166	24329	Pembuatan Video Klip Band STDC dengan Penggabungan Teknik Split Screen dan Slow Motion berjudul 'The Awakening'
167	24330	PEMBUATAN GAME BERJUDUL "ELANG" BERTEMAKAN KELANGKAAN ELANG JAWA
168	24331	Rancang Bangun Website Keyna Galeri dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman HTML5
169	24332	Perancangan Video Game dengan Genre Sidescroll Bertemakan

		Cerita Rakyat Indonesia
170	24333	PEMBUATAN FILM PENDEK TENTANG BAHAYA ZAT KARSINOGEN DENGAN MENGGUNAKAN VIEW PORTRAIT BERJUDUL "PLASTIC BOTTLES"
171	24360	Perancangan Video Klip Menggunakan Animasi 3 Dimensi sebagai Media Promosi Band My Sin pada Lagu Terbuai
172	24361	PEMBUATAN FILM ANIMASI 3D ACTION DENGAN COMPOSITING VISUAL EFFECT BERJUDUL " THE CAMBO "
173	24362	PEMBUATAN FILM DOKUMENTER TENTANG PENDIDIKAN DI SEMENANJUNG DUSUN PUCUKAN SIDOARJO BERJUDUL KAKI - KAKI PESISIR
174	24383	LKP : PEMBUATAN DESAIN 3D BOOTH EVENT PT. SEMEN GRESIK UNTUK ACARA GATHERING PRODUK DI CV. KEBUN RUPA SURABAYA
175	24384	LKP : PEMBUATAN BUKU COMPANY PROFILE PT. KARYA JAYA LESTARI SEBAGAI MEDIA OPERASIONAL DAN INVENTARIS PERUSAHAAN
176	24404	LKP : PENAMBAHAN FITUR WEBSITE BALI INTERNATIONAL DIVING PROFESSIONALS
177	24464	LKP : PROSES PRA PRODUKSI ACARA MUNAJAT MALAM 1000 BULAN DI JTV SURABAYA
178	24465	LKP : PERANCANGAN DESIGN LAYOUT E-LEARNING SPEED READING PT. SIAP TECHNOVATION UNGGUL
179	24466	LKP : PROSES PRODUKSI PADA PROGRAM TELEVISI LINTAS BERITA SIANG BBS TV SURABAYA
180	24467	LKP : PEMBUATAN ANIMASI CONTENT UNTUK SPEED READING
181	24468	LKP : EDITING LIVE DI MICRO CONTROL ROOM KHUSUSNYA PENAYANGAN TITLE BOX PADA PROGRAM FLASHBACK DI BBSTV SURABAYA
182	24550	LKP : PROSES PENGOLAHAN VIDEO PADA PROGRAM ACARA MORNING TEA DI BBS TV
183	24551	LKP : PEMBUATAN CODING CONTENT UNTUK SPEED READING
184	24552	LKP : PROSES PEMBUATAN DESIGN GRAFIS UNTUK LAYOUT PROMOSI HIGH POINT SERVICED APARTEMENT
185	24553	LKP : PEMBUATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF E-TRAINER UNTUK SPEED READING (MEMBACA CEPAT)
186	24554	LKP : PROSES EDITING PADA PROGRAM TELEVISI "RAMADHAN DRESS UP" BBS TV SURABAYA
187	24645	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN VIDEO CLIP BANDSTRAIGHT AT VENUE BERJUDUL "SOLUSI" DENGAN PENGGABUNGAN TEKNIK LIVE SHOOT DAN ANIMASI 2D
188	24654	TUGAS AKHIR : RANCANG BANGUN WEBSITE COMPANY PROFILE WINDO JAYA PRINTING UNTUK MENGENALKAN IDENTITAS PERUSAHAAN
189	24655	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN MEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN TENTANG PEMANFAATAN ALAM SEBAGAI ENERGI ALTERNATIF
190	24657	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM BERGENRE DRAMA KOMEDI FARCE DENGAN PLOT LINEAR CIRCULAR YANG BERJUDUL "AGUS"
191	24662	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM BERGENRE THRILLER SLASHER BERJUDUL "PSYCHOPATH TEST"
192	24670	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN VIDEO KLIP BAND INDIE "EDO" DENGAN PENGGABUNGAN TEKNIK LIVE SHOOT DAN REVERSE BERJUDUL "THE PRAYER"
193	24676	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN WEBSITE PROGRAM STUDI DIV KOMPUTER MULTIMEDIA STMIK STIKOM SURABAYA DENGAN TEKNIK DESAIN WEBSITE RESPONSIF
194	24677	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN VIDEO KLIP ANIMASI BAND EIJAZ BERJUDUL "TERLUKA" DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK CLAY MOTION
195	24679	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE DRAMA BERJUDUL "KETEGARANKU"
196	24680	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE DRAMA KELUARGA BERJUDUL "SETETES KERINGAT UNTUK ORANG TUAKU"
197	24685	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK TENTANG KEHIDUPAN REMAJA MASA KINI DENGAN ALUR LINEAR SIRKULER BERJUDUL "NO"
198	24692	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN MEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN TENTANG PENGENALAN BENDA LANGIT UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR
199	24697	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF BAHASA KOREA UNTUK REMAJA
200	24714	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SEBAGAI PENGENALAN AKSARA JAWA 'SINAU BARENG AJI SAKA'
201	24718	TUGAS AKHIR : FILM DOKUMENTER TARIAN REOG BULKIO
202	24734	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM REALITY DOKUMENTER DENGAN JUDUL "SURABAYA BIKE COURIER"

203	24743	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN VIDEO PEMBELAJARAN PAKAIAN ADAT MADURA DENGAN PENGGABUNGAN 3D DAN LIVE SHOT
204	24744	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI TENTANG SUASANA DESA LOMAER, KECAMATAN BLEGA, BANGKALAN MADURA
205	24746	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE DRAMA TENTANG KEPERIBADIAN INTROVERT BERJUDUL "INILAH AKU"
206	24873	LKP : PROSES REDESIGN ARTWORK GAME EPIC SOCCER BERTEMA WORLD CUP 2014
207	24874	LKP : PEMBUATAN IKLAN SEBAGAI MEDIA PROMOSI HIGH POINT SERVICED APARTMENT
208	24875	LKP : PROSES PEMBUATAN TOOLS PROMOTION DI HIGH POINT SERVICED APARTMENT
209	24876	LKP : PEMBUATAN MEDIA PROMOSI HIGH POINT SERVICED APARTMENT
210	24877	LKP : PEMBUATAN DESAIN GRAFIS DENGAN JUDUL "SWEET LOVE PACKAGE" SEBAGAI MEDIA PROMOSI DI HARI VALENTINE
211	24878	LKP : PRA PRODUKSI VIDEO PREWEDDING LINTANGASA CREATIVEMEDIA
212	25067	LKP : PEMBUATAN WEBSITE CV. UNIVERSAL TEKNIK UTAMA SEBAGAI MEDIA PROMOSI
213	25069	LKP : PEMBUATAN PRODUKSI VIDEO INTERAKTIF BRAIN GYM PT. SIAP TECHNOVATION UNGGUL
214	25070	LKP : PRA PRODUKSI FILM BALURAN LINTANGASA CREATIVEMEDIA
215	25087	LKP : PEMBUATAN VIDEO PROFILE UPTI MAMIN DAN KEMASAN DISPERINDAG PROVINSI JAWA TIMUR
216	25088	LKP : SEBAGAI SOUND ENGINEERING DALAM PEMBUATAN VIDEO DOKUMENTER "SAMPAH VISUAL"
217	25089	LKP : PEMBUATAN ANIMASI 3D PROSES PEMBANGUNAN DERMAGA CURAH CAIR PT. PELINDO
218	25090	LKP : PEMBUATAN VIDEO SHOWREEL TENTANG DIVISI EVENT ORGANIZING (SAKRA) DAN DIVISI VIDEO DAN FOTO (LOOKEY) CV. PENDOPO AGUNG POETROKOESOEMAN
219	25091	LKP : SEBAGAI JURU KAMERA DALAM PEMBUATAN VIDEO DOKUMENTER SAMPAH VISUAL
220	25092	LKP : PEMBUATAN VIDEO SHOWREEL TENTANG DIVISI VISUAL COMMUNICATION (LOMINE) DAN DIVISI MULTIMEDIA ANIMATION (BATUPIJAR) CV. PENDOPO AGUNG POETROKOESOEMAN
221	25093	LKP : EDITING FILM DOKUMENTER SAMPAH VISUAL PT. INDEX PRODUCTION HOUSE
222	25094	LKP : PEMBUATAN ANIMASI 3D PROSES PERANCANGAN MESIN DAUR ULANG SAMPAH PT. SEMEN INDONESIA
223	25095	LKP : PEMBUATAN ANIMASI COMPANY PROFILE UPTI MAMIN DAN KEMASAN DISPERINDAG PROVINSI JAWA TIMUR
224	25096	LKP : PEMBUATAN DESAIN DAN LAYOUT MAJALAH WARTA FLOMBAMORA
225	25097	LKP : PEMBUATAN NASKAH FILM DOKUMENTER BERJUDUL SAMPAH VISUAL PT. INDEX PRODUCTION HOUSE
226	25098	LKP : PROSES PRODUKSI PROGRAM ACARA TALKSHOW "BBS TALK" DI PT. BAMA BERITA SARANA TELEVISI (BBS TV) SURABAYA
227	25099	LKP : PEMBUATAN DESAIN GRAFIS UNTUK BRANDING RUMAH MAKAN "BAKSO AT" DARI KLIEN PT. TRIVIA NUSANTARA
228	25100	LKP : PEMBUATAN MEDIA PROMOSI KEYNA GALERI DAN MULTIMEDIA JOMBANG
229	25101	LKP : PEMBUATAN DESAIN GRAFIS UNDANGAN PERNIKAHAN DAN PACKAGING DARI KLIEN PT. TRIVIA NUSANTARA
230	25102	LKP : PENYEBARAN MEDIA PROMOSI DAN PENGEMBANGAN DESAIN BATIK DI KEYNA GALERI SENI DAN MULTIMEDIA JOMBANG
231	25103	LKP : PEMBUATAN VIDEO LIRIK KLIEN CV. LINTANGASA CREATIVEMEDIA
232	25104	LKP : PEMBUATAN DESAIN DAN REDESAIN GRAFIS PIAGAM PENGHARGAAN BEASISWA SAMPOERNA DARI KLIEN PT. TRIVIA NUSANTARA
233	25105	LKP : PROSES EDITING VIDEO PROGRAM "MUSIK & INSPIRASI" PT. BAMA BERITA SARANA TELEVISI (BBS TV) SURABAYA
234	25221	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM DOKUMENTER TENTANG PENAMBANGAN KAPUR DI KOTA TUBAN DENGAN PENDEKATAN CINEMA VERITE YANG BERJUDUL "BALADA BUMI KAPUR"
235	25222	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM DOKUMENTER PANTAI SIRING KEMUNING, BANGKALAN, MADURA
236	25249	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN GAME PLATFORM 2D DENGAN GENRE SIDE SCROLLING BERJUDUL ALIEN SPACETER 3
237	25250	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN MEDIA INTERAKTIF TENTANG PENGENALAN

		HURUF HIJAIYAH SEBAGAI SARANA MEDIA PEMBELAJARAN
238	25251	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE HOROR TENTANG MAKHLUK ASTRAL
239	25252	TUGAS AKHIR : PEMBUATAN FILM PENDEK BERGENRE DRAMA TENTANG NILAI SEMBOYAN BHINEKA TUNGGAL IKA DENGAN ALUR MULTI PLOT
240	25365	LKP : PEMBUATAN SITUS WEB PT. ASTA BANGUN NUSANTARA
241	25404	LKP : Pengerjaan Grafis Company Profile Lintangasa Creativemedia dengan teknik Motion Graphic
242	25405	LKP : PROSES PRODUKSI PROGRAM "MOMENT INSPIRASI" DI PT. BAMA BERITA SARANA TELEVISI (BBS) SURABAYA
243	25426	LKP : PEMBUATAN VIDEO PROFILE "STIKOM CAREER CENTER" INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
244	25427	LKP : PERANCANGAN PROGRAM TRANCE GAME BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ENGINE UNITY 3D DI MOJIKEN STUDIO
245	25428	LKP : PEMBUATAN LAYOUT MAJALAH "STIKOM CAREER CENTER" INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
246	25429	LKP : PEMBUATAN DESAIN GAME "TRANCE" BERBASIS ANDROID DI MOJIKEN STUDIO
247	25430	LKP : VISUALISASI DESAIN GAME PADA GAME "TRANCE" DI MOJIKEN STUDIO
248	25431	LKP : PERANCANGAN ANIMASI TRANCE GAME BERBASIS ANDROID DI MOJIKEN STUDIO
249	25432	LKP : PEMBUATAN ANIMASI 3D SIMULASI PEMBANGUNAN DERMAGA NINDYA KARYA
250	25433	LKP : PEMBUATAN ANIMASI 3D SIMULASI PEMBANGUNAN DERMAGA NINDYA KARYA
251	25448	LKP : PEMBUATAN WARTA DAN COMPANY PROFILE GEREJA KRISTUS TUHAN HALELUYAH
252	25449	LKP : PENGAPLIKASIAN CORPORATE IDENTITY SEBAGAI MEDIA PROMOSI PT. SMEN DI PT. GONDHEWO AJI SURYO
253	25450	LKP : FLOOR DIRECTOR PROGRAM ACARA "PAGI SURABAYA" BBS TV
254	25451	LKP : PEMBUATAN DESAIN MEDIA PROMOSI PADA PT. ARMINAREKA PERDANA PERWAKILAN LAMONGAN
255	25452	LKP : PEMBUATAN COMPANY PROFILE PT. TEMPO SCAN PACIFIC TBK. CABANG SURABAYA
256	25453	LKP : FOTOGRAFI JURNALISTIK DI PT. ANTAR SURYA MEDIA (HARIAN SURYA)